

ΤΕΙ ΣΕΡΡΩΝ
ΣΧΟΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ &
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ



**“Εξομοιωτής προπονητή
ποδοσφαιρικής ομάδας”**

Εισηγητής: Μαρίνος Ιωάννης

Επιβλέπων καθηγητής: Ούτσιος Ευάγγελος

Σέρρες 2005

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- A. Περιγραφή της εφαρμογής
- B. Η γλώσσα προγραμματισμού Java
 - 1. Εισαγωγή
 - 2. Αντικείμενα και κλάσεις
 - 3. Τελεστές
 - 4. Κληρονομικότητα - διασυνδέσεις
 - 5. Πακέτα
 - 6. Δομές δεδομένων
 - 7. Εξαιρέσεις
 - 8. Swing
- Γ. Το περιβάλλον ανάπτυξης NetBeans 4.1
 - 1. Εισαγωγή
 - 2. Δημιουργία project
 - 3. Συγγραφή και επεξεργασία κώδικα
 - 4. Οι λειτουργίες Build και run
 - 5. Αποσφαλμάτωση
 - 6. Δημιουργία γραφικής διασύνδεσης χρήστη (GUI)
 - 7. Διαμόρφωση του περιβάλλοντος (IDE)
- Δ. Το πρόγραμμα
 - 1. Ανάλυση
 - 2. Οδηγίες χρήσης
 - 3. Παρουσίαση των κλάσεων
- E. Βιβλιογραφία – πηγές Internet

A. Περιγραφή της εφαρμογής

Σκοπός της εφαρμογής, αφού τοποθετήσει τον χρήστη στη θέση του προπονητή μιας ποδοσφαιρικής ομάδας, είναι να τον βοηθήσει στο να διαπιστώσει:

1. την αποτελεσματικότητα ποικίλων ποδοσφαιρικών τακτικών σε συνάρτηση αυτών της αντίπαλης ομάδας αλλά και της ποιότητας των ποδοσφαιριστών της ομάδας του, και
2. τις επιπτώσεις διάφορων προπονητικών προγραμμάτων πάνω στους παίχτες.

Για να επιτευχθεί ο παραπάνω διπλός στόχος, ο χρήστης επιλέγει σε πια από τις διαθέσιμες ομάδες θα γίνει προπονητής και στη συνέχεια συμμετέχει σε ένα εικονικό πρωτάθλημα. Έτσι, ο χρήστης έχει την ευκαιρία, καθώς καθορίζει το ημερήσιο προπονητικό πρόγραμμα, να παρακολουθεί καθημερινά την εξέλιξη των ποδοσφαιριστών του στους εξής τομείς:

- Φυσική κατάσταση
- Ψυχολογία
- Επιμέρους τεχνικές ή φυσικές ικανότητες όπως δύναμη, ταχύτητα, αντοχή, τεχνική, σουτ, κεφαλιές, δημιουργικότητα, τοποθετήσεις στο χώρο, αξιοποίηση στημένων φάσεων, κίνηση χωρίς την μπάλα, μαρκάρισμα, πραγματοποίηση εξόδων (για τερματοφύλακες), φυσικό ταλέντο, επιρροή
- Επιρρέπεια σε τραυματισμούς
- Προσαρμογή στην ομάδα

Οι διαθέσιμες ρουτίνες προπόνησης είναι οι ακόλουθες:

- Ασκήσεις προθέρμανσης
- Βάρη
- Τρέξιμο στην εξοχή
- Γρήγορο τρέξιμο με επιτάχυνση
- Κορόιδο (4-5 παίχτες σχηματίζουν κύκλο έχοντας την μπάλα ενώ ένας προσπαθεί να την κλέψει)
- Άσκηση πίεσης (αγώνας με 3 ομάδες)
- Σέντρες
- Σουτ
- Κεφαλιές
- Ασκήσεις με την μπάλα
- Υπερφόρτωση επίθεσης
- Υπερφόρτωση άμυνας
- Στημένες φάσεις
- Τεχνικό οφσάιντ
- Δοκιμαστικός αγώνας

- Θεωρία τακτικής

Το αν θα βελτιωθεί ένας παίχτης και πόσο εξαρτάται κυρίως από την ηλικία του και το ταλέντο του. Χρειάζεται όμως προσοχή γιατί η υπερβολική σε ένταση προπόνηση μπορεί να έχει αντίθετα αποτελέσματα από τα προσδοκώμενα.

Επιπλέον, ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δοκιμάσει στους αγώνες την αποτελεσματικότητα των ακόλουθων τακτικών οδηγιών προς τους παίχτες του:

- Σύστημα (4-4-2, 3-5-2, 4-5-1)
- Ανάπτυξη ομάδας (από αριστερά, δεξιά ή από τον κεντρικό άξονα)
- Μεταβιβάσεις (κοντινές πάσες ή μακρινές μπαλιές)
- Τρόπος άμυνας (Ζώνη ή προσωπικό μαρκάρισμα)
- Πίεση (σε όλο ή στο μισό γήπεδο)
- Επιθέσεις (οργανωμένες ή με αντεπιθέσεις)
- Τεχνικό οφσάιντ (εφαρμογή ή όχι)
- Διάταξη αμυντικής γραμμής (με βάθος ή ψηλά προς το κέντρο)
- Ρυθμός (γρήγορος ή αργός)
- Καθυστερήσεις (ναι ή όχι)

Το ποσοστό επιτυχίας των παραπάνω οδηγιών εξαρτάται άμεσα από τα φυσικά και τεχνικά χαρακτηριστικά των παιχτών που τις εφαρμόζουν, την κατάσταση του εκάστοτε αγωνιστικού χώρου, των καιρικών συνθηκών καθώς και από τις αντίστοιχες τακτικές επιλογές του αντίπαλου προπονητή, ο οποίος ελέγχεται απ' τον υπολογιστή.

Ο χρήστης παρακολουθεί την εξέλιξη του αγώνα μέσω περιγραφής των σημαντικότερων φάσεων με τη βοήθεια κειμένου, το οποίο τον πληροφορεί για το ποιοί παίχτες συμμετέχουν στη φάση, σε ποια περιοχή του γηπέδου βρίσκονται και τι ακριβώς συμβαίνει. Ακόμη, έχει στη διάθεση του στατιστικά στοιχεία που αφορούν την απόδοση και την φυσική κατάσταση των παιχτών. Επιπρόσθετα, έχει την δυνατότητα, κατά την διάρκεια του αγώνα, να τροποποιήσει την τακτική ή να αντικαταστήσει κάποιον παίχτη. Ακριβώς την ίδια δυνατότητα όμως έχει και ο ελεγχόμενος από τον υπολογιστή προπονητής, ο οποίος ανάλογα με την εξέλιξη του σκορ, το χρονικό σημείο του αγώνα αλλά και την φήμη της ομάδας του αντιδρά αλλάζοντας τακτική και παίχτες.

Όπως έγινε φανερό, η εφαρμογή συντελεί στην εξαγωγή χρήσιμων εκτιμήσεων σχετικά με τα αποτελέσματα που παράγουν διάφορες τακτικές και προπονητικές ρουτίνες. Παράλληλα όμως μπορεί να προσφέρει και στιγμές ψυχαγωγίας καθώς δημιουργεί ένα ρεαλιστικό περιβάλλον μιας ποδοσφαιρικής σεζόν όπου ομάδες συναγωνίζονται για την κατάκτηση των στόχων τους οι οποίοι με την σειρά τους τίθενται από τον κάθε πρόεδρο, παίχτες ξεχωρίζουν με την απόδοσή τους, άλλοι τραυματίζονται ή βελτιώνονται με την προπόνηση κτλ.

Προκειμένου να υλοποιηθούν οι παραπάνω λειτουργίες έγινε χρήση αλγόριθμων οι οποίοι προέκυψαν ύστερα από μελέτη προπονητικών εγχειριδίων (τα οποία αναφέρονται στις πηγές) αλλά και από εμπειρική παρατήρηση του προγραμματιστή.

Για την ανάπτυξη της εφαρμογής χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα Java στην έκδοση 1.5, ενώ ως περιβάλλον ανάπτυξης επιλέχθηκε το NetBeans IDE 1.4.

B. Η γλώσσα προγραμματισμού Java

B1. Εισαγωγή

Η Java είναι μια σχετικά καινούργια γλώσσα προγραμματισμού, η οποία αναπτύχθηκε και εξελίχθηκε από τα μέσα της δεκαετίας του 90 και ύστερα. Βασικοί στόχοι της ομάδας σχεδίασης της γλώσσας ήταν η *ανεξαρτησία πλατφόρμας* και η *ασφάλεια*, δεδομένης της ανάπτυξης του World Wide Web, διατηρώντας παράλληλα και τον *αντικειμενοστραφή* χαρακτήρα (η Java ως γνωστό προήλθε από προγραμματιστές της C++).

Αντικειμενοστραφής προγραμματισμός (Object-oriented programming, OOP) είναι μια μεθοδολογία ανάπτυξης λογισμικού, σύμφωνα με την οποία ένα πρόγραμμα γίνεται αντιληπτό σαν μια ομάδα αντικειμένων που συνεργάζονται μεταξύ τους. Τα αντικείμενα δημιουργούνται χρησιμοποιώντας πρότυπα που καλούνται κλάσεις και περιέχουν δεδομένα και μεθόδους για τη διαχείρισή τους.

Η *ανεξαρτησία πλατφόρμας* είναι η δυνατότητα ενός προγράμματος να εκτελείται χωρίς τροποποίηση σε διάφορα περιβάλλοντα υπολογιστών. Τα προγράμματα Java μεταγλωττίζονται σε μία μορφή που καλείται *bytecode*, που εκτελείται από κάθε λειτουργικό σύστημα, λογισμικό ή συσκευή με ένα διερμηνευτή Java. Βέβαια, αξίζει να σημειωθεί ότι η πρακτική εμπειρία δείχνει πως υπάρχει, σχεδόν πάντα, μια ασυνέπεια και σφάλματα στην υλοποίηση της γλώσσας σε διάφορες πλατφόρμες.

Η *ασφάλεια* στη Java έγκειται στο γεγονός ότι με την έλλειψη δεικτών και την παρουσία αυτόματης διαχείρισης μνήμης αποτρέπεται πιθανή κακή χρήση τους από τον προγραμματιστή. Σημαντικότερο ρόλο όμως στην επίτευξη ασφάλειας έχει ο τρόπος με τον οποίο προγράμματα Java που εκτελούνται σε ιστοσελίδες περιορίζονται σε ένα υποσύνολο της γλώσσας για να αποτραπεί η βλάβη του υπολογιστή από κακόβουλο κώδικα. Έτσι, χαρακτηριστικά της γλώσσας όπως η δυνατότητα εγγραφής δεδομένων σε έναν δίσκο ή η διαγραφή αρχείων δεν μπορούν να εκτελεστούν από ένα πρόγραμμα όταν αυτό εκτελείται από ένα διερμηνευτή Java ενός προγράμματος περιήγησης.

Επιγραμματικά, μερικές από τις πιο σημαντικές διαφορές της Java από την C++ είναι οι παρακάτω:

- Η Java φροντίζει αυτόματα την δέσμευση και την αποδέσμευση της μνήμης.
- Δεν περιλαμβάνει δείκτες
- Περιλαμβάνει μόνο μονή κληρονομικότητα στον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό.

Τελειώνοντας την σύντομη αναφορά στη γλώσσα, αξίζει να αναφερθούν και μερικά από τα πεδία στα οποία βρίσκει εφαρμογή η Java σήμερα:

- Web Servers
- Σχεσιακές βάσεις δεδομένων
- Τηλέφωνα
- Έξυπνες κάρτες μεγέθους πιστωτικής κάρτας
- Palms
- Τηλεσκοπία καταγραφής τροχιάς

- Web applications

B2. Αντικείμενα και κλάσεις

Όπως προαναφέρθηκε, κύρια χαρακτηριστικά του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού είναι οι κλάσεις και τα αντικείμενα.

Με τον όρο κλάση εννοούμε ένα σύνολο ιδιοτήτων και συμπεριφορών οι οποίες αποτελούν πρότυπο για τη δημιουργία ενός αντικειμένου.

Για τη δημιουργία μιας κλάσης χρησιμοποιείται η λέξη κλειδί class.

π.χ. **class** Chairman {...}

Ως αντικείμενο ορίζεται ένα αυτόνομο στοιχείο ενός προγράμματος υπολογιστή που παριστά μια σχετική ομάδα χαρακτηριστικών και είναι σχεδιασμένο ώστε να εκτελεί συγκεκριμένες λειτουργίες.

Για τη δημιουργία ενός αντικειμένου χρησιμοποιείται ο τελεστής new.

π.χ. Chairman c = **new** Chairman();

Οι ιδιότητες είναι τα δεδομένα που ταυτοποιούν μία κλάση σε σχέση με άλλες και ορίζονται με μεταβλητές. Στη Java υπάρχουν δύο κύρια είδη μεταβλητών: μεταβλητές υπόστασης και μεταβλητές κλάσης. Μια μεταβλητή υπόστασης (ή αντικειμένου) καθορίζει μια ιδιότητα ενός συγκεκριμένου αντικειμένου, σε αντίθεση με μια μεταβλητή κλάσης η οποία καθορίζει μια ιδιότητα μιας ολόκληρης κλάσης.

Ο όρος συμπεριφορά αναφέρεται στα πράγματα που μια κλάση αντικειμένων μπορεί να κάνει στα αντικείμενά της ή και σε άλλα και υλοποιείται με τη χρήση μεθόδων. Οι μέθοδοι είναι ομάδες σχετικών προτάσεων σε μια κλάση αντικειμένων που χειρίζονται μια εργασία. Είναι το ισοδύναμο των συναρτήσεων και των υπορουτίνων σε άλλες γλώσσες προγραμματισμού.

Οι μέθοδοι χωρίζονται και αυτοί σε κλάσης και υπόστασης σε αντιστοιχία με τις μεταβλητές. Έτσι μια μέθοδος κλάσης προκειμένου να εκτελεστεί δεν προϋποθέτει την ύπαρξη αντικειμένου.

π.χ. double root = Math.sqrt(560.0);

Μία άλλη κατηγορία μεθόδων είναι οι μέθοδοι – δημιουργοί οι οποίοι καλούνται αυτόματα σε ένα αντικείμενο όταν αυτό δημιουργείται. Σε αντίθεση με άλλες μεθόδους δεν μπορούν να κληθούν κατευθείαν. Αυτό συμβαίνει γιατί η Java, όταν κλείεται ο τελεστής new για τη δημιουργία μιας υπόστασης μιας κλάσης εκτελεί τρεις λειτουργίες:

- α) Δεσμεύει μνήμη για το αντικείμενο
- β) Αρχικοποιεί τις μεταβλητές υπόστασης του αντικειμένου, είτε με αρχικές τιμές είτε με τις προεπιλεγμένες (0 για αριθμούς, null για αντικείμενα, false για booleans και '\0' για χαρακτήρες)
- γ) Καλεί την μέθοδο – δημιουργό της κλάσης.

Οι βασικές διαφορές των μεθόδων δημιουργών από τις υπόλοιπες είναι οι εξείς:

- Έχουν πάντα το ίδιο όνομα με την κλάση
- Δεν έχουν ένα επιστρεφόμενο τύπο
- Δεν μπορούν να επιστρέψουν μια τιμή στη μέθοδο με τη πρόταση return.

Στη Java, όπως και σε άλλες γλώσσες, υπάρχει η δυνατότητα υπερφόρτωσης των μεθόδων. Μπορούν, δηλαδή, να δημιουργηθούν πολλές μέθοδοι με το ίδιο όνομα αλλά με διαφορετικό αριθμό ή τύπο ορισμάτων. Έτσι, όταν καλείται μία μέθοδος σε ένα αντικείμενο, η Java ταιριάζει το όνομα και τα ορίσματα της μεθόδου ώστε να επιλέξει πιον ορισμό μεθόδου θα εκτελέσει.

Ένα άλλο χαρακτηριστικό των μεθόδων στη Java είναι αυτό της υπερσκέλισης. Κάθε φορά που καλείται μια μέθοδος ενός αντικειμένου, η Java ψάχνει για τον ορισμό της μεθόδου στην κλάση του αντικειμένου. Αν δεν βρει τίποτα συνεχίζει να ψαχνει στην κλάση πρόγονο (μέσω της κληρονομηκότητας) και στην συνέχεια σε όλη την ιεραρχία της κλάσης μέχρι να βρεί έναν ορισμό της μεθόδου και την καλεί. Στην περίπτωση που σε μία δευτερεύουσα κλάση οριστεί μία μέθοδος με ίδιο όνομα και ορίσματα με μια άλλη που δηλώνεται στην υπερκλάση της, τότε καλείται η πρώτη (υπερσκέλιση).

B3. Τελεστές

Οι τελεστές είναι ειδικά σύμβολα που χρησιμοποιούνται για μαθηματικές συναρτήσεις, για μερικούς τύπους προτάσεων εκχώρησης και για λογικές συγκρίσεις. Οι τελεστές στην Java χωρίζονται στις παρακάτω κύριες κατηγορίες:

1. Τελεστές αριθμητικής:
 - + πρόσθεση
 - - αφαίρεση
 - * πολλαπλασιασμός
 - / διαίρεση
 - % υπόλοιπο διαίρεσης
2. Τελεστές εκχώρησης
 - = εκχώρηση τιμής σε μεταβλητή
 - += εκχώρηση τιμής και προσαύξηση
 - -= εκχώρηση τιμής και μείωση
 - *= εκχώρηση τιμής και πολλαπλασιασμός
 - /= εκχώρηση τιμής και διαίρεση
 - %= υπόλοιπο και εκχώρηση
3. Τελεστές σύγκρισης
 - == ισότητα
 - != ανισότητα
 - < μικρότερο
 - > μεγαλύτερο
 - <= μικρότερο ή ίσο
 - >= μεγαλύτερο ή ίσο
4. Λογικοί τελεστές
 - && λογικό AND
 - || λογικό OR
 - ! λογικό NOT
 - ?: συντόμευση για την if...then...else

5. Άλλοι τελεστές
- & AND
 - | OR
 - ^ XOR
 - ++ προσαύξηση (+1)
 - -- μείωση (-1)

B4. Κληρονομικότητα - διασυνδέσεις

Μια απ' τις βασικότερες αρχές στον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό είναι η κληρονομικότητα.

Κληρονομικότητα είναι ένας μηχανισμός που επιτρέπει σε μία κλάση να όλες τις ιδιότητες και την συμπεριφορά μιας άλλης κλάσης. Μία κλάση που κληρονομεί από μια άλλη κλάση λέγεται δευτερεύουσα κλάση, ενώ αυτή που δίνει την κληρονομικότητα καλείται υπερκλάση. Συνεπώς, μία δευτερεύουσα κλάση μπορεί να χρησιμοποιηθεί δηλώνοντας μόνο πως διαφέρει από την υπερκλάση της.

Για να δηλωθεί ότι μια κλάση κληρονομεί μία άλλη χρησιμοποιείται η λέξη κλειδί `extends`.

π.χ. `class Chairman extends Person {...}`

Στη Java μια κλάση μπορεί να έχει μόνο μια υπερκλάση, αλλά κάθε κλάση μπορεί να έχει πολλές δευτερεύουσες κλάσεις (μονή κληρονομικότητα). Το γεγονός αυτό, κάνει απλούστερο τον σχεδιασμό και τον κώδικα που τις παράγει, σε αντίθεση με την C++ για παράδειγμα, όπου χρησιμοποιείται η πολλαπλή κληρονομικότητα. Απ' την άλλη πλευρά όμως, το χαρακτηριστικό αυτό μπορεί να είναι περιοριστικό όταν χρειάζεται να επαναληφθεί μια συμπεριφορά σε διάφορους κλάδους μιας ιεραρχίας κλάσεων. Για τον λόγο αυτό η Java εισάγει τις διασυνδέσεις.

Διασύνδεση είναι μία συλογή μεθόδων η οποία δηλώνει ότι μια κλάση έχει κάποια συμπεριφορά επιπρόσθετα από αυτήν που κληρονομεί απ' την υπερκλάση της. Μια απ' τις διαφορές μεταξύ διασύνδεσης και κλάσης είναι ότι η διασύνδεση δεν μπορεί να εκκινήσει: ο τελεστής `new` μπορεί να δημιουργήσει μια υπόσταση (ή αντικείμενο) μόνο μιας κλάσης.

Για να χρησιμοποιηθεί μια διασύνδεση περιλαμβάνεται η λέξη κλειδί `implements` στον ορισμό της κλάσης:

π.χ. η διασύνδεση `Serializable`, η οποία επιτρέπει σε ένα αντικείμενο να σειριοποιηθεί:

```
public class Player extends Person implements Serializable {...}
```

Για να δημιουργηθεί μία νέα διασύνδεση περιλαμβάνεται η λέξη κλειδί `interface`:

π.χ. η διασύνδεση `Spherelike`, η οποία προσθέτει ιδιότητες σφαίρας σε ένα αντικείμενο:

```
interface Spherelike {  
    void toss();  
    void rotate();  
    ....  
}
```

Όπως και οι κλάσεις, οι διασυνδέσεις μπορούν να κληρονομήσουν άλλες διασυνδέσεις με την διαφορά ότι εδώ ισχύει η πολλαπλή κληρονομικότητα.

π.χ. `interface BusyInterface extends Serializable, Spherelike {...}`

Αντίθετα με την μονή κληρονομικότητα, μία κλάση μπορεί να έχει πολλές διασυνδέσεις. Προκειμένου να συμπεριληφθούν όλες στον ορισμό μιας κλάσης απλά χωρίζονται με κόμματα.

B5. Πακέτα

Στη Java, τα πακέτα αποτελούν έναν τρόπο ομαδοποίησης σχετικών κλάσεων και διασυνδέσεων. Επίσης, προστατεύουν τις κλάσεις αφού επιτρέπουν σε ομάδες κλάσεων να διατήθενται μόνο εάν χρειάζονται και εξαλείφουν πιθανές διενέξεις ανάμεσα σε ονόματα κλάσεων διαφορετικών ομάδων.

Η εισαγωγή και χρήση μιας κλάσης ενός πακέτου γίνεται με τη λέξη κλειδί `import` ή γράφοντας ολόκληρο το όνομα του πακέτου της κλάσης κάθε φορά που χρησιμοποιείται:

```
π.χ. import java.util.Vector;  
      Vector v = new Vector();  
ή java.util.Vector v = new java.util.Vector();
```

Υπάρχει η δυνατότητα να εισαχθεί μόνο μια συγκεκριμένη κλάση ενός πακέτου ή όλες οι κλάσεις του με τη χρήση του `*`.

```
π.χ. java.util.Vector;  
ή java.util.*;
```

Για να μπορέσει η Java να χρησιμοποιήσει μια κλάση πρέπει πρώτα να την βρει στο σύστημα αρχείων. Σε αντίθετη περίπτωση εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος. Προκειμένου να τα καταφέρει η Java εκμεταλέβεται δύο στοιχεία: α) το όνομα του πακέτου, το οποίο αντιστοιχεί σε καταλόγους στο σύστημα αρχείων και β) τους καταλόγους που αναφέρονται στη μεταβλητή `CLASSPATH`, αφού μέσα σε αυτούς βρήσκονται οι κατάλογοι του αναζητούμενου πακέτου.

Η δημιουργία ενός πακέτου περιλαμβάνει την επιλογή του ονόματός του και τη δημιουργία μιας δομής φακέλου στο σκληρό δίσκο. Τέλος, η τοποθέτηση μιας κλάσης μέσα σ' ένα πακέτο πραγματοποιείται με τη δήλωση `package` στο αρχείο της κλάσης, επάνω από κάθε δήλωση `import`.

```
π.χ. package myPackage.myProject.Humans;
```

B6. Δομές δεδομένων

Η βιβλιοθήκη κλάσεων της Java διαθέτει πάνω από 1000 έτοιμες κλάσεις οι οποίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν απευθείας μέσα στα προγράμματα. Ανάμεσα σ' αυτές υπάρχουν και αρκετές κλάσεις που χρησιμοποιούνται για την αναπαράσταση και αποθήκευση δεδομένων στο πακέτο `java.util`.

Οι πιο απλές δομές αποθήκευσης και επαναφοράς δεδομένων είναι οι μεταβλητές, τα αντικείμενα `String` και οι πίνακες.

Μια μεταβλητή είναι μία θέση όπου αποθηκεύονται πληροφορίες κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός προγράμματος. Η τιμή μιας μεταβλητής, όπως δηλώνει και το όνομά της, μπορεί να αλλάξει ανά πάσα στιγμή μέσα στο πρόγραμμα. Στη Java υπάρχουν συνολικά τρία είδη μεταβλητών: μεταβλητές υπόστασης, κλάσης και τοπικές μεταβλητές. Οι δύο πρώτες έχουν ήδη αναφερθεί πιο πάνω. Η Τρίτη κατηγορία, των τοπικώς μεταβλητών, περιλαμβάνει μεταβλητές που

χρησιμοποιούνται μέσα σε ορισμούς μεθόδων ή και σε ακόμα μικρότερα μπλοκ προτάσεων μέσα σε μία μέθοδο. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο όταν εκτελείται το μπλοκ ή μέθοδος από τον διερμηνευτή Java και παύουν να υπάρχουν μετά. Πριν γίνει χρήση μιας μεταβλητής πρέπει να δηλωθεί το όνομά της και ο τύπος δεδομένων που αποθηκεύει.

π.χ. **int** goals;

String division;

Ως τύπος δεδομένων μπορεί να επιλεγθεί α) ένας από τους βασικούς τύπους δεδομένων, β) το όνομα μιας κλάσης ή μιας διασύνδεσης ή γ) ένας πίνακας. Οι βασικοί τύποι περιλαμβάνουν:

- Ακεραίους (byte, short, int, long)
- Κινητής υποδιαστολής (float, double)
- Χαρακτήρες (char)
- Boolean (boolean), με πιθανές τιμές τις true και false

Τα ονόματα των κλάσεων μπορεί να είναι κάποια από αυτά που βρίσκονται στις βιβλιοθήκες της Java (π.χ. String FullName;, Color clubColor;) ή από αυτές που δημιούργησε ο χρήστης (π.χ. Player koltsidas;).

Ένα *String* στη Java είναι είναι αντικείμενο και όχι πρωταρχικός τύπος δεδομένων. Τα String δεν αποθηκεύονται σε πίνακες όπως συμβαίνει σε άλλες γλώσσες (για παράδειγμα στη C). Έτσι, ως αντικείμενα, τα String έχουν δικές τους μεθόδους προκειμένου να συνδιαστούν, να τροποποιηθούν ή να συγκριθούν.

Σε περίπτωση που το πρόγραμμα πρέπει να εργαστεί με πολλά δεδομένα ίδιου τύπου είναι προτιμότερο αυτά να οργανωθούν σε πίνακα. Οι πίνακες είναι ένας τρόπος αποθήκευσης μιας λίστας στοιχείων που έχουν ίδιο πρωταρχικό τύπο δεδομένων ή κλάση. Κάθε στοιχείο της λίστας έχει την δική του αριθμημένη θυρίδα οπότε μπορεί να προσπελαστεί εύκολα. Η Java, αντίθετα με άλλες γλώσσες, υλοποιεί τους πίνακες ως αντικείμενα. Για να δημιουργηθεί, λοιπόν, ένας πίνακας ακολουθούνται τρία βήματα:

1. Δηλώνεται μια μεταβλητή που θα περιέχει τον πίνακα
2. Δημιουργείται ένα νέο αντικείμενο πίνακα και εκχωρείται στη μεταβλητή πίνακα
3. Αποθηκεύονται πληροφορίες στον πίνακα.

Οι μεταβλητές πίνακα δηλώνουν το αντικείμενο ή τον πρωταρχικό τύπο δεδομένων που θα περιέχει ο πίνακας καθώς και το όνομα του πίνακα. Στη δήλωση, για να διαφοροποιηθεί από τις άλλες μεταβλητές, προστίθεται και ένα ζευγάρι κενών αγκυλών ([]), ένα για κάθε διάσταση. Έπειτα, δημιουργείται ένα αντικείμενο πίνακα είτε με τη χρήση του τελεστή new είτε με απευθείας αρχικοποίηση των περιεχομένων του. Αν χρησιμοποιηθεί ο τελεστής new, πρέπει να δηλωθεί ο αριθμός των θυρίδων που θα δεσμευτούν (οι θυρίδες αρχικοποιούνται αυτόματα).

π.χ. Club[] clubs = new Club[16]; //μονοδιάστατος πίνακας που περιέχει 16 αντικείμενα τύπου Club.

String[][] fixtures = new String[240][8]; //διδιάστατος

String[] values = {"ΑΡΧΗΓΟΣ", "ΠΕΝΑΛΤΥ", "ΦΑΟΥΛ"};

Η προσπέλαση ενός στοιχείου πίνακα γίνεται με το όνομα του πίνακα ακολουθούμενο από ένα δείκτη μέσα σε αγκύλες. Να σημειωθεί ότι το πρώτο στοιχείο ενός πίνακα έχει δείκτη 0 και όχι 1.

π.χ. clubs[0] = aris;

Ο διερμηνευτής της Java προκαλεί ένα σφάλμα (εξέριση) όταν ο δείκτης υπολογίζεται εκτός των ορίων του πίνακα. Τελειώνοντας την αναφορά στους πίνακες, θα πρέπει να ληφθεί υπ' όψη ότι ένας πίνακας αντικειμένων στην Java είναι ουσιαστικά ένας πίνακας αναφορών προς αυτά τα αντικείμενα. Συνεπώς, όταν εκχωρείται μια τιμή σε έναν τέτοιο πίνακα δημιουργείται μια αναφορά προς το αντικείμενο. Όταν μετακινούνται τιμές μέσα σε πίνακα εκχωρείται εκ νέου η αναφορά αντί να αντιγραφεί μια τιμή από μια θυρίδα σε μια άλλη.

π.χ. `players[1] = players[5];`

Αντίθετα, οι πίνακες πρωταρχικών τύπων αντιγράφουν τις τιμές από τη μια θυρίδα στην άλλη όπως επίσης συμβαίνει και στους πίνακες που περιέχουν String, παρ' όλο που είναι αντικείμενα.

π.χ. `values[1] = values[2];`

Βασικός περιορισμός των πινάκων είναι ότι δεν μπορούν να αλλάξουν μέγεθος για να χωρούν περισσότερα ή λιγότερα στοιχεία αν χρειαστεί στη διάρκεια εκτέλεσης ενός προγράμματος. Επίσης, τα στοιχεία που αποθηκεύονται σ' αυτούς πρέπει να είναι όλα ίδιου τύπου. Για τους ανωτέρω λόγους, η Java παρέχει ένα σύνολο δομών δεδομένων στο πακέτο `java.util` που προσθέτει καλύτερη οργάνωση και χειρισμό δεδομένων αλλά και μεγαλύτερη ευελιξία. Οι δομές αυτές αποτελούνται από τις ακόλουθες κλάσεις: `BitSet`, `Vector`, `Stack`, `Hashtable`.

Η κλάση `BitSet` υλοποιεί μια ομάδα από bits (flags) τα οποία μπορούν να τεθούν ή να ακυρωθούν μεμονομένα. Η κλάση αυτή είναι χρήσιμη όταν πρέπει να παρακολουθηθούν ένα σύνολο τιμών boolean. Ακολουθεί παράδειγμα δημιουργίας `BitSet` με συγκεκριμένο μέγεθος:

`BitSet myBitSet = new BitSet(4);`

Η κλάση `Vector` (άνυσμα) αν και είναι παρόμοια με έναν παραδοσιακό πίνακα της Java, έχει την ικανότητα να μεταβάλλει το μέγεθός του αυτόματα ανάλογα με τις απαιτήσεις του προγράμματος. Όπως και στους πίνακες έτσι και στα άνυσματα η προσπέλαση των στοιχείων γίνεται με τη βοήθεια δεικτών. Στη συνέχεια φαίνεται πως δημιουργείται α) ένα βασικό άνυσμα, β) ένα άνυσμα με καθορισμένη χωρητικότητα και γ) ένα άνυσμα με καθορισμένη χωρητικότητα και καθορισμένη τιμή αύξησης αυτής όταν χρειαστεί:

α) `Vector v = new Vector();`

β) `Vector v = new Vector(15);`

γ) `Vector v = new Vector(15, 3);`

Καλώντας τις μεθόδους `add()`, `remove()`, `get()`, `set()` και `size()`, μπορούμε να προσθέσουμε, να αφερέσουμε στοιχεία, να προσπελάσουμε ή να τροποποιήσουμε ένα στοιχείο και να ανακτήσουμε το μέγεθος ενός ανύσματος, αντίστοιχα.

Η κλάση `Stack` υλοποιεί μια στοίβα στοιχείων που εργάζονται με τη λογική «τελευταίο μέσα, πρώτο έξω» (LIFO). Όταν προσθήεται ένα στοιχείο μπαίνει στη κορυφή της στοίβας και συνεπώς είναι το πρώτο που εξάγεται. Μια στοίβα δημιουργείται απλά με τη χρήση του δημιουργού:

`Stack s = new Stack();`

Με τις μεθόδους `push()` και `pop()` τοποθετούνται και εξάγονται, αντιστοίχα, στοιχεία στην και από τη στοίβα, ενώ με τη μέθοδο `search()` αναζητείται ένα συγκεκριμένο στοιχείο στη στοίβα.

Η κλάση `Dictionary` είναι μια αφηρημένη κλάση, η οποία ορίζει μια δομή δεδομένων για απεικόνιση κλειδιών σε τιμές. Η χρησιμότητά της φαίνεται όταν πρέπει να προσπελαστούν δεδομένα μέσω ενός κλειδιού αντί μέσω ενός δείκτη. Με τον όρο *κλειδί* εννοούμε μια ταυτότητα που χρησιμοποιείται για να αναφέρεται σε ή

να αναζητά μια τιμή σε μια δομή δεδομένων. Μια υλοποίηση μιας δομής δεδομένων απεικόνισης κλειδιών παρέχεται από την κλάση *Hashtable*, η οποία οργανώνει τα δεδομένα με βάση κάποια δομή κλειδιών που ορίζεται από τον χρήστη. Οι πίνακες hash επιτρέπουν την αποθήκευση και την ταξινόμηση δεδομένων με βάση κάποιο τύπο κλειδιού και χαρακτηρίζονται από ένα συντελεστή αποδοτικότητας, που ορίζεται από το συντελεστή φορτίου του πίνακα. Ο συντελεστής φορτίου είναι ένας αριθμός από το 0.0 μέχρι το 1.0 που καθορίζει πως και πότε ο πίνακας δεσμεύει χώρο για περισσότερα στοιχεία. Στη συνέχεια παρουσιάζονται τρεις τρόποι δημιουργίας πίνακα hash:

- α) Δημιουργία προεπιλεγμένου πίνακα: `Hashtable hash = new Hashtable();`
- β) Δημιουργία πίνακα με προεπιλεγμένη αρχική χωρητικότητα:
`Hashtable hash = new Hashtable(10);`
- γ) Δημιουργία πίνακα με προεπιλεγμένη αρχική χωρητικότητα και συντελεστή φορτίου: `Hashtable hash = new Hashtable(10, 0.25F);`

B7. Εξαιρέσεις και νήματα

Εξαιρέσεις είναι αντικείμενα τα οποία χρησιμοποιούνται για χειρισμό σφαλμάτων, τα οποία υπάρχει πιθανότητα να προκληθούν σ' ένα πρόγραμμα Java στη διάρκεια εκτέλεσης. Οι εξαιρέσεις, δηλαδή, επιτρέπουν στα προγράμματα να αναγνωρίζουν σφάλματα και να ανταποκρίνονται ανάλογα.

Όπως αναφέρθηκε, οι εξαιρέσεις στην Java, είναι πραγματικά αντικείμενα που κληρονομούν από την κλάση *Throwable*. Όταν προκαλείται μια εξαίρεση δημιουργείται μια υπόσταση της κλάσης *Throwable*. Η *Throwable* έχει δύο δευτερεύουσες κλάσεις, τις *Error* και *Exception*.

Οι υποστάσεις της κλάσης *Error* είναι εσωτερικά σφάλματα στο περιβάλλον χρόνου εκτέλεσης της Java (εικονική μηχανή) και συνήθως είναι μοιραία αλλά και σπάνια.

Η κλάση *Exception*, απ' την άλλη πλευρά, έχει αρκετές δευτερεύουσες κλάσεις οι οποίες χωρίζονται σε δύο κύριες κατηγορίες:

- Εξαιρέσεις χρόνου εκτέλεσης (δευτερεύουσες κλάσεις της *RuntimeException*) όπως οι *ArrayIndexOutOfBoundsException*, *SecurityException* ή *NullPointerException*
- Άλλες εξαιρέσεις όπως οι *EOFException* και *MalformedURLException*.

Οι εξαιρέσεις χρόνου εκτέλεσης συνήθως συμβαίνουν όταν ο κώδικας δεν είναι πολύ ακριβής σε αντίθεση με αυτές της δεύτερης ομάδας όπου προκαλούνται εξαιτίας απροσδόκωτων γεγονότων. Για παράδειγμα, όταν διαβάζει το πρόγραμμα ένα αρχείο και αυτό τελειώνει πριν να το περιμένει, προκαλείται η *EOFException*.

Οι εξαιρέσεις ανοίκουν σε μια ιεραρχία, παρόμοια με αυτήν των άλλων κλάσεων, όπου οι υπερκλάσεις *Exception* αφορούν γενικότερα σφάλματα ενώ οι δευτερεύουσες πιο συγκεκριμένα. Οι περισσότερες από τις κλάσεις εξαιρέσεων βρήσκονται στο πακέτο *java.lang*.

Η Java χειρίζεται τις εξαιρέσεις με τα μπλοκ `try – catch – finally`. Μέσα στο μπλοκ `try` συμπεριλαμβάνεται το «υπό δοκιμήν» κομμάτι κώδικα, ενώ σ' αυτό του `catch` ο χειρισμός του σφάλματος εάν αυτό προκληθεί. Στη συνέχεια μπορεί να προστεθεί και το μπλοκ `finally`, ο κώδικας του οποίου εκτελείται ανεξαρτήτως αν συνέβηκε σφάλμα ή όχι.

π.χ. `try {`

```

        readTextfile();
    } catch (IOException e){
        // χειρισμός σφάλματος IO
    } finally {
        closeTextfile();
    }
}

```

Εκτός από τις προηγούμενες εξαιρέσεις, ο προγραμματιστής, έχει τη δυνατότητα να δηλώσει ότι μία δική του μέθοδος μπορεί να προκαλέσει μια ή περισσότερες εξαιρέσεις με τη λέξη κλειδί **throws** στον ορισμό της μεθόδου.

π.χ. `int myMethod(int x) throws NumberFormatException, EOFException{...}`

Για να δημιουργηθεί μια νέα εξαίρεση αρκεί να είναι τμήμα της ιεραρχίας Exception (όχι της Error).

```

π.χ. class myException extends Exception {
    public myException() {}
    public myException(String s){
        super(s);
    }
    ....}

```

Νήματα (threads) είναι αντικείμενα που υλοποιούν τη διασύνδεση Runnable και μπορούν να εκτελούνται ταυτόχρονα με άλλα τμήματα ενός προγράμματος Java.

Τα νήματα υλοποιούνται στην Java με την κλάση Thread που βρίσκεται στο πακέτο `java.lang`.

```

π.χ. class myThreadItem implements Runnable {
    public void run(){...}
    ...}

```

Για να δημιουργηθεί ένα νήμα πρέπει, αρχικά, να δημιουργηθεί μια διασύνδεση προς ένα αντικείμενο της κλάσης Thread:

π.χ. `Thread runner;`

Τα νήματα δημιουργούνται όταν κληθεί ο δημιουργός `Thread(object)` με το νηματικό αντικείμενο ως όρισμα.

```

π.χ. myThreadItem t = new myThreadItem();
    Thread myThead = new Thread(t);

```

Ένα νήμα εκκινεί με την κλήση της μεθόδου του, `start()`.

π.χ. `myThread.start();`

Η μέθοδος `start()` όταν εκτελεστεί προκαλεί της μεθόδου `run()`, η οποία είναι παρούσα στο νηματικό αντικείμενο.

B8. Swing

Το *Swing* είναι ένα σύνολο κλάσεων (βιβλιοθήκη), οι οποίες υλοποιούν μια γραφική διασύνδεση χρήστη στα προγράμματα Java και δέχεται είσοδο από πληκτρολόγιο, ποντίκι ή άλλες συσκευές. Η βιβλιοθήκη Swing είναι μια επέκταση του Abstract Windowing Toolkit (AWT), του πακέτου που παρείχε περιορισμένη

υποστήριξη γραφικών στη Java 1.0. Το Swing προσφέρει, πλέον, βελτιωμένη λειτουργικότητα σε σχέση με τον πρόγονό του, νέα συστατικά (components), όπως buttons, combobox, tables και άλλα, με επεκταμένα χαρακτηριστικά, καλύτερο χειρισμό συμβάντων καθώς και επιλέξιμη εμφάνιση και αίσθηση. Οι κλάσεις του Swing βρίσκονται στο πακέτο javax.swing.* ενώ αυτές του AWT στο java.awt.

Γ. Το περιβάλλον ανάπτυξης NetBeans IDE 4.1

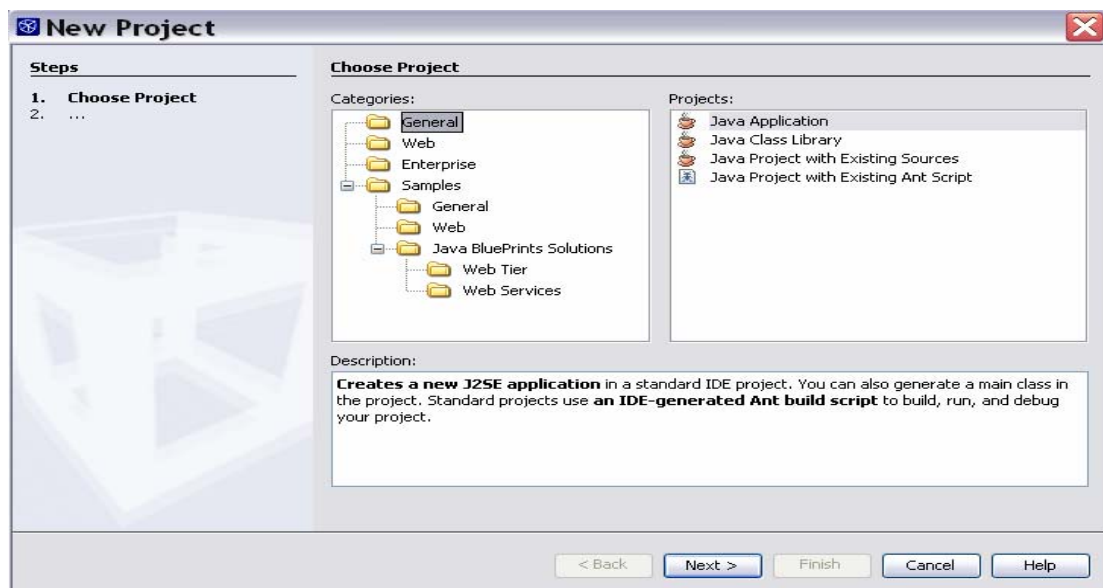
Γ1. Εισαγωγή

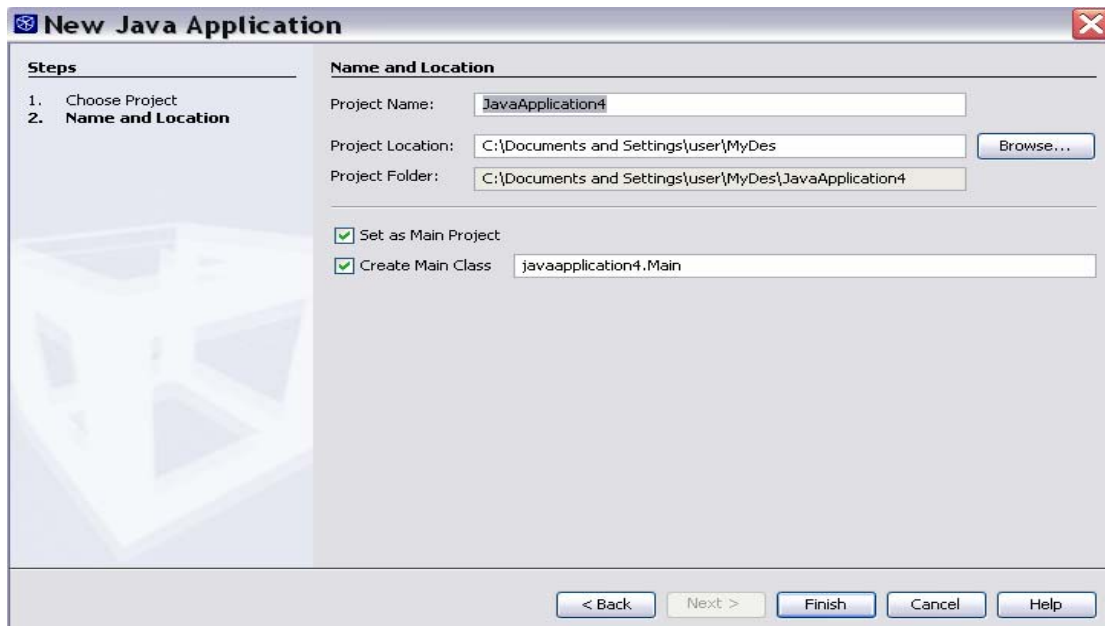
Το NetBeans IDE είναι ένα ολοκληρωμένο γραφικό περιβάλλον ανάπτυξης προγραμμάτων Java με πολλές δυνατότητες, το οποίο διανέμεται δωρεάν. Ανάμεσα στα χαρακτηριστικά του συγκαταλέγεται η ευκολία με την οποία μπορεί ο χρήστης να διαχειριστεί πηγαίο κώδικα, να δημιουργήσει εφαρμογές με γραφικά, να κατασκευάσει και να συνδεθεί με βάσεις δεδομένων και να φτιάξει εξειδικευμένες εφαρμογές για το Web.

Συγκεκριμένα, για την ανάπτυξη της εφαρμογής χρησιμοποιήθηκε η έκδοση 4.1. Στη συνέχεια ακολουθεί περιγραφή του περιβάλλοντος εργασίας καθώς και των σημαντικότερων λειτουργιών του.

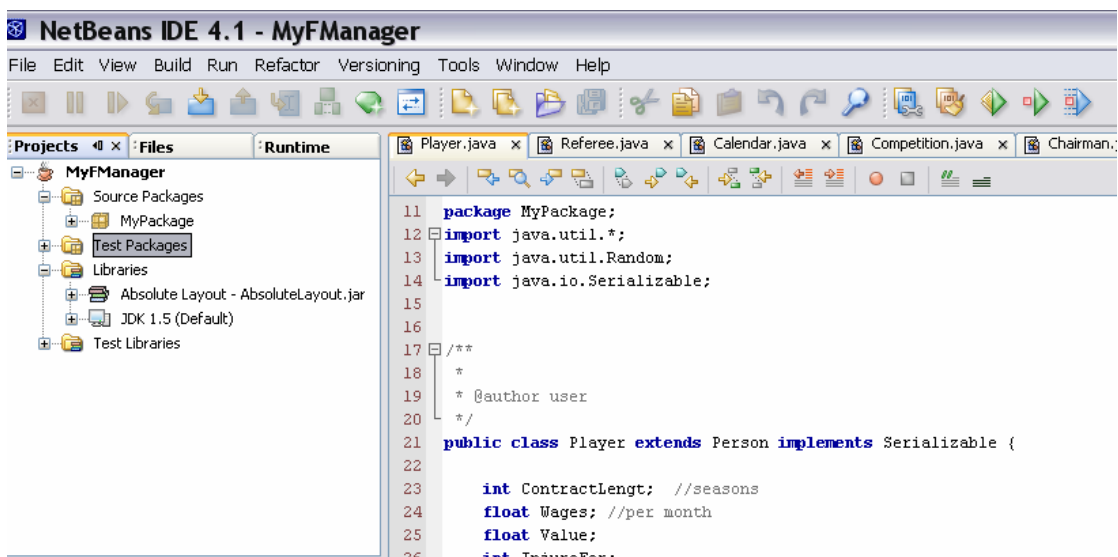
Γ2. Δημιουργία project

Στο IDE συνεχώς δουλεύουμε στα πλαίσια κάποιου project, το οποίο, ουσιαστικά, είναι μια ομάδα αρχείων πηγαίου κώδικα και διάφορων άλλων πληροφοριών σχετικά με το πως θα γίνει build και πως θα εκτελεστεί (run). Ξεκινάμε ένα νέο project από το μενού file και την επιλογή New project... και ακολουθούμε τα βήματα του wizard. Το IDE περιέχει ένα πλούσιο κατάλογο με πρότυπα projects όπως φαίνεται στην επόμενη εικόνα:



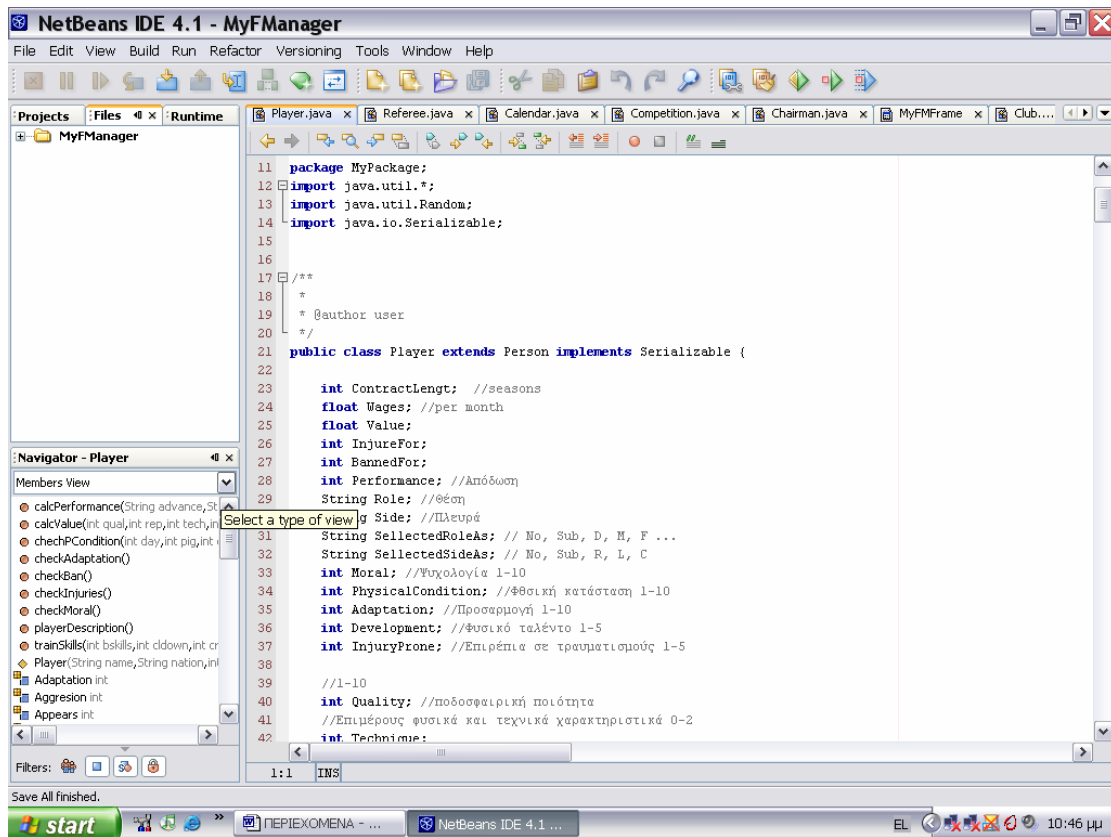


Μόλις τελειώσει η παραπάνω διαδικασία ο χρήστης μεταφέρεται στο κεντρικό παράθυρο της εφαρμογής στο οποίο, στην πάνω αριστερή γωνία, μπορεί να διακρίνει την λογική δομή του έργου στο tab Project και τη δομή των φακέλων του στο tab Files.

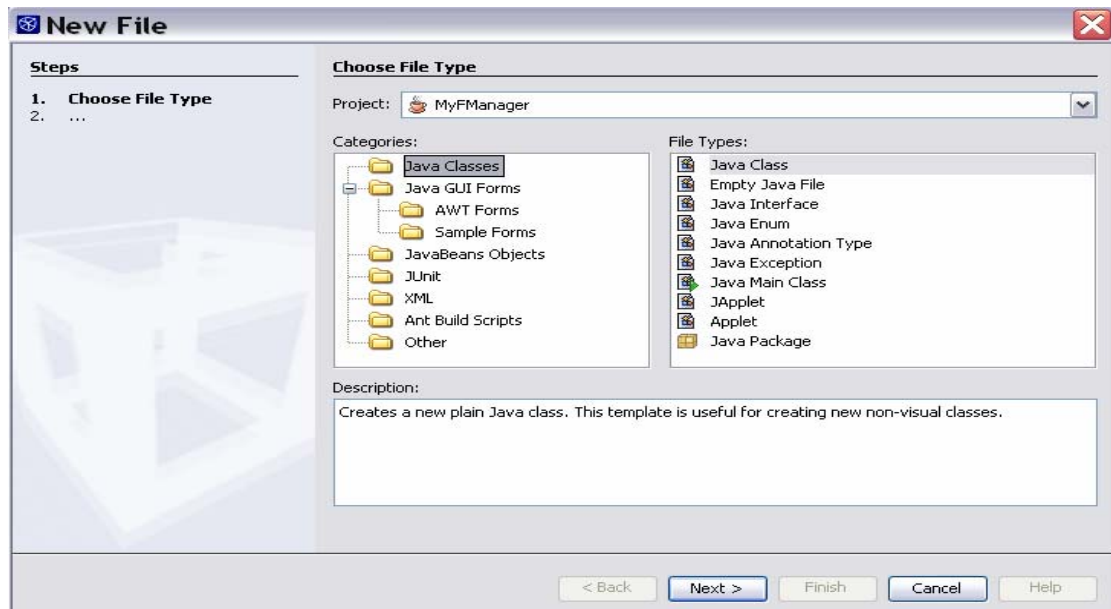


Γ3. Συγγραφή και επεξεργασία κώδικα

Το IDE προσφέρει εργαλεία και λειτουργίες οι οποίες βοηθούν στην επεξεργασία του κώδικα όπως: συντομεύσεις, σύστημα εύρεσης λέξεων, αυτόματη συμπλήρωση λέξεων και προτάσεων, καθώς και δυνατότητα σύμπτυξης τμημάτων του κώδικα.



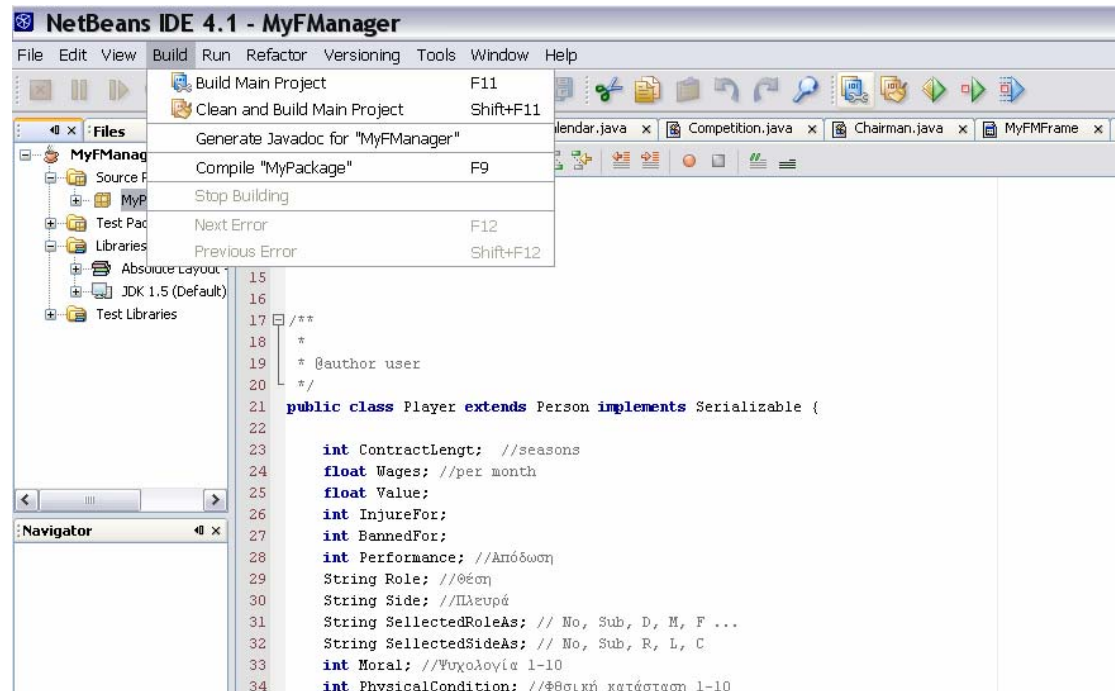
Επιπλέον προσφέρει πολλά έτοιμα πρότυπα κλάσεων τα οποία δημιουργούν αυτόματα τον κατάλληλο κώδικα.



Τέλος, πολύ χρήσιμη είναι η λειτουργία Refactoring, η οποία διαμορφώνει τον κώδικα κάνοντάς τον πιο ευανάγνωστο και κατανοητό.

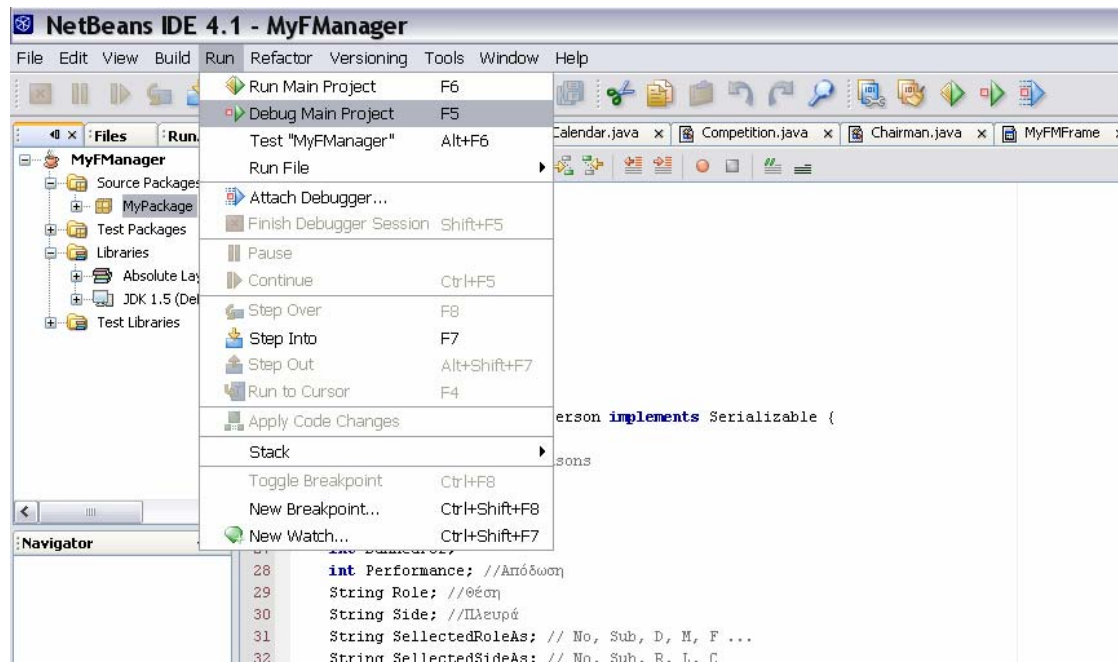
Γ4. Οι λειτουργίες compile, build και run

Η διαδικασία της μεταγλώττισης στο IDE είναι αρκετά απλή. Αφού επιλεγεί το προς μεταγλώττιση project, πακέτο ή αρχείο από το tab Project, που εξετάστηκε πιο πάνω, δεν μένει παρά να επιλεγεί από το μενού Build η επιθυμητή λειτουργία. Εναλλαχτικά η διαδικασία μπορεί να πραγματοποιηθεί με το πάτημα του αντίστοιχου κουμπιού από τη μπάρα εργαλείων ή με το πλήκτρο F9, για compile, και F11, για build.



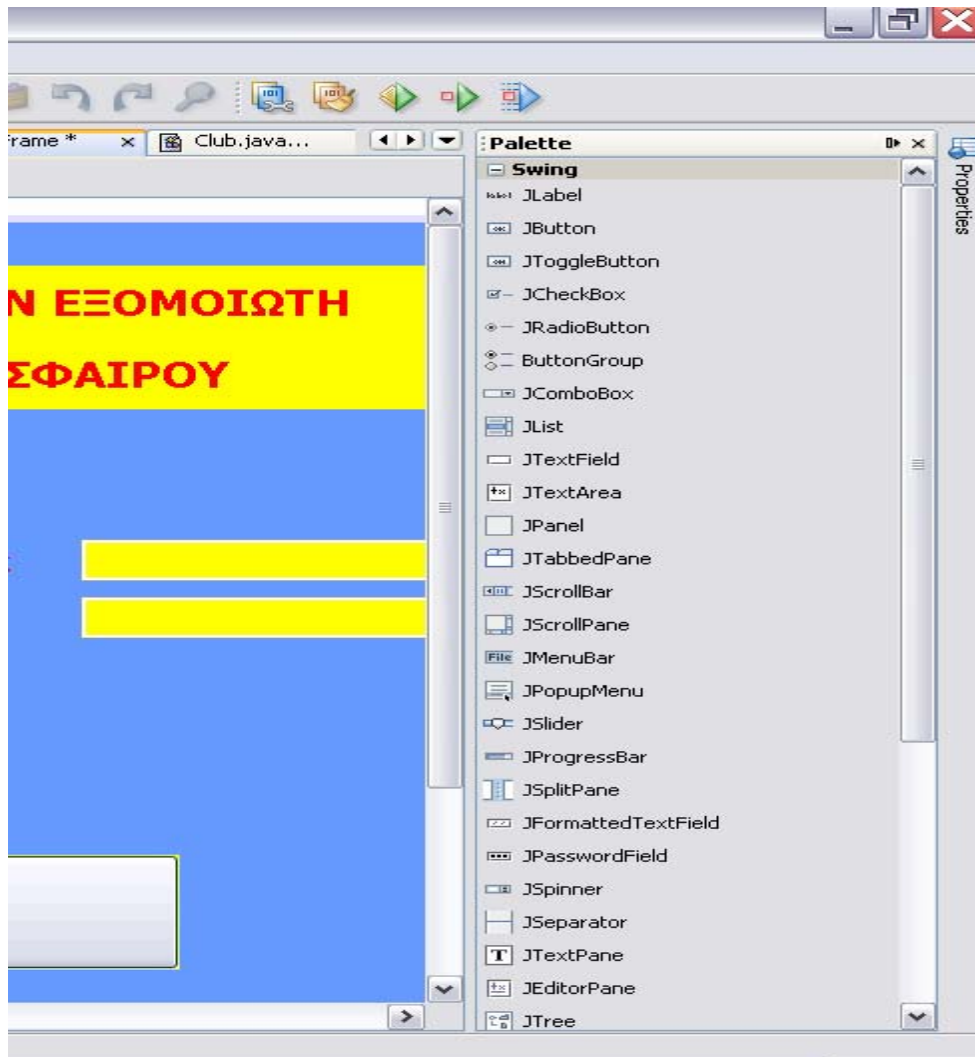
Γ5. Αποσφαλμάτωση κώδικα

Το NetBeans παρέχει επίσης, αυξημένο έλεγχο λαθών της υπό κατασκευή εφαρμογής. Για να το πετύχει, δίνει την δυνατότητα να χρησιμοποιηθούν breakpoints και watches στο κώδικα και κατόπιν να γίνει εκτέλεση γραμμής προς γραμμή. Για να γίνει αποσφαλμάτωση σε μια εφαρμογή πρέπει να επιλεγεί, απ' το μενού Run, Debug Main Project, να γίνει χρήση του αντίστοιχου κουμπιού από τη μπάρα εργαλείων ή να χρησιμοποιηθεί η συντόμευση με το πλήκτρο F5. Επίσης, ο χρήστης έχει την δυνατότητα επιλέγοντας μια γραμμή κώδικα να προσθέσει breakpoints και watches ή, εναλλαχτικά, από το μενού Run να επιλέξει New Breakpoint... ή New Watch....

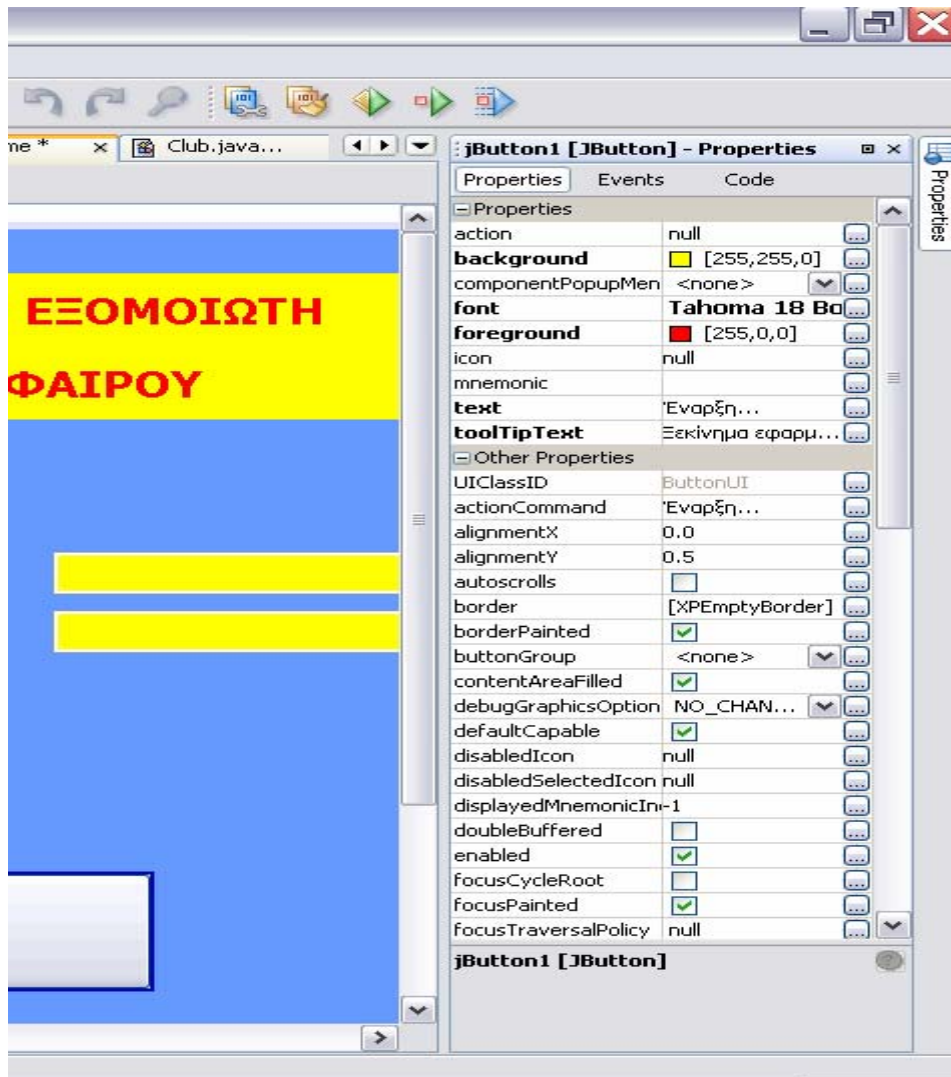


Γ6. Δημιουργία γραφικής διασύνδεσης χρήστη (GUI)

Το IDE όπως προαναφέρθηκε, παρέχει δυνατότητα γραφικής επεξεργασίας φόρμας με πολλά έτοιμα components, τα οποία σε συνδυασμό με τις ιδιότητες τους, δημιουργούν αυτόματα αρκετό κώδικα. Στο κεντρικό παράθυρο της εφαρμογής, στην δεξιά πλευρά, διακρίνεται η παλέτα με τα έτοιμα components τα οποία μπορούν με drag and drop να ενσωματωθούν στη φόρμα.

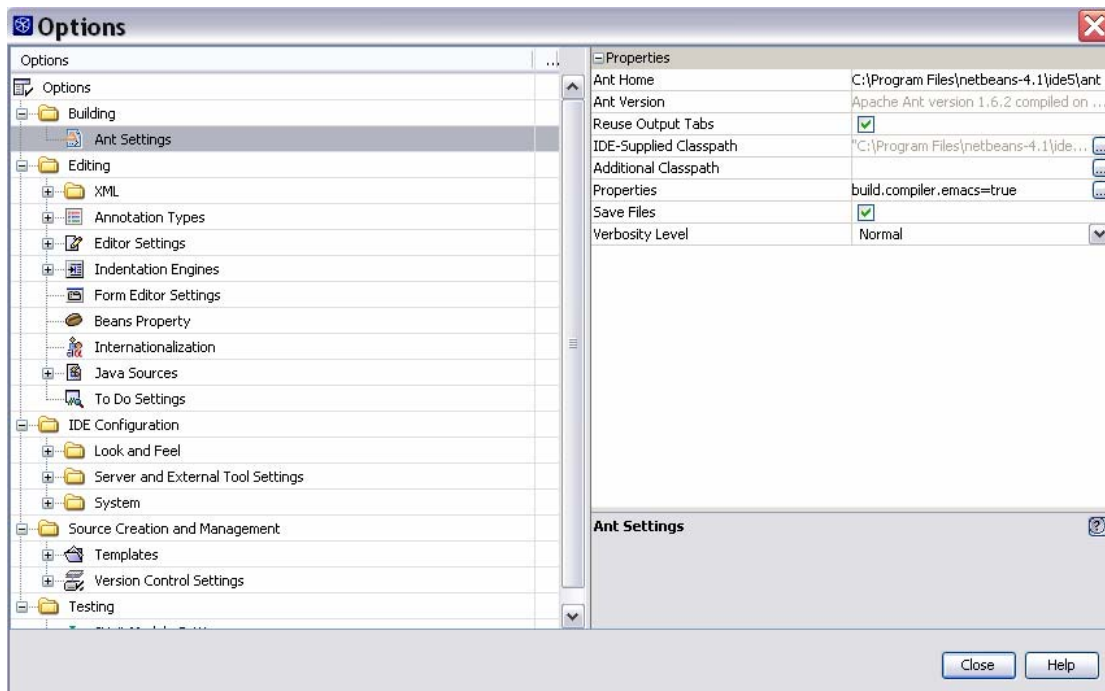


Επιλέγοντας ένα component η παλέτα δίνει τη θέση της στα properties (ιδιότητες) του component. Η λίστα είναι αρκετά πλούσια περιλαμβάνοντας, εκτός από τις ιδιότητες, και όλα τα πιθανά συμβάντα (events) που σχετίζονται με το επιλεγμένο component.



Γ7. Διαμόρφωση του περιβάλλοντος (IDE)

Ένα από τα πιο δυνατά χαρακτηριστικά του IDE είναι η δυνατότητα παραμετροποίησης που διαθέτει. Στο μενού Tools επιλέγοντας Option, ο χρήστης έρχεται αντιμέτοπος με πλήθος επιλογών οι οποίες είναι ομαδοποιημένες σε κατηγορίες.



Δ. Το πρόγραμμα

Στο κεφάλαιο αυτό αρχικά, αναλύεται ο τρόπος λειτουργίας της εφαρμογής και των αλγόριθμων. Στη συνέχεια, δίνονται συγκεκριμένες οδηγίες χρήσης ενώ στο τέλος παρουσιάζονται αναλυτικά όλες οι κλάσεις που την αποτελούν.

Δ1. Ανάλυση

Μια πιο προσεκτική ματιά στην εφαρμογή δείχνει ότι τα βασικά δομικά στοιχεία ή έννοιες που την αποτελούν είναι τα ακόλουθα: τα χαρακτηριστικά των ποδοσφαιριστών, η προπόνηση και η τακτική. Η σχέση που τα συνδέει είναι η εξής: η προπόνηση, ανάλογα με την ένταση και το είδος της, επιρεάζει (αυξομειώνει) τα χαρακτηριστικά (φυσικά και τεχνικά) των παικτών τα οποία με τη σειρά τους καθορίζουν σε μεγάλο βαθμό την απόδοσή τους στον αγώνα συναρτήσει των καθορισμένων τακτικών οδηγιών.

Τα χαρακτηριστικά των παικτών χωρίζονται σε τρεις μεγάλες κατηγορίες: α) φυσικά, β) τεχνικά και γ) πνευματικά. Ακολουθεί αναλυτική περιγραφή τους:

α) Φυσικά

- Φυσική κατάσταση: το επίπεδο φυσικής κατάστασης του παίκτη
- Δύναμη: η φυσική δύναμη του παίκτη
- Ταχύτητα: η επιτάχυνση και η ταχύτητα του παίκτη
- Αντοχή: πόσο εύκολα ή δύσκολα κουράζεται ο παίκτης
- Ροπή σε τραυματισμούς: πόσο εύκολα ή δύσκολα τραυματίζεται

β) Τεχνικά

- Ποιότητα: βαθμός που περιγράφει την αγωνιστική αξία του παίκτη
- Τεχνική: πόσο καλά ελέγχει την μπάλα

- Σουτ: πόσο δυνατά και εύστοχα σουτάρει
- Κεφαλίες: πόσο καλός είναι ο παίκτης όταν η μπάλα είναι στον αέρα
- Μαρκάρισμα: πόσο αποτελεσματικά μαρκάρει τον αντίπαλο
- Στημένες φάσεις: πόσο αποτελεσματικός είναι στις εκτελέσεις πέναλτι, φάουλ και κόρνερ
- Δημιουργικότητα: πόσο συχνά δημιουργεί φάσεις για γκολ
- Έξοδοι: πόσο ικανός είναι ο τερματοφύλακας όταν βγαίνει μακριά από την εστία του.
- Ταλέντο: δείχνει το πόσο γρήγορα μπορεί να εξελιχθεί σαν ποδοσφαιριστής (σε συνδιασμό με την ηλικία του)

γ) Πνευματικά

- Προσαρμογή: ο βαθμός συνενόησης με τους συμπαίκτες του και κατανόησης της τακτικής της ομάδας
- Ηγετικότητα: πόσο πολύ επιρραάζει τους συμπαίκτες του.
- Τοποθετήσεις: η ικανότητα να αντιδρά γρήγορα και να παίρνει καλές θέσεις στον αγωνιστικό χώρο, όταν η ομάδα του αμύνεται, ανάλογα με την φάση
- Κίνηση χωρίς την μπάλα: η ικανότητα να κινείται στο σωστό χώρο όταν η ομάδα του επιτίθεται
- Ψυχολογία: το επίπεδο του ηθικού του παίκτη
- Ταπεραμέντο: δείχνει πως αντιδρά μέσα στον αγώνα, πόσο οξύθυμος ή βίαιος είναι.

Η προπόνηση περιλαμβάνει συνολικά 16 ρουτίνες οι οποίες απευθύνονται σε δύο διαφορετικούς τομείς: α) ατομικά χαρακτηριστικά παικτών και β) συνολική λειτουργία ομάδας (τακτική).

α) Ρουτίνες για παίκτες:

- Ασκήσεις για ζέσταμα: αυξανουν τη φυσική κατάσταση και μειώνουν τη ροπή σε τραυματισμούς
- Βάρη: παρόμοια με τις προηγούμενες ασκήσεις, με τη διαφορά ότι κουράζουν τους παίκτες περισσότερο
- Τρέξιμο στην εξοχή: αυξάνουν σημαντικά τόσο τη φυσική κατάσταση των παικτών (μακροπρόθεσμα) όσο και την κούραση
- Γρήγορο τρέξιμο με επιτάχυνση: σκοπός της είναι να κάνει πιο γρήγορους τους παίκτες
- Κορόιδο (4-5 παίκτες σχηματίζουν κύκλο έχοντας την μπάλα ενώ ένας προσπαθεί να την κλέψει): βελτιώνει την τοποθέτηση και την τεχνική των παικτών
- Στημένες φάσεις: βελτιώνουν τους παίκτες στην εκτέλεση στημένων φάσεων
- Σέντρες: βοηθά τους μέσους να βελτιώσουν τις σέντρες τους, τους αμυντικούς και τους επιθετικούς τις κεφαλίες τους και τους τερματοφύλακες τις εξόδους τους
- Σουτ: βελτιώνει το σουτ των παικτών
- Κεφαλίες: βελτιώνει τους παίκτες στο ψηλό παιχνίδι
- Ασκήσεις με την μπάλα: βελτιώνει την τεχνική των παικτών

β) Ρουτίνες για όλη την ομάδα

- Άσκηση πίεσης (αγώνας με 3 ομάδες): βελτιώνει την λειτουργία της ομαδικής πίεσης (pressing)
- Υπερφόρτωση επίθεσης: τοποθετώντας περισσότερους επιθετικούς απ' τους αμυντικούς βελτιώνει την κίνηση των επιθετικών
- Υπερφόρτωση άμυνας: τοποθετώντας περισσότερους αμυντικούς απ' τους επιθετικούς βελτιώνει την τοποθέτηση των αμυντικών καθώς και τη συνεργασία τους με τον τερματοφύλακα.
- Τεχνικό οφσάιντ: βελτιώνει την αποτελεσματικότητα της εφαρμογής του τεχνικού οφσάιντ
- Δοκιμαστικός αγώνας: φιλικό διπλό όπου εφαρμόζονται όλες οι τακτικές οδηγίες με αποτέλεσμα την καλύτερη εφαρμογή τους στον επίσημο αγώνα
- Θεωρία τακτικής: θεωρητική παρουσίαση της τακτικής στους παίκτες με σκοπό την μεγαλύτερη αφομοίωσή της.

Η τακτική διαιρείται σε δέκα ξεχωριστές οδηγίες οι οποίες αφορούν τους εξής τομείς (μέσα στις παρενθέσεις γράφονται οι δυνατές επιλογές):

- Σύστημα (4-4-2, 3-5-2, 4-5-1): Ο σχηματισμός ή η διάταξη της ομάδας στον αγωνιστικό χώρο
- Ανάπτυξη ομάδας (από αριστερά , δεξιά ή από τον κεντρικό άξονα): Από πού θα πραγματοποιεί τον κύριο όγκο των επιθέσεων της. Εδώ, ο εκάστοτε προπονητής θα πρέπει να εκμεταλευτεί την πλευρά που υπερισχύει έναντι του αντιπάλου.
- Μεταβιβάσεις (κοντινές πάσες ή μακρινές μπαλιές): Ο τρόπος με τον οποίο οι παίκτες θα προσπαθούν να μεταβιβάσουν τη μπάλα. Οι κοντινές πάσες απαιτούν παίκτες καλής ποιότητας οι οποίοι θα πρέπει να κινούνται συνεχώς και να παίρνουν καλές θέσεις (αντοχή – τοποθετίσεις). Οι μακρινές μπαλιές ευνοούν συνήθως παίκτες δυνατούς με καλές κεφαλιές (δύναμη - κεφαλιές).
- Τρόπος άμυνας (Ζώνη ή προσωπικό μαρκάρισμα): Αμυντικοί με καλές τοποθετίσεις είναι κατάλληλοι για άμυνα ζώνης, ενώ με καλό μαρκάρισμα είναι κατάλληλοι για άμυνα με προσωπικό μαρκάρισμα. Στην πρώτη περίπτωση οι παίκτες καλύπτουν ένα συγκεκριμένο χώρο, ενώ στη δεύτερη μαρκάρουν συγκεκριμένο παίκτη.
- Πίεση (σε όλο ή στο μισό γήπεδο): η πίεση σε όλο το γήπεδο μειώνει τις πιθανότητες επιτυχούς επίθεσης του αντιπάλου αλλά κουράζει πολύ τους αμυνόμενους γι' αυτό θα πρέπει να επιλεγούν παίκτες με καλή αντοχή.
- Επιθέσεις (οργανωμένες ή με αντεπιθέσεις): οι οργανωμένες επιθέσεις επιλέγονται όταν η ομάδα θέλει να παίξει επιθετικά. Αντίθετα, οι αντεπιθέσεις οδηγούν την ομάδα να περιμένει πίσω τον αντίπαλο περιμένοντας την κατάλληλη ευκαιρία για αντεπίθεση. Για καλύτερο αποτέλεσμα οι αντεπιθέσεις απαιτούν παίκτες γρήγορους με καλή κίνηση στο χώρο.
- Τεχνικό οφσάιντ (εφαρμογή ή όχι): Αν εφαρμοστεί σωστά εκμηδενίζει τις επιτυχημένες επιθέσεις του αντιπάλου. Για να γίνει όμως αυτό

απαιτούνται αμυντικοί που έχουν προσαρμοστεί και επικοινωνούν καλά μεταξύ τους, είναι γρήγοροι και τοποθετούνται σωστά.

- Διάταξη αμυντικής γραμμής (με βάθος ή ψηλά προς το κέντρο): Μια διάταξη με βάθος αυξάνει την αμυντική ισχύ της ομάδας, όμως, αντίθετα με την διάταξη που οδηγεί τους αμυντικούς ψηλά, καθυστερεί την επιθετική ανάπτυξη.
- Ρυθμός (γρήγορος ή αργός): Ένας γρήγορος ρυθμός έχει ως αποτέλεσμα περισσότερες επιθέσεις αλλά χρειάζεται παίκτες γρήγορους με καλή αντοχή.
- Καθυστερήσεις (ναι ή όχι): Αν δοθεί οδηγία στους παίκτες για σκόπιμη καθυστέρηση τότε η ομάδα είναι μάλλον απίθανο να εκδηλώσει κάποια επίθεση αλλά δυσκολεύει και τον αντίπαλο να κάνει το ίδιο.

Πριν ξεκινήσει ο αγώνας, το πρόγραμμα υπολογίζει για κάθε ομάδα την ισχύ της σε έξι τομείς: άμυνα από δεξιά, άμυνα από αριστερά, άμυνα κεντρικά, επίθεση από δεξιά, επίθεση από αριστερά και επίθεση απ' τον κεντρικό άξονα. Για να υπολογίσει την ισχύ σε κάθε τομέα λαμβάνει υπ' όψην του τις τακτικές οδηγίες σε συνδιασμό με την προπόνηση. Έπειτα, υπολογίζει την απόδοση του κάθε παίκτη (η οποία μεταβάλλεται με την εξέλιξη του αγώνα), με κριτήρια το κατά πόσο τα χαρακτηριστικά του παίκτη ταιριάζουν με την επιλεγμένη τακτική, την κατάσταση του αγωνιστικού χώρου (ένα καλό γήπεδο ευνοεί τους τεχνίτες παίκτες σε αντίθεση με ένα κακό που ευνοεί τους δυνατούς), τον καιρό και την θέση στην οποία χρησιμοποιείται. Σε όλους τους παραπάνω υπολογισμούς συνυπολογίζεται και ένας τυχαίος παράγοντας.

Όλες οι παραπάνω επιλογές του χρήστη δοκιμάζονται στην διάρκεια ενός αγώνα. Ο αγώνας παρουσιάζεται στον χρήστη ως μια περιγραφή των σημαντικότερων φάσεων από τις οποίες μπορεί να βγάλει συμπεράσματα σχετικά με την ποιότητα και τα χαρακτηριστικά των παικτών του, την επιτυχία, ή όχι, της τακτικής του και εμμέσως, για την προπόνηση που έχει επιλέξει. Η εφαρμογή δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να αλλάξει τακτική και παίκτες (μέχρι τρεις) στη διάρκεια του αγώνα επιτρέποντας έτσι την εξαγωγή ασφαλέστερων συμπερασμάτων. Η εξέλιξη του αγώνα και οι φάσεις οι οποίες θα συμβούν εξαρτώνται άμεσα από την τακτική των δύο αντίπαλων ομάδων και την δυναμικότητα των παικτών τους. Αν για παράδειγμα ο χρήστης επιλέξει η ομάδα του να επιτήθεται από τα δεξιά και να παίζει με μακρινές μπαλιές, τότε θα διαπιστώσει, βλέποντας την περιγραφή, ότι οι περισσότερες φάσεις της ομάδας του γίνονται με σέντρες από τη δεξιά πτέρηγα. Όπως αναφέρθηκε, η εξέλιξη μιας φάσης εξαρτάται και από τα χαρακτηριστικά των αντίπαλων παικτών που συμμετέχουν σ' αυτήν. Το ποιος παίκτης θα πρωταγωνιστεί στην κάθε φάση εξαρτάται από το σημείο του γηπέδου όπου διαδραματίζεται. Στο παραπάνω παραδειγμα, δηλαδή, περισσότερες πιθανότητες έχει να πρωταγωνιστεί ο δεξιός μέσος της ομάδας του χρήστη με αντίπαλο τον αριστερό αμυντικό της αντίπαλης ομάδας. Προκειμένου να υπολογίσει, το πρόγραμμα, ποιός απ' τους δύο θα βγει νικητής, συγκρίνει την απόδοσή τους, την ποιότητά τους και κάποια επιμέρους χαρακτηριστικά ανάλογα με την φάση (π.χ. κεφαλιά και δύναμη αν πρόκειται για κάποια ψηλή μπαλιά).

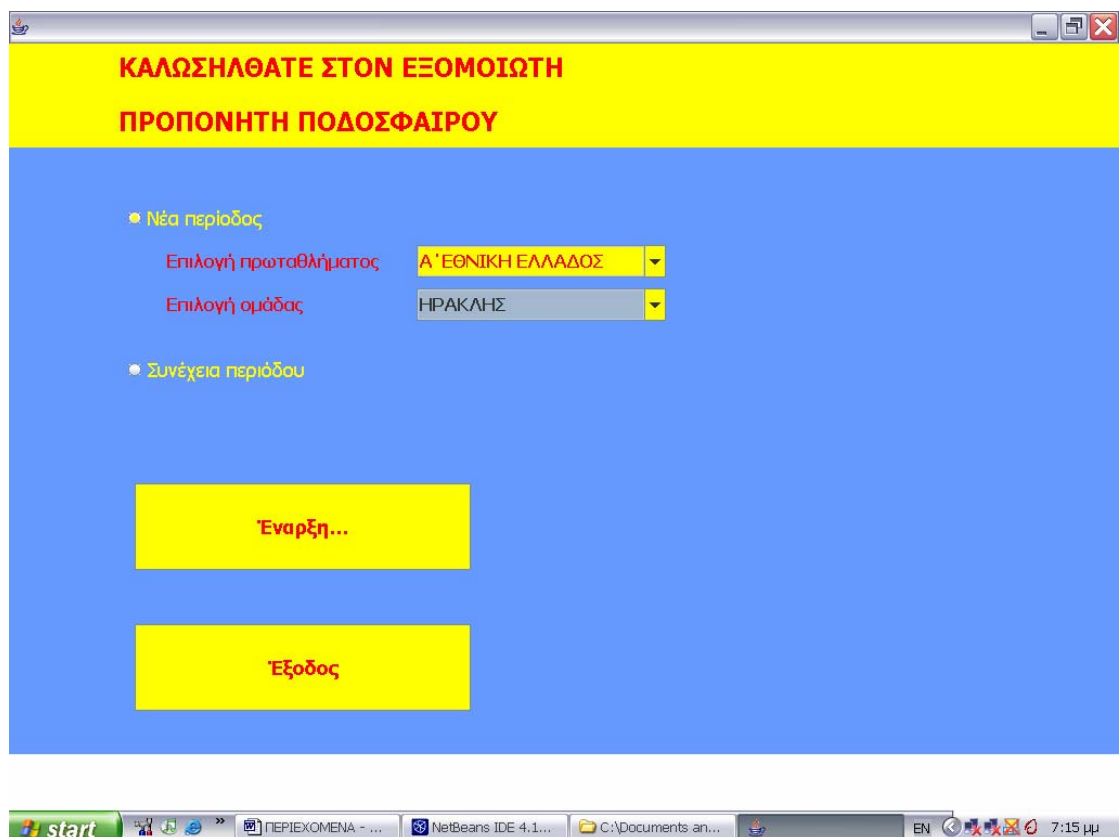
Αφού τελειώσει ο αγώνας, ο χρήστης με το πάτημα ενός κουμπιού λέει στο πρόγραμμα να προχωρήσει στην επόμενη μέρα. Στο σημείο αυτό λαμβάνουν χώρα όλοι οι υπολογισμοί που αφορούν τις επιπτώσεις και τα αποτελέσματα της επιλεγμένης προπόνησης. Ο χρήστης μπορεί να διαπιστώσει την τρέχουσα κατάσταση

κάθε παίκτη της ομάδας του διαβάζοντας την αντίστοιχη περιγραφή, η οποία περιλαμβάνει πληροφορίες σχετικά με την αγωνιστική του κατάσταση, τα επιμέρους χαρακτηριστικά του καθώς και κάποια στατιστικά στοιχεία.

Με τους μηχανισμούς που αναφέρθηκαν πιο πάνω, η εφαρμογή δίνει την ευκαιρία στον χρήστη εύκολα να φτάσει σε συμπαιράσματα σχετικά με τους βέλτιστους συνδυασμούς προπόνησης – τακτικής – έμφυχου δυναμικού μιας ποδοσφαιρικής ομάδας.

42. Οδηγίες χρήσης

Ξεκινώντας το πρόγραμμα εμφανίζει μια οθόνη επιλογής από την οποία ο χρήστης επιλέγει αν θα ξεκινήσει μια καινούργια σεζόν και με ποια ομάδα ή αν θα φορτώσει και θα συνεχίσει μια παλιότερη.



Στη συνέχεια, εμφανίζεται η κύρια οθόνη της εφαρμογής η οποία είναι χωρισμένη σε τέσσερα tabs.

- **ΟΜΑΔΑ:** Από εδώ ο χρήστης επιλέγει την προπόνηση της ημέρας (πόσες ώρες σε κάθε ρουτίνα), καθώς και την αρχική 11άδα και την τακτική αν ακολουθεί αγώνας. Επίσης, πάνω δεξιά βρίσκεται και το κουμπί «Συνέχεια» το οποίο προχωράει τον χρόνο του προγράμματος στην επόμενη ημέρα.

ΟΜΑΔΑ ΠΙΝΑΚΕΣ ΑΓΩΝΑΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Δημήτρης Χαύλης: Έξοδος στο UEFA ΣΕΠ 8 Σάββατο Συνέχεια

ΗΡΑΚΛΗΣ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΗΛΙΚΙΑ	ΧΩΡΑ	ΘΕΣΗ	ΕΠΙΛΟΓΗ	ΡΟΛΟΣ
Αμπάρης	24	Ελλάδα	ΤΚ	Τ	-
Κατεργιαννάκης	30	Ελλάδα	ΤΚ	ΑΛ	-
Κατσουμπής	32	Ελλάδα	ΑΚ	ΑΚ	-
Σεγκιά	28	Ελλάδα	ΑΚ	ΑΚ	-
Παπαζαχαρίας	20	Ελλάδα	ΑΚ	-	-
Αλεμάο	23	Ελλάδα	ΑΔ	ΑΔ	-
Στεφανής	21	Ελλάδα	ΑΔ	ΤΡΑΥΜΑ...	ΤΡΑΥΜΑ...
Σνάουτσερ	27	Ελλάδα	ΑΑ	ΑΑ	-
Περπεριδής	19	Ελλάδα	ΑΑ	ΑΑ	-
Ααβάλ	30	Ελλάδα	ΜΚ	-	-
Πρίπτας	28	Ελλάδα	ΜΚ	ΜΚ	ΑΡΧΗΓΟΣ
Πουρσανίδης	34	Ελλάδα	ΜΚ	ΜΚ	ΠΕΝΑΛΤΥ
Διαμαντίδης	22	Ελλάδα	ΜΚ	ΜΚ	ΦΑΟΥΛ
Δρούγας	29	Ελλάδα	ΜΚ	-	-
Λαγός	22	Ελλάδα	ΜΑ	ΜΑ	-
Επαλέ	29	Ελλάδα	ΜΔ	ΜΔ	-
Γεωργιάδης	34	Ελλάδα	ΜΔ	ΑΛ	-
Μουράτι	30	Ελλάδα	ΜΑ	ΑΛ	-
Π. Καπετάνος	24	Ελλάδα	ΕΚ	Ε	-
Ερρέρα	24	Ελλάδα	ΕΚ	-	-
Φορτούζι	29	Ελλάδα	ΕΚ	ΑΛ	-
Παπαποστόλου	20	Ελλάδα	ΕΚ	-	-

ΤΑΚΤΙΚΗ

Σύστημα: 4-5-1
 Πάσες: Μακρινές
 Ανάπτυξη: Από δεξιά
 Πίεση: Στο μισό γήπεδο
 Αντεπιθέσεις: Με αντεπιθέσεις
 Αμυντική γραμμή: Με βάθος
 Άμυνα: Ζώνη
 Τεχνικό οφσάιντ: Εφαρμογή
 Ρυθμός: Αργός
 Καθυστερήσεις: Όχι

Αναφορά

Αίτιο: 1900000.0
 καλός στο ψηλό παιχνίδι
 ηγέτης
 καλός στο μαρκάρισμα
 με πολύ καλή εντοχή
 δυνατός
 τεχνίτης

Γκολ: 0
 Ασιστ: 0
 Φυσική κατάσταση: 10
 Ψυχολογία: 1
 Μέρες εκτός: 0
 Τιμωρία: 0

ΠΡΟΠΟΝΗΣΗ

Ασκήσεις	1	Κορδόδο	2	Τεχνική	1	Διπλό	0
Τρέξιμο	1	Πίεση	0	Στ. φράσεις	0	Τακτική	1
Βάρη	0	Σουτ	0	+Αμυντικοί	1	Σέντρες	0
Σπριντ	0	Κεφαλιές	0	+Επιθετικοί	0	Οφσάιντ	0

Αναλυτικά η οθόνη περιλαμβάνει τα εξής: Στην κορυφή, στην κίτρινη μπάρα, διακρίνονται (από αριστερά) ο στόχος της ομάδας για την τρέχουσα σεζόν, η ημερομηνία και το κουμπί «Συνέχεια». Κάνοντας κλικ στο κουμπί «Συνέχεια» το πρόγραμμα μεταφέρεται στην επόμενη μέρα. Σε περίπτωση που ακολουθεί αγώνας το κουμπί απενεργοποιείται και ο χρήστης για να συνεχίσει πρέπει να μεταφερθεί στο tab ΑΓΩΝΑΣ. Μόλις τελειώσει το παιχνίδι το κουμπί «Συνέχεια» επαναενεργοποιείται. Στο κέντρο της οθόνης (πάλι από αριστερά), εμφανίζεται ένας πίνακας ο οποίος περιέχει τους παίκτες της ομάδας δίνοντας τις πληροφορίες που ακολουθούν: όνομα, ηλικία, χώρα και θέση. Οι τελευταίες δύο στήλες, «ΕΠΙΛΟΓΗ» και «ΡΟΛΟΣ» μπορούν να τροποποιηθούν από τον χρήστη αφού του επιτρέπουν να επιλέξει τους παίκτες που θα απαρτήσουν την αρχική εντεκάδα και τις αλλαγές για τον ακόλουθο αγώνα («ΕΠΙΛΟΓΗ»), καθώς και τον αρχηγό, τον εκτελεστή των πέναλτι και αυτόν των φάουλ («ΡΟΛΟΣ»). Οι τελευταίες στήλες αλλάζουν το περιεχόμενό τους μέσω ενός ComboBox το οποίο όταν πρόκειται για τις ΕΠΙΛΟΓΕΣ έχει ως περιεχόμενο τις πιθανές θέσεις που μπορεί να παίξει ένας παίκτης, ανάλογα με το επιλεγμένο σύστημα. Για παράδειγμα, αν έχει επιλεγεί το σύστημα '4-4-2', τα στοιχεία του ComboBox θα είναι: Τ, ΑΔ, ΑΑ, ΑΚ, ΑΚ, ΜΔ, ΜΑ, ΜΚ, ΜΚ, Ε, Ε, ΑΛ, ΑΛ, ΑΛ, ΑΛ, ΑΛ. Οι συντομογραφίες έχουν τις ακόλουθες σημασίες:

- Τ: Τερματοφύλακας
- ΑΔ: Δεξιός Αμυντικός
- ΑΑ: Αριστερός Αμυντικός
- ΑΚ: Κεντρικός Αμυντικός
- ΜΔ: Δεξιός Μέσος
- ΜΑ: Αριστερός Μέσος
- ΜΚ: Κεντρικός Μέσος
- Ε: Επιθετικός

- ΑΛ: Αλλαγή

Κάθε φορά που επιλέγεται κάτι από την προηγούμενη λίστα, το επιλεγμένο στοιχείο αφαιρείται ωστέ να αποτραπεί η περίπτωση να κάνει λάθος ο χρήστης κατά την επιλογή. Όταν πρόκειται για τη στήλη «ΡΟΛΟΣ», το ComboBox έχει τρία στοιχεία, «ΑΡΧΗΓΟΣ», «ΠΕΝΑΛΤΙ», και «ΦΑΟΥΛ».

Δίπλα από τον πίνακα με τους παίκτες, υπάρχει το πάνελ ΤΑΚΤΙΚΗ με τις διαθέσιμες τακτικές οδηγίες. Ο χρήστης μέσω αντίστοιχων ComboBox επιλέγει την τακτική της ομάδας του για τον επόμενο αγώνα.

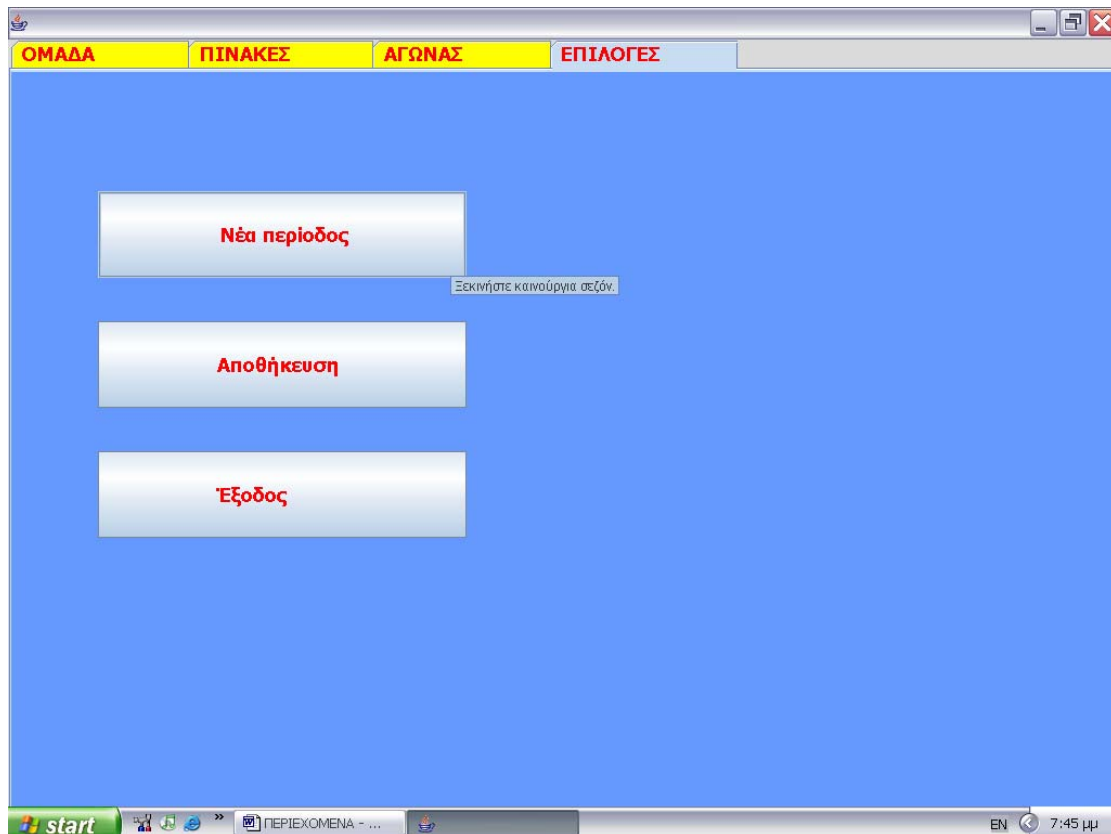
Ακριβώς κάτω από το μενού με τις τακτικές βρίσκεται το κουμπί «ΑΝΑΦΟΡΑ», το οποίο αν πατηθεί εμφανίζει μια αναφορά, για τον επιλεγμένο ποδοσφαιριστή, στο χώρο (TextArea), από κάτω του.

Τέλος, ξεκινώντας από την κάτω αριστερή γωνία της οθόνης εκτίνεται το πάνελ ΠΡΟΠΟΝΗΣΗ. Από εδώ, ο χρήστης έχει την δυνατότητα να καθορίσει το πρόγραμμα προπόνησης για την τρέχουσα ημέρα, επιλέγοντας πόσες ώρες (0, 1 ή 2) θα εφαρμοσθεί κάθε ρουτίνα, από τα αντίστοιχα ComboBox.

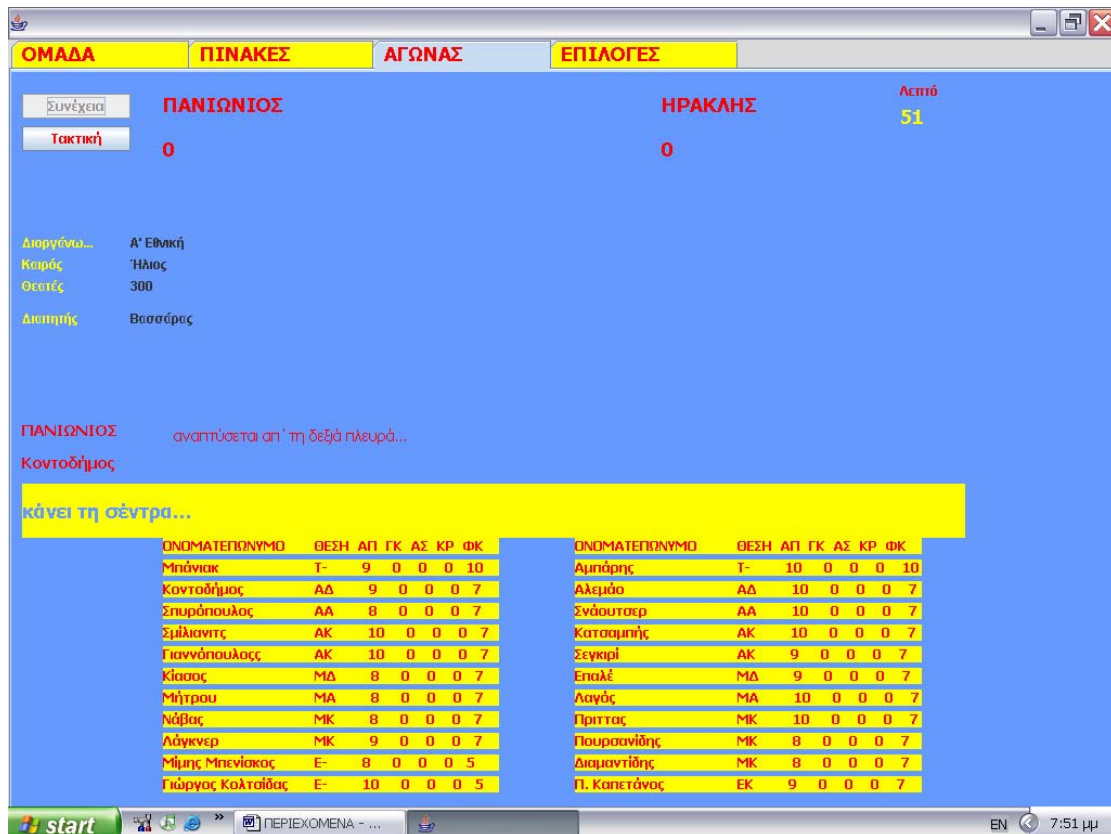
- ΠΙΝΑΚΕΣ: Σ' αυτήν τη οθόνη ο χρήστης μπορεί να δει τον πίνακα με την βαθμολογία, καθώς και το πρόγραμμα των αγώνων του πρωταθλήματος. Επιλέγει ποιον απ' τους δύο θα δει από το ComboBox στην κορυφή της οθόνης.

θέση	Ομάδα	Α	Β	Γ	Δ	Κατά	Διαφορά
1	ΠΑΝΙΩΝΙΟ	0	0	0	0	0	0
2	ΠΑΟΚ	0	0	0	0	0	0
3	ΑΕΚ	0	0	0	0	0	0
4	ΑΙΓ ΑΛΕΞ	0	0	0	0	0	0
5	ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ	0	0	0	0	0	0
6	ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ	0	0	0	0	0	0
7	ΛΕΒΑΔΕΙΑΚΟΣ	0	0	0	0	0	0
8	ΗΡΑΚΛΗΣ	0	0	0	0	0	0
9	ΙΩΝΙΚΟΣ	0	0	0	0	0	0
10	ΚΑΛΛΙΘΕΑ	0	0	0	0	0	0
11	ΛΑΡΙΣΑ	0	0	0	0	0	0
12	ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ	0	0	0	0	0	0
13	ΟΦΗ	0	0	0	0	0	0
14	ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ	0	0	0	0	0	0
15	ΞΑΝΘΗ	0	0	0	0	0	0
16	ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ	0	0	0	0	0	0

- ΕΠΙΛΟΓΕΣ: Εδώ ο χρήστης μπορεί να σώσει την τρέχουσα σεζόν, να ξεκινήσει καινούργια ή να τερματίσει την εφαρμογή πατώντας τα αντίστοιχα κουμπιά.



- ΑΓΩΝΑΣ: Πατώντας το κουμπί «Έναρξη» ξεκινάει ο αγώνας με αντίπαλο μια ομάδα που ελέγχει ο υπολογιστής.



Στην κορυφή της οθόνης φαίνονται (από αριστερά) τα κουμπιά «Έναρξη» (ή «Συνέχεια» αν ξεκινήσει ο αγώνας), «Τακτική», τα λογότυπα των δύο ομάδων, το σκορ του αγώνα και ο χρόνος του παιχνιδιού. Στη μέση της οθόνης εξελίσσεται η περιγραφή των φάσεων, η οποία περιλαμβάνει α) την ομάδα που έχει την μπάλα στην κατοχή της, β) τον παίκτη της επιτηθέμενης ομάδας που συμμετέχει στη φάση, γ) την πλευρά του γηπέδου όπου λαμβάνει χώρα η φάση και δ) την περιγραφή της φάσης στο μεγάλο κίτρινο πλαίσιο. Στο κάτω μέρος εμφανίζονται οι δύο αρχικές συνθέσεις των ομάδων και δίπλα στο όνομα κάθε παίχτη οι εξής πληροφορίες: απόδοση, γκολ, ασίστ, κίτρινες κάρτες και φυσική κατάσταση. Όλα τα προαναφερθέντα μεταβάλλονται με την πάροδο των λεπτών.

Κάτω από το κουμπί «Έναρξη» βρίσκεται το κουμπί «Τακτική» στο οποίο αν γίνει κλικ σταματάει ο χρόνος και εμφανίζεται ένα νέο πλαίσιο από το οποίο ο χρήστης μπορεί να αλλάξει την τακτική ή κάποιον ποδοσφαιριστή. Προκειμένου να πραγματοποιηθεί η αλλαγή πρέπει να πατηθεί το κουμπί «Αλλαγή». Για να συνεχίσει ο αγώνας πρέπει να πατηθεί το κουμπί «Συνέχεια» (πρώην «Έναρξη»). Ο αγώνας διακόπτεται στο 45^ο λεπτό προσωρινά (ημίχρονο), ενώ τελειώνει με την συμπλήρωση 90 λεπτών.

The screenshot shows a software interface for a football match. At the top, there are tabs for 'ΟΜΑΔΑ', 'ΠΙΝΑΚΕΣ', 'ΑΓΩΝΑΣ', and 'ΕΠΙΛΟΓΕΣ'. The main area is split into two columns. The left column shows the 'ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ' team with a score of 0 and a 'Συνέχεια' button. Below this is a table of players with columns for name, position, goals, and physical status. The right column shows the 'ΗΡΑΚΛΗΣ' team with a score of 0 and a '45' minute indicator. Below this is a 'ΤΑΚΤΙΚΗ' (Tactics) section with dropdown menus for formation (3-5-2), defense (Macronis), attack (From back), possession (Passing), counterattacks (With counterattacks), offensive line (With width), tempo (Zone), technical options (Application), rhythm (Fast), and substitutions (No). At the bottom, there are two tables for 'Αλλαγή' (Substitution) and 'ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ' (Player Name) with columns for goals, assists, and other stats.

ΟΝΟΜΑ	ΘΕΣΗ	ΑΠΟΔΟΣΗ	ΦΥΣ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ	ΑΛΛΑΓΗ
Αμπάρης	T-	10	10	-
Αλεμάο	ΑΔ	8	7	-
Σνάουτσερ	ΑΔ	8	7	-
Κατσαμπής	ΑΚ	10	7	-
Σεγκιρί	ΑΚ	8	7	-
Επαλέ	ΜΔ	10	7	-
Λαγός	ΜΑ	10	7	1
Πριττας	ΜΚ	9	7	2
Πουρσανίδης	ΜΚ	9	7	3
Διαμαντίδης	ΜΚ	10	7	-
Π. Καπετάνος	ΕΚ	10	7	-

ΟΝΟΜΑ	ΘΕΣΗ	ΑΠΟΔΟΣΗ	ΦΥΣ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ	ΑΛΛΑΓΗ
Κατεργιαννά...	ΤΚ	0	10	-
Περπεριδής	ΑΔ	0	10	1
Γεωργιάδης	ΜΔ	0	10	-
Μουράτι	ΜΑ	0	10	-
Φορτούς	ΕΚ	0	10	-

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΘΕΣΗ	ΑΠ	ΓΚ	ΑΣ	ΚΡ	ΦΚ
Μπάνιακ	T-	8	0	0	0	10
Κοντοδήμος	ΑΔ	10	0	0	0	7
Σπυρόπουλος	ΑΔ	9	0	0	0	7
Σμίλιανιτς	ΑΚ	10	0	0	0	7
Γιαννόπουλος	ΑΚ	9	0	0	0	7
Κιάσος	ΜΔ	10	0	0	0	7
Μήτρου	ΜΑ	8	0	0	0	7
Νάβας	ΜΚ	8	0	0	0	7
Αλάγκερ	ΜΚ	9	0	0	0	7
Μίμης Μπενιακός	E-	9	0	0	0	5
Γιώργος Κολταΐδας	E-	10	0	0	0	5

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΘΕΣΗ	ΑΠ	ΓΚ	ΑΣ	ΚΡ	ΦΚ
Αμπάρης	T-	8	0	0	0	10
Αλεμάο	ΑΔ	10	0	0	0	7
Σνάουτσερ	ΑΔ	10	0	0	0	7
Κατσαμπής	ΑΚ	8	0	0	0	7
Σεγκιρί	ΑΚ	10	0	0	0	7
Επαλέ	ΜΔ	9	0	0	0	7
Λαγός	ΜΑ	9	0	0	0	7
Πριττας	ΜΚ	10	0	0	0	7
Πουρσανίδης	ΜΚ	10	0	0	0	7
Διαμαντίδης	ΜΚ	9	0	0	0	7
Π. Καπετάνος	ΕΚ	8	0	0	0	7

43. Ανάλυση των κλάσεων

Στη συνέχεια αναφέρονται οι κλάσεις της εφαρμογής μαζί με μία σύντομη περιγραφή των λειτουργιών τους, ενώ στις παρενθέσεις σημειώνονται οι αντίστοιχες συναρτήσεις τους.

- Person

Η κλάση Person συγκεντρώνει τα κοινά χαρακτηριστικά των κλάσεων Player, Manager, Chairman και Referee.

- Chairman

Η κλάση Chairman προτυποποιεί τους προέδρους των συλλόγων, οι οποίοι είναι υπεύθυνοι για τον καθορισμό του στόχου τις κάθε ομάδας. Αυτό γίνεται με την συνάρτηση `setTarget(int am)` που δέχεται σαν όρισμα την φιλοδοξία του προέδρου. Ακόμα ο πρόεδρος είναι υπεύθυνος για την επένδυση χρημάτων στην ομάδα, το ποσό των οποίων καθορίζει η συνάρτηση `investMoney` με όρισμα την οικονομική κατάσταση.

- Manager

Η κλάση Manager αποτελεί πρότυπο για τους προπονητές που ελέγχει ο υπολογιστής. Είναι υπεύθυνη για την επιλογή προπονητικών ρουτινών (`trainAgility...trainBallSkills...`), τακτικών μέσω του `profile`, επιλογή αποστολής (`selectSquad`) για τον αγώνα και τέλος για τις αλλαγές τακτικών (`changeTactics`) και παικτών (`makeSubs`) κατά στη διάρκειά του.

- Player

Αυτή η κλάση καθορίζει α) την εξέλιξη του παίχτη μέσω της προπόνησης (`train`), β) τη ψυχολογία του (`checkMoral`), γ) την φυσική του κατάσταση (`checkPCCondition`), δ) το αν θα τραυματιστεί ή όχι, ε) την προσαρμογή του στην ομάδα (`checkAdaptation`), ε) την απόδοση του παίχτη στον επόμενο αγώνα (`calcPerformance`), ενώ τέλος, παράγει και μια περιγραφή του παίχτη βάση των χαρακτηριστικών του (`playerDescription`).

- Referee

Η κλάση Referee προτυποποιεί τους διαιτητές που χρησιμοποιεί η εφαρμογή, οι οποίοι χαρακτηρίζονται από την αυστηρότητά τους.

- Club

Είναι η υπεύθυνη κλάση για τις λειτουργίες των ομάδων. Αυτές περιλαμβάνουν α) την διατήρηση στατιστικών στοιχείων όπως βαθμοί, γκολ υπέρ-κατά, β) την παρακολούθηση της προπόνησης μέσω μεταβλητών, γ) τον υπολογισμό της δυναμικότητας της ομάδας στους τομείς: επίθεση από δεξιά, αριστερά, κέντρο και άμυνα από δεξιά, αριστερά, κέντρο (`calcAttMid`, `calcAttRight`, `calcAttLeft`, `calcDefMid`, `calcDefRight`, `calcDefLeft`), δ) τον υπολογισμό των επιπτώσεων της προπόνησης (`trainBonus`). Από τους προηγούμενους υπολογισμούς εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό η έκβαση του αγώνα.

- Competition

Η συγκεκριμένη κλάση παρέχει μεθόδους για τον υπολογισμό του αριθμού των θεατών στον αγώνα (setAttendance) και για τον καθορισμό των καιρικών συνθηκών (setWeather), όπως επίσης και μεταβλητές για την αποθήκευση του προγράμματος των αγώνων της διοργάνωσης.

- Calendar

Χρησιμοποιείται για την δημιουργία του ημερολογίου της εφαρμογής και την προώθηση του χρόνου.

- MyComboBox

Κληρονομείται από την κλάση JComboBox και υλοποιεί ένα νέο τύπο comboBox το οποίο εμφωλεύεται μέσα σε κελί πίνακα.

- MyFMFrame

Η μεγαλύτερη σε έκταση από τις κλάσεις καθώς υλοποιεί το γραφικό περιβάλλον της εφαρμογής ενσωματώνοντας πολλές λειτουργίες πέραν των μεθόδων των προηγούμενων κλάσεων. Κληρονομείται από τη JFrame.

Ακολουθεί ολόκληρος ο κώδικας της εφαρμογής με την προσθήκη σχολίων όπου είναι απαραίτητα:

```
11 package MyPackage;
12 import java.io.Serializable;
13
14
18 public class Person implements Serializable{
19
20     String FullName;
21     int Age;
22     String Nationality;
23     boolean EU;
24     String Job;
25     int Reputation;
26     String Contract;
27
28}

package MyPackage;
12 import java.io.Serializable;
13
17 public class Chairman extends Person implements Serializable {
18
19     int Ambition; //Φιλοδοξία 1-10
20     int FinancialCondition; //Οικονομική κατάσταση 1-10
21
22
23     /** Creates a new instance of Chairman */
24     public Chairman(String name, String nation, int age, boolean eu,
String job, String contract , int rep, int amb, int fc) {
25         this.FullName=name;
```

```

26     this.Nationality=nation;
27     this.EU=eu;
28     this.Age=age;
29     this.Job=job;
30     this.Contract=contract;
31     this.Reputation=rep;
32     this.Ambition=amb;
33     this.FinancialCondition=fc;
34 }
35
36 //Επένδυση
37 public float investMoney(int fc){
38     fc=this.FinancialCondition;
39
40     float money=fc*10000;
41
42     return money;
43 }
44 //Καθορισμός στόχου
45 public String setTarget(int am){
46
47     am=this.Ambition;
48
49     String target = new String("");
50
51     switch (am) {
52
53         case 1: target = new String("Αποφυγή υποβιβασμού");
54             break;
55         case 2: target = new String("Ανοδος στην επόμενη
56             κατηγορία");
57             break;
58         case 3: target = new String("Αποφυγή τελευταίων θέσεων
59             του πρωταθλήματος");
60             break;
61         case 4: target = new String("Αξιοπρεπής πορεία στο
62             πρωτάθλημα");
63             break;
64         case 5: target = new String("Αξιοπρεπής πορεία στο
65             πρωτάθλημα και στο κύπελο");
66             break;
67         case 6: target = new String("Εξοδος στο UEFA");
68             break;
69         case 7: target = new String("Εξοδος στο Champions
70             League");
71             break;
72         case 8: target = new String("Διεκδίκηση πρωταθλήματος
73             και κυπέλου");
74             break;
75         case 9: target = new String("Κατάκτηση πρωταθλήματος και
76             κυπέλου");
77             break;
78         case 10: target = new String("Καλή πορεία στο Champions
79             League και πρωτάθλημα");
80             break;
81     }
82     return target;
83 }

```



```

76 }
77

10
11 package MyPackage;
12 import java.util.*;
13 import java.io.Serializable;
14
15
19 public class Manager extends Person implements Serializable {
20
21     String Formation; //4-4-2, 4-5-1 ...
22     String Advance; //Right flank, Left flank, Middle
23     String Marking; //Zonal, Man
24     String Pressing; //Own Area, Everywhere
25     String Counter; //Yes, No
26     String Offside; //Yes, No
27     String Passing; //Long, Short
28     String Tempo; //Quick, Slow
29     String DefLine; //Deep, Push up
30     String WasteTime; //Yes, No
31
32     /** Creates a new instance of Manager */
33     public Manager(String name, String nation, int age, boolean eu,
String job, String contract , int rep, String form, String adv, String
pres, String mark, String temp, String coun, String wast, String
pass, String offs, String defl) {
34         this.FullName=name;
35         this.Nationality=nation;
36         this.EU=eu;
37         this.Age=age;
38         this.Job=job;
39         this.Contract=contract;
40         this.Reputation=rep;
41         this.Advance=adv;
42         this.Counter=coun;
43         this.DefLine=defl;
44         this.Formation=form;
45         this.Marking=mark;
46         this.Offside=offs;
47         this.Passing=pass;
48         this.Pressing=pres;
49         this.Tempo=temp;
50         this.WasteTime=wast;
51     }
52
53     //Προπόνηση (ώρες ανά ρουτίνα)
54     public int trainAgility () {
55         return 2;
56     }
57
58     public int trainCCountry () {
59         return 1;
60     }
61
62     public int trainWeight () {
63         return 1;
64     }

```

```

65
66     public int trainSprints () {
67         return 1;
68     }
69
70     public int trainPig () {
71         return 1;
72     }
73
74     public int trainCIDown () {
75         return 1;
76     }
77
78     public int trainOverD () {
79         return 1;
80     }
81
82     public int trainHeading () {
83         return 1;
84     }
85
86     public int trainShoot () {
87         return 1;
88     }
89
90     public int trainCrosses () {
91         return 1;
92     }
93
94     public int trainSetPieces () {
95         return 1;
96     }
97
98     public int trainBallSkills () {
99         return 1;
100    }
101
102    public int trainTrainMatch () {
103        return 1;
104    }
105
106    public int trainTactics () {
107        return 1;
108    }
109
110    public int trainOffside () {
111        return 1;
112    }
113
114    public int trainOverA () {
115        return 1;
116    }
117
118
119    //Επιλογή αποστολής για τον αγώνα ανάλογα με το επιλεγμένο
120    σύστημα
121    public Player[] selectSquad(Club club){
122        //αντιγραφή του περιεχομένου του vector σε πίνακα
123        Player[] croster= new Player[club.roster.size()];

```

```

123     club.roster.copyInto(croster);
124
125     Player GK;
126     Player RD1;
127     Player LD1;
128     Player CD1;
129     Player CD2;
130     Player CD3;
131     Player RM1;
132     Player LM1;
133     Player CM1;
134     Player CM2;
135     Player CM3;
136     Player F1;
137     Player F2;
138     Player S1;
139     Player S2;
140     Player S3;
141     Player S4;
142     Player S5;
143     Player S6;
144     Player S7;
145
146     Vector G = new Vector(2, 1);
147     Vector RD = new Vector(1, 1);
148     Vector LD = new Vector(1, 1);
149     Vector CD = new Vector(3, 1);
150     Vector RM = new Vector(1, 1);
151     Vector LM = new Vector(1, 1);
152     Vector CM = new Vector(3, 1);
153     Vector F = new Vector(2, 1);
154
155     Player[] squad = new Player[16];
156
157     for (int p=0; p<club.roster.size(); p++){
158         if(croster[p].Role.equals("T") &&
croster[p].InjureFor==0 && croster[p].BannedFor==0) {
159             G.add(croster[p]);
160         }
161         else
162             if(croster[p].Role.equals("A") &&
croster[p].Side.equals("Δ") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
163                 RD.add(croster[p]);
164             }
165         else
166             if(croster[p].Role.equals("A") &&
croster[p].Side.equals("A") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
167                 LD.add(croster[p]);
168             }
169         else
170             if(croster[p].Role.equals("A") &&
croster[p].Side.equals("K") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
171                 CD.add(croster[p]);
172             }
173         else

```

```

174         if(croster[p].Role.equals("M") &&
croster[p].Side.equals("Δ") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
175             RM.add(croster[p]);
176         }
177         else
178         if(croster[p].Role.equals("M") &&
croster[p].Side.equals("A") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
179             LM.add(croster[p]);
180         }
181         else
182         if(croster[p].Role.equals("M") &&
croster[p].Side.equals("K") && croster[p].InjureFor==0 &&
croster[p].BannedFor==0) {
183             CM.add(croster[p]);
184         }
185         else
186         if(croster[p].Role.equals("E") &&
croster[p].InjureFor==0 && croster[p].BannedFor==0) {
187             F.add(croster[p]);
188         }
189     }
190 }
191
192 if(G.size()==0) {
193     if(CD.size()>4) {
194         G.add(CD.get(CD.size()-1));
195     }
196     else
197     if(RD.size()>1) {
198         G.add(RD.get(RD.size()-1));
199     }
200     else
201     if(LD.size()>1) {
202         G.add(LD.get(LD.size()-1));
203     }
204 }
205
206 if(RD.size()==0) {
207     if(CD.size()>3) {
208         RD.add(CD.get(CD.size()-1));
209     }
210     else
211     if(LD.size()>1) {
212         RD.add(LD.get(LD.size()-1));
213     }
214     else
215     if(RM.size()>1) {
216         RD.add(RM.get(RM.size()-1));
217     }
218 }
219
220
221 if(LD.size()==0) {
222     if(CD.size()>3) {
223         LD.add(CD.get(CD.size()-1));
224     }

```

```

225     else
226         if (RD.size() > 1) {
227             LD.add(RD.get(RD.size() - 1));
228         }
229     else
230         if (LM.size() > 1) {
231             LD.add(LM.get(LM.size() - 1));
232         }
233     }
234
235     if (CD.size() < 3) {
236         if (RD.size() > 1) {
237             CD.add(RD.get(RD.size() - 1));
238         }
239
240
241         if (LD.size() > 1) {
242             CD.add(LD.get(LD.size() - 1));
243         }
244
245
246         if (CM.size() > 4) {
247             CD.add(CM.get(CM.size() - 1));
248         }
249     }
250
251     if (RM.size() == 0) {
252         if (CM.size() > 3) {
253             RM.add(CM.get(CM.size() - 1));
254         }
255     else
256         if (LM.size() > 1) {
257             RM.add(LM.get(LM.size() - 1));
258         }
259     else
260         if (RD.size() > 1) {
261             RM.add(RD.get(RD.size() - 1));
262         }
263     }
264
265
266     if (LM.size() == 0) {
267         if (CM.size() > 3) {
268             LM.add(CM.get(CM.size() - 1));
269         }
270     else
271         if (RM.size() > 1) {
272             LM.add(RM.get(RM.size() - 1));
273         }
274     else
275         if (LD.size() > 1) {
276             LM.add(LD.get(LD.size() - 1));
277         }
278     }
279
280     if (CM.size() < 3) {
281     if (RM.size() > 1) {
282         CM.add(RM.get(RM.size() - 1));

```

```

283     }
284
285
286     if(LM.size()>1) {
287         CM.add(LM.get(LM.size()-1));
288     }
289
290
291     if(CD.size()>4) {
292         CM.add(CD.get(CD.size()-1));
293     }
294 }
295
296 if(F.size()<2) {
297 if(RM.size()>1) {
298     F.add(RM.get(RM.size()-1));
299 }
300 }
301
302 if(LM.size()>1) {
303     F.add(LM.get(LM.size()-1));
304 }
305
306
307 if(CM.size()>4) {
308     F.add(CM.get(CM.size()-1));
309 }
310 }
311
312 Player[] Gt = new Player[G.size()];
313 G.copyInto(Gt);
314 Player[] RDt = new Player[RD.size()];
315 RD.copyInto(RDt);
316 Player[] LDt = new Player[LD.size()];
317 LD.copyInto(LDt);
318 Player[] CDt = new Player[CD.size()];
319 CD.copyInto(CDt);
320 Player[] RMt = new Player[RM.size()];
321 RM.copyInto(RMt);
322 Player[] LMt = new Player[LM.size()];
323 LM.copyInto(LMt);
324 Player[] CMt = new Player[CM.size()];
325 CM.copyInto(CMt);
326 Player[] Ft = new Player[F.size()];
327 F.copyInto(Ft);
328
329
330 if(club.Formation.equals("4-4-2")){
331     GK=Gt[0];
332     RD1=RDt[0];
333     LD1=LDt[0];
334     CD1=CDt[0];
335     CD2=CDt[1];
336     RM1=RMt[0];
337     LM1=LMt[0];
338     CM1=CMt[0];
339     CM2=CMt[1];
340     F1=Ft[0];
341     F2=Ft[1];

```

```

342
343         for (int gk=1; gk<Gt.length; gk++){
344             if(((Gt[gk].Quality*2)+Gt[gk].Adaptation)>((Gt[gk-
345 1].Quality*2)+Gt[gk-1].Adaptation)){
346                 GK=Gt[gk];
347             }
348         }
349         for (int pdr=1; pdr<RDt.length; pdr++){
350             if(((RDt[pdr].Quality*2)+RDt[pdr].Adaptation)>((RDt[pdr-
351 1].Quality*2)+RDt[pdr-1].Adaptation)){
352                 RD1=RDt[pdr];
353             }
354         }
355         for (int pdl=1; pdl<LDt.length; pdl++){
356             if(((LDt[pdl].Quality*2)+LDt[pdl].Adaptation)>((LDt[pdl-
357 1].Quality*2)+LDt[pdl-1].Adaptation)){
358                 LD1=LDt[pdl];
359             }
360         }
361         for (int pdc=1; pdc<CDt.length; pdc++){
362             if(((CDt[pdc].Quality*2)+CDt[pdc].Adaptation)>((CDt[pdc-
363 1].Quality*2)+CDt[pdc-1].Adaptation)){
364                 CD1=CDt[pdc];
365                 CD2=CDt[pdc-1];
366             }
367         }
368         for (int pmr=1; pmr<RMt.length; pmr++){
369             if(((RMt[pmr].Quality*2)+RMt[pmr].Adaptation)>((RMt[pmr-
370 1].Quality*2)+RMt[pmr-1].Adaptation)){
371                 RM1=RMt[pmr];
372             }
373         }
374         for (int pml=1; pml<LMt.length; pml++){
375             if(((LMt[pml].Quality*2)+LMt[pml].Adaptation)>((LMt[pml-
376 1].Quality*2)+LMt[pml-1].Adaptation)){
377                 LM1=LMt[pml];
378             }
379         }
380         for (int pmc=1; pmc<CMt.length; pmc++){
381             if(((CMt[pmc].Quality*2)+CMt[pmc].Adaptation)>((CMt[pmc-
382 1].Quality*2)+CMt[pmc-1].Adaptation)){
383                 CM1=CMt[pmc];
384                 CM2=CMt[pmc-1];
385             }
386         }
387         for (int pf=1; pf<Ft.length; pf++){

```

```

388
if((Ft[pf].Quality*2)+Ft[pf].Adaptation)>((Ft[pf-1].Quality*2)+Ft[pf-
1].Adaptation)){
389         F1=Ft[pf];
390         F2=Ft[pf-1];
391     }
392 }
393
394     squad[0]=GK;
395     squad[0].SelectedRoleAs=new String("T");
396     squad[1]=RD1;
397     squad[1].SelectedRoleAs=new String("A");
398     squad[1].SelectedSideAs=new String("Δ");
399     squad[2]=LD1;
400     squad[2].SelectedRoleAs=new String("A");
401     squad[2].SelectedSideAs=new String("A");
402     squad[3]=CD1;
403     squad[3].SelectedRoleAs=new String("A");
404     squad[3].SelectedSideAs=new String("K");
405     squad[4]=CD2;
406     squad[4].SelectedRoleAs=new String("A");
407     squad[4].SelectedSideAs=new String("K");
408     squad[5]=RM1;
409     squad[5].SelectedRoleAs=new String("M");
410     squad[5].SelectedSideAs=new String("Δ");
411     squad[6]=LM1;
412     squad[6].SelectedRoleAs=new String("M");
413     squad[6].SelectedSideAs=new String("A");
414     squad[7]=CM1;
415     squad[7].SelectedRoleAs=new String("M");
416     squad[7].SelectedSideAs=new String("K");
417     squad[8]=CM2;
418     squad[8].SelectedRoleAs=new String("M");
419     squad[8].SelectedSideAs=new String("K");
420     squad[9]=F1;
421     squad[9].SelectedRoleAs=new String("E");
422     squad[10]=F2;
423     squad[10].SelectedRoleAs=new String("E");
424 }
425 else
426     if(club.Formation.equals("4-5-1")){
427         GK=Gt[0];
428         RD1=RDt[0];
429         LD1=LDt[0];
430         CD1=CDt[0];
431         CD2=CDt[1];
432         RM1=RMt[0];
433         LM1=LMt[0];
434         CM1=CMt[0];
435         CM2=CMt[1];
436         CM3=CMt[2];
437         F1=Ft[0];
438
439         for(int gk=1; gk<Gt.length; gk++){
440             if((Gt[gk].Quality*2)+Gt[gk].Adaptation)>(Gt[gk-
1].Quality*2)+Gt[gk-1].Adaptation){
441                 GK=Gt[gk];
442             }
443         }

```



```

444
445         for (int pdr=1; pdr<RDt.length; pdr++){
446
447         if(((RDt[pdr].Quality*2)+RDt[pdr].Adaptation)>((RDt[pdr-
448 1].Quality*2)+RDt[pdr-1].Adaptation)){
449             RD1=RDt[pdr];
450         }
451         }
452
453         for (int pdl=1; pdl<LDt.length; pdl++){
454
455         if(((LDt[pdl].Quality*2)+LDt[pdl].Adaptation)>((LDt[pdl-
456 1].Quality*2)+LDt[pdl-1].Adaptation)){
457             LD1=LDt[pdl];
458         }
459         }
460
461         for (int pdc=1; pdc<CDt.length; pdc++){
462
463         if(((CDt[pdc].Quality*2)+CDt[pdc].Adaptation)>((CDt[pdc-
464 1].Quality*2)+CDt[pdc-1].Adaptation)){
465             CD1=CDt[pdc];
466             CD2=CDt[pdc-1];
467         }
468         }
469
470         for (int pmr=1; pmr<RMt.length; pmr++){
471
472         if(((RMt[pmr].Quality*2)+RMt[pmr].Adaptation)>((RMt[pmr-
473 1].Quality*2)+RMt[pmr-1].Adaptation)){
474             RM1=RMt[pmr];
475         }
476         }
477
478         for (int pml=1; pml<LMt.length; pml++){
479
480         if(((LMt[pml].Quality*2)+LMt[pml].Adaptation)>((LMt[pml-
481 1].Quality*2)+LMt[pml-1].Adaptation)){
482             LM1=LMt[pml];
483         }
484         }
485
486         for (int pmc=1; pmc<Cmt.length; pmc++){
487
488         if(((Cmt[pmc].Quality*2)+Cmt[pmc].Adaptation)>((Cmt[pmc-
489 1].Quality*2)+Cmt[pmc-1].Adaptation)){
490             CM1=Cmt[pmc];
491             CM2=Cmt[pmc-1];
492             if(pmc>1)
493                 CM3=Cmt[pmc-2];
494         }
495         }
496
497         for (int pfc=1; pfc<Fct.length; pfc++){
498
499         if(((Fct[pfc].Quality*2)+Fct[pfc].Adaptation)>((Fct[pfc-1].Quality*2)+Fct[pfc-
500 1].Adaptation)){
501             FC1=Fct[pfc];
502         }
503         }

```

```

490
491     squad[0]=GK;
492     squad[0].SelectedRoleAs=new String("T");
493     squad[1]=RD1;
494     squad[1].SelectedRoleAs=new String("A");
495     squad[1].SelectedSideAs=new String("Δ");
496     squad[2]=LD1;
497     squad[2].SelectedRoleAs=new String("A");
498     squad[2].SelectedSideAs=new String("A");
499     squad[3]=CD1;
500     squad[3].SelectedRoleAs=new String("A");
501     squad[3].SelectedSideAs=new String("K");
502     squad[4]=CD2;
503     squad[4].SelectedRoleAs=new String("A");
504     squad[4].SelectedSideAs=new String("K");
505     squad[5]=RM1;
506     squad[5].SelectedRoleAs=new String("M");
507     squad[5].SelectedSideAs=new String("Δ");
508     squad[6]=LM1;
509     squad[6].SelectedRoleAs=new String("M");
510     squad[6].SelectedSideAs=new String("A");
511     squad[7]=CM1;
512     squad[7].SelectedRoleAs=new String("M");
513     squad[7].SelectedSideAs=new String("K");
514     squad[8]=CM2;
515     squad[8].SelectedRoleAs=new String("M");
516     squad[8].SelectedSideAs=new String("K");
517     squad[9]=CM3;
518     squad[9].SelectedRoleAs=new String("M");
519     squad[9].SelectedSideAs=new String("K");
520     squad[10]=F1;
521     squad[10].SelectedRoleAs=new String("E");
522 }
523 else
524     if(club.Formation.equals("3-5-2")){
525         GK=Gt[0];
526         CD1=CDt[0];
527         CD2=CDt[1];
528         CD3=CDt[2];
529         RM1=RMt[0];
530         LM1=LMt[0];
531         CM1=CMt[0];
532         CM2=CMt[1];
533         CM3=CMt[2];
534         F1=Ft[0];
535         F2=Ft[1];
536
537         for(int gk=1; gk<Gt.length; gk++){
538             if(((Gt[gk].Quality*2)+Gt[gk].Adaptation)>((Gt[gk-
539 1].Quality*2)+Gt[gk-1].Adaptation)){
540                 GK=Gt[gk];
541             }
542         }
543
544         for(int pdc=1; pdc<CDt.length; pdc++){
545             if(((CDt[pdc].Quality*2)+CDt[pdc].Adaptation)>((CDt[pdc-
546 1].Quality*2)+CDt[pdc-1].Adaptation)){

```

```

546         CD1=CDt [pdc];
547         CD2=CDt [pdc-1];
548         CD3=CDt [pdc-2];
549     }
550 }
551
552     for (int pmr=1; pmr<RMt.length; pmr++){
553
554         if(((RMt [pmr].Quality*2)+RMt [pmr].Adaptation)>((RMt [pmr-
555 1].Quality*2)+RMt [pmr-1].Adaptation)) {
556             RM1=RMt [pmr];
557         }
558     }
559
560     for (int pml=1; pml<LMt.length; pml++){
561
562         if(((LMt [pml].Quality*2)+LMt [pml].Adaptation)>((LMt [pml-
563 1].Quality*2)+LMt [pml-1].Adaptation)) {
564             LM1=LMt [pml];
565         }
566     }
567
568     for (int pmc=1; pmc<CMT.length; pmc++){
569
570         if(((CMT [pmc].Quality*2)+CMT [pmc].Adaptation)>((CMT [pmc-
571 1].Quality*2)+CMT [pmc-1].Adaptation)) {
572             CM1=CMT [pmc];
573             CM2=CMT [pmc-1];
574             CM3=CMT [pmc-2];
575         }
576     }
577
578     for (int pf=1; pf<Ft.length; pf++){
579
580         if(((Ft [pf].Quality*2)+Ft [pf].Adaptation)>((Ft [pf-1].Quality*2)+Ft [pf-
581 1].Adaptation)) {
582             F1=Ft [pf];
583             F2=Ft [pf-1];
584         }
585     }
586
587     squad[0]=GK;
588     squad[0].SellectedRoleAs=new String ("T");
589     squad[1]=CD1;
590     squad[1].SellectedRoleAs=new String ("A");
591     squad[1].SellectedSideAs=new String ("K");
592     squad[2]=CD2;
593     squad[2].SellectedRoleAs=new String ("A");
594     squad[2].SellectedSideAs=new String ("K");
595     squad[3]=CD3;
596     squad[3].SellectedRoleAs=new String ("A");
597     squad[3].SellectedSideAs=new String ("K");
598     squad[4]=RM1;
599     squad[4].SellectedRoleAs=new String ("M");
600     squad[4].SellectedSideAs=new String ("Δ");
601     squad[5]=LM1;
602     squad[5].SellectedRoleAs=new String ("M");
603     squad[5].SellectedSideAs=new String ("A");
604     squad[6]=CM1;

```

```

597         squad[6].SelectedRoleAs=new String("M");
598         squad[6].SelectedSideAs=new String("K");
599         squad[7]=CM2;
600         squad[7].SelectedRoleAs=new String("M");
601         squad[7].SelectedSideAs=new String("K");
602         squad[8]=CM3;
603         squad[8].SelectedRoleAs=new String("M");
604         squad[8].SelectedSideAs=new String("K");
605         squad[9]=F1;
606         squad[9].SelectedRoleAs=new String("E");
607         squad[10]=F2;
608         squad[10].SelectedRoleAs=new String("E");
609     }
610
611     club.FreeKickTaker=squad[0];
612     club.PenaltyTaker=squad[1];
613     club.Captain=squad[2];
614
615         for(int s=1; s<11; s++){
616             if(squad[s].SetPlays>squad[s-1].SetPlays)
617                 club.FreeKickTaker=squad[s];
618             if(squad[s].SetPlays>squad[s-1].SetPlays &&
club.FreeKickTaker.equals(squad[s])==false)
619                 club.PenaltyTaker=squad[s];
620             if(squad[s].Leadership>squad[s-1].Leadership)
621                 club.Captain=squad[s];
622         }
623
624     int subs=11;
625
626     for(int csq=0; csq<11; csq++){
627         squad[csq].start=true;
628     }
629
630     for(int cr=0; cr<club.roster.size(); cr++){
631         if(croster[cr].InjureFor==0 &&
croster[cr].BannedFor==0 && croster[cr].start==false && subs<16){
632             squad[subs]=croster[cr];
633             subs++;
634         }
635     }
636
637     return squad;
638 }
639
640
641     //πραγματοποίηση αλλαγών στη διάρκεια του αγώνα
642     public Player[] makeSubs(boolean isHomeTeam, Club homeTeam, Club
awayTeam, int clock, int hsubs, int asubs){
643         Player[] matchSquad= new Player[16];
644         Player[] temp = new Player[1];
645
646         if(isHomeTeam==false){
647             if(clock>50 && asubs<3){
648                 for(int s=1; s<11; s++){
649
if(awayTeam.selSquad[s].Performance<5 ||
awayTeam.selSquad[s].PhysicalCondition<3 ||
awayTeam.selSquad[s].Moral<3){

```

```

650         for (int in=11; in<16; in++){
651
if(awayTeam.selSquad[in].used==false &&
awayTeam.selSquad[in].Role.toString().equals(awayTeam.selSquad[s].SelectedRoleAs.toString()) &&
awayTeam.selSquad[in].Side.toString().equals(awayTeam.selSquad[s].SelectedSideAs.toString())){
652             temp[0] =
awayTeam.selSquad[s];
653
awayTeam.selSquad[s]=awayTeam.selSquad[in];
654
awayTeam.selSquad[s].in=true;
655
awayTeam.selSquad[in]=temp[0];
656
awayTeam.selSquad[in].used=true;
657
658             break;
659         }
660
661     }
662     break;
663 }
664 }
665 }
666     for (int n=0; n<16; n++){
667         matchSquad[n]=awayTeam.selSquad[n];
668     }
669 }
670 else
671     if (isHomeTeam==true) {
672         if (clock>50 && hsubs<3) {
673             for (int s=1; s<11; s++){
674
if(homeTeam.selSquad[s].Performance<5 ||
homeTeam.selSquad[s].PhysicalCondition<3 ||
homeTeam.selSquad[s].Moral<3) {
675                 for (int in=11; in<16; in++){
676
if(homeTeam.selSquad[in].used==false &&
homeTeam.selSquad[in].Role.toString().equals(homeTeam.selSquad[s].SelectedRoleAs.toString()) &&
homeTeam.selSquad[in].Side.toString().equals(homeTeam.selSquad[s].SelectedSideAs.toString())){
677                     temp[0] =
homeTeam.selSquad[s];
678
homeTeam.selSquad[s]=homeTeam.selSquad[in];
679
homeTeam.selSquad[s].in=true;
680
homeTeam.selSquad[in]=temp[0];
681
homeTeam.selSquad[in].used=true;
682
683             break;
684         }
685

```

```

686         }
687         break;
688     }
689     }
690     }
691     for (int n=0; n<16; n++){
692         matchSquad[n]=homeTeam.selSquad[n];
693     }
694     }
695
696     return matchSquad;
697 }
698
699 //Αλλαγή τακτικής ανάλογα με το σκορ και το χρόνο
700 public String[] changeTactics (boolean isHomeTeam, Club homeTeam,
701 Club awayTeam, int hgoals, int agoals, int clock){
702     String[] newTactics = new String[4];
703
704     if (isHomeTeam==false) {
705
706         if (awayTeam.Reputation>homeTeam.Reputation || awayTeam.Reputation==homeT
707         eam.Reputation) {
708             if (agoals<hgoals) {
709                 if (awayTeam.Counter.equals ("Με
710                 αντιεπιθέσεις")) {
711                     awayTeam.Counter=new
712                     String ("Οργανωμένες επιθέσεις");
713                 }
714             }
715             if (awayTeam.WasteTime.equals ("Ναι")) {
716                 awayTeam.WasteTime=new String ("Όχι");
717             }
718             if (awayTeam.DefLine.equals ("Με βάθος")) {
719                 awayTeam.DefLine=new String ("Ψηλά");
720             }
721         }
722     }
723     else
724
725         if (awayTeam.Reputation<homeTeam.Reputation || awayTeam.Reputation==homeT
726         eam.Reputation) {
727             if (agoals>hgoals || agoals==hgoals) {
728                 if (awayTeam.Counter.equals ("Οργανωμένες επιθέσεις")) {
729                     awayTeam.Counter=new String ("Με
730                     αντιεπιθέσεις");
731                 }
732             }
733             if (awayTeam.WasteTime.equals ("Όχι") && clock>80) {
734                 awayTeam.WasteTime=new String ("Ναι");
735             }
736             if (awayTeam.DefLine.equals ("Ψηλά")) {

```

```

734         awayTeam.DefLine=new String ("Με
βάθος");
735     }
736     }
737     }
738
739     newTactics[0]=awayTeam.Counter;
740     newTactics[1]=awayTeam.WasteTime;
741     newTactics[2]=awayTeam.DefLine;
742     newTactics[3]=awayTeam.Formation;
743 }
744 else
745     if (isHomeTeam==true) {
746         if (homeTeam.Reputation>awayTeam.Reputation) {
747             if (hgoals<agoals) {
748                 if (homeTeam.Counter.equals ("Με
αντιεπιθέσεις")) {
749                     homeTeam.Counter=new
String ("Οργανωμένες επιθέσεις");
750                 }
751
752                 if (homeTeam.WasteTime.equals ("Ναί")) {
753                     homeTeam.WasteTime=new String ("Όχι");
754                 }
755
756                 if (homeTeam.DefLine.equals ("Με βάθος")) {
757                     homeTeam.DefLine=new String ("Ψηλά");
758                 }
759
760
761             }
762         }
763     else
764         if (homeTeam.Reputation<awayTeam.Reputation ||
homeTeam.Reputation==awayTeam.Reputation) {
765             if (hgoals>agoals || hgoals==agoals) {
766
767                 if (homeTeam.Counter.equals ("Οργανωμένες επιθέσεις")) {
768                     homeTeam.Counter=new String ("Με
αντιεπιθέσεις");
769                 }
770
771                 if (homeTeam.WasteTime.equals ("Όχι") && clock>80) {
772                     homeTeam.WasteTime=new String ("Ναί");
773                 }
774
775                 if (homeTeam.DefLine.equals ("Ψηλά")) {
776                     homeTeam.DefLine=new String ("Με
βάθος");
777                 }
778             }
779
780             newTactics[0]=homeTeam.Counter;
781             newTactics[1]=homeTeam.WasteTime;
782             newTactics[2]=homeTeam.DefLine;
783             newTactics[3]=homeTeam.Formation;
784         }

```

```

785
786     return newTactics;
787 }
788
789
790 //Καθορισμός τακτικής πριν τον αγώνα ανάλογα με το προφίλ του
προπονητή
791 public String formation() {
792     return this.Formation;
793 }
794
795 public String advance() {
796     return this.Advance;
797 }
798
799 public String marking() {
800     return this.Marking;
801 }
802
803 public String pressing() {
804     return this.Pressing;
805 }
806
807 public String counter() {
808     return this.Counter;
809 }
810
811 public String offside() {
812     return this.Offside;
813 }
814
815 public String passing() {
816     return this.Passing;
817 }
818
819 public String tempo() {
820     return this.Tempo;
821 }
822
823 public String defline() {
824     return this.DefLine;
825 }
826
827 public String waste() {
828     return this.WasteTime;
829 }
830
831 }
832

```

```

11 package MyPackage;
12 import java.util.*;
13 import java.util.Random;
14 import java.io.Serializable;
15
16
17 /**
18  *

```



```

19  * @author user
20  */
21  public class Player extends Person implements Serializable {
22
23      int ContractLengt; //seasons
24      float Wages; //per month
25      float Value;
26      int InjureFor;
27      int BannedFor;
28      int Performance; //Απόδοση
29      String Role; //Θέση
30      String Side; //Πλευρά
31      String SelectedRoleAs; // No, Sub, D, M, F ...
32      String SelectedSideAs; // No, Sub, R, L, C
33      int Moral; //Ψυχολογία 1-10
34      int PhysicalCondition; //Φθσική κατάσταση 1-10
35      int Adaptation; //Προσαρμογή 1-10
36      int Development; //Φυσικό ταλέντο 1-5
37      int InjuryProne; //Επιρέπια σε τραυματισμούς 1-5
38
39      //1-10
40      int Quality; //ποδοσφαιρική ποιότητα
41      //Επιμέρους φυσικά και τεχνικά χαρακτηριστικά 0-2
42      int Technique;
43      int Creativity;
44      int Positioning;
45      int Marking;
46      int Stamina;
47      int Speed;
48      int Heading;
49      int ShotPower;
50      int SetPlays;
51      int Movement;
52      int Leadership;
53      int Aggresion;
54      int Strength;
55      int RushingOut;
56
57      //Stats
58      int Appears;
59      int Assists;
60      int Goals;
61      int YellowCards;
62      int RedCards;
63      int MatchGoals;
64      int MatchAssist;
65      int MatchCards;
66      boolean out;
67      boolean used;
68      boolean start;
69      boolean in;
70
71      boolean isCaptain;
72      boolean isPenaltyTaker;
73      boolean isFreeKickTaker;
74
75      /** Creates a new instance of Player */

```

```

76     public Player(String name, String nation, int age, boolean eu,
String job, String contract , int rep, int conlen, float wages, String
role, String side, int develop, int injury, int qual, int te, int cr, int
st, int ma, int he, int shp, int ro, int le, int po, int mo, int str, int sp,
int se, int ag) {
77         this.FullName=name;
78         this.Nationality=nation;
79         this.EU=eu;
80         this.Age=age;
81         this.Job=job;
82         this.Contract=contract;
83         this.Reputation=rep;
84         this.ContractLengt=conlen;
85         this.Wages=wages;
86         this.Role=role;
87         this.Side=side;
88         this.Development=develop;
89         this.InjuryProne=injury;
90         this.Quality=qual;
91         this.Technique=te;
92         this.Marking=ma;
93         this.Creativity=cr;
94         this.Heading=he;
95         this.Leadership=le;
96         this.Movement=mo;
97         this.Positioning=po;
98         this.SetPlays=se;
99         this.ShotPower=shp;
100        this.Speed=sp;
101        this.Stamina=st;
102        this.Strength=str;
103        this.RushingOut=ro;
104        this.Aggresion=ag;
105        this.InjureFor=0;
106        this.BannedFor=0;
107        this.Performance=0;
108        this.Adaptation=5;
109        this.Moral=5;
110        this.PhysicalCondition=5;
111        this.Appears=0;
112        this.Assists=0;
113        this.Goals=0;
114        this.YellowCards=0;
115        this.RedCards=0;
116        this.MatchGoals=0;
117        this.MatchAssist=0;
118        this.MatchCards=0;
119        this.out=false;
120        this.used=false;
121        this.isCaptain=false;
122        this.isPenaltyTaker=false;
123        this.isFreeKickTaker=false;
124        this.start=false;
125        this.in=false;
126    }
127

```

```

128 //Υπολογισμός χρηματικής αξίας
129 public float calcValue(int qual, int rep, int tech, int crea, int posi,
int mark, int stam, int spee, int head, int shot, int setp, int stre, int
lead, int rush, int movm, int goals, int asst){
130 float
value=(100*(qual+rep+tech+crea+posi+mark+stam+spee+head+shot+setp+str
e+lead+rush+movm+goals+asst))*1000;
131 return value;
132 }
133
134
135 //Αποτέλεσμα προπόνησης
136 public int[] trainSkills(int bskills, int cldown, int crosses, int
head, int oftrap, int overD, int overA, int shoots, int setp, int sprints,
int weight, int pig){
137 int[] skills = new int[10]; //0=quality, 1=technique,
2=positioning, 3=marking, 4=heading, 5=shotpower, 6=movement,
7=strength, 8=rushing, 9=speed
138
139 skills[0]=this.Quality;
140 skills[1]=this.Technique;
141 skills[2]=this.Positioning;
142 skills[3]=this.Marking;
143 skills[4]=this.Heading;
144 skills[5]=this.ShotPower;
145 skills[6]=this.Movement;
146 skills[7]=this.Strength;
147 skills[8]=this.RushingOut;
148 skills[9]=this.Speed;
149
150 if(this.Development>0) {
151
skills[0]+=(int) (this.Development*((bskills+cldown+crosses+head+oftrap+
overD+overA+shoots+setp+sprints+pig)/100));
152 skills[1]+=(int) (this.Development*((bskills)/100));
153
skills[2]+=(int) (this.Development*((cldown+oftrap+pig)/100));
154 skills[3]+=(int) (this.Development*((overD)/100));
155
skills[4]+=(int) (this.Development*((crosses+head)/100));
156 skills[5]+=(int) (this.Development*((shoots+setp)/100));
157 skills[6]+=(int) (this.Development*((overA+pig)/100));
158 skills[7]+=(int) (this.Development*((weight)/100));
159
skills[8]+=(int) (this.Development*((crosses+setp)/100));
160 skills[9]+=(int) (this.Development*((sprints)/100));
161 }
162
163 return skills;
164 }
165
166 //Έλεγχος ψυχολογίας (ηθικού)
167 public int checkMoral() {
168 int moral=this.Moral;
169
170 if(this.Performance>6 && moral<10)
171 moral++;
172 else

```

```

173         if(moral>1)
174             moral--;
175
176     return moral;
177 }
178
179
180 //Έλεγχος προσαρμογής
181 public int checkAdaptation() {
182     int adaptation=this.Adaptation;
183
184     adaptation++;
185
186     return adaptation;
187 }
188
189 //Έλεγχος φυσικής κατάστασης
190 public int chechPCondition(int day, int pig,int crosses, int head, int
oftrap, int overD, int overA, int shoots, int setp,int bskills,int agility,
int crcountry, int weight, int sprint, int trmatch, int cldown){
191     int pCon=this.PhysicalCondition;
192     int train=0;
193     int
fatigue=(int) (pig+crosses+head+oftrap+overD+overA+shoots+setp+bskills+
agility+crcountry+weight+sprint+trmatch+cldown)/(day+1);
194
195     if(fatigue>7) {
196         for(int f=7; f<fatigue+1; f++){
197             pCon--;
198         }
199     }
200
201     if(this.SelectedRoleAs.equals("T")
||this.SelectedRoleAs.equals("A") ||this.SelectedRoleAs.equals("M")
||this.SelectedRoleAs.equals("E"))
202         if(pCon>1)
203             pCon--;
204
205     if(this.InjureFor==0) {
206
train=(int) ((agility*2)+(crcountry*3)+(weight*2)+sprint+(trmatch*2)+c
ldown)/50);
207     pCon+=(int) train;
208     }
209     else
210         if(this.InjureFor>0)
211             pCon=0;
212
213     if(pCon>10)
214         pCon=10;
215     else
216         if(pCon<1)
217             pCon=1;
218
219     return pCon;
220 }
221
222
223 //Υπολογισμός απόδοσης στον αγώνα

```

```

224     public int calcPerformance(String advance, String marking, String
passing, String defline, String press, String offside, String
counter, String tempo, String fieldcond){
225         int performance=0;
226
227         int TacticsBonus=0;
228         int positionBonus=0;
229         int advanceBonus=0;
230         int markingBonus=0;
231         int passingBonus=0;
232         int deflineBonus=0;
233         int pressBonus=0;
234         int offsideBonus=0;
235         int counterBonus=0;
236         int tempoBonus=0;
237         int fieldconBonus=0;
238
239         if(this.SellectedSideAs==null)
240             this.SellectedSideAs="-";
241         if(this.SellectedRoleAs==null)
242             this.SellectedRoleAs="-";
243
244         // Advance bonus
245         if((advance.equals("Απίτον άξονα") && this.Side.equals("Κ") &&
this.SellectedSideAs.equals("Κ")) || (advance.equals("Από δεξιά") &&
this.Side.equals("Δ") &&
this.SellectedSideAs.equals("Δ")) || (advance.equals("Από αριστερά") &&
this.Side.equals("Α") && this.SellectedSideAs.equals("Α"))){
246             advanceBonus=10;
247         }
248         // Position bonus
249         if(this.Side.equals(this.SellectedSideAs) &&
this.Role.equals(this.SellectedRoleAs)){
250             positionBonus=10;
251         }
252         // Marking bonus, Defensce Line bonus, Offside Trap bonus
253         if(this.SellectedRoleAs.equals("Α")){
254             if(marking.equals("Ζώνη"))
255                 markingBonus=this.Positioning*5;
256             else
257                 if(marking.equals("Προσωπικό μαρκάρισμα"))
258                     markingBonus=this.Marking*5;
259
260             if(defline.equals("Με βάθος"))
261                 deflineBonus=5;
262             else
263                 if(defline.equals("Ψηλά"))
264                     deflineBonus=(this.Speed+this.Positioning)*3;
265
266             if(offside.equals("Χωρίς"))
267                 offsideBonus=4;
268             else
269                 if(offside.equals("Εφαρμογή"))
270                     offsideBonus=(this.Positioning+this.Speed)*3;
271         }
272         // Passing bonus
273         if(this.SellectedRoleAs.equals("Μ") ||
this.SellectedRoleAs.equals("Ε")){

```

```

274         if(passing.equals("Μακρινές"))
275             passingBonus=(this.Strength*2)+(this.Heading*2);
276         else
277             if(passing.equals("Κοντινές")){
278                 if(this.Quality>5)
279
passingBonus=((this.Stamina+this.Positioning+this.Movement)*2)+(this.Quali
ty);
280             }
281         }
282         // Pressing bonus
283         if(this.SelectedRoleAs.equals("A")==false &&
this.SelectedRoleAs.equals("T")==false) {
284             if(press.equals("Στο μισό γήπεδο"))
285                 pressBonus=2;
286             else
287                 if(press.equals("Παντού"))
288                     pressBonus=(this.Stamina+this.Positioning)*3;
289         }
290         // Counter Attack bonus
291         if(this.SelectedRoleAs.equals("M") ||
this.SelectedRoleAs.equals("E")) {
292             if(counter.equals("Οργανωμένες επιθέσεις"))
293                 counterBonus=2;
294             else
295                 if(counter.equals("Με αντεπιθέσεις"))
296
counterBonus=(this.Movement+this.Speed+this.Creativity)*2;
297         }
298         // Tempo bonus
299         if(this.SelectedRoleAs.equals("T")==false) {
300             if(tempo.equals("Αργός"))
301                 tempoBonus=5;
302             else
303                 if(tempo.equals("Γρήγορος"))
304                     tempoBonus=(this.Speed+this.Stamina)*3;
305         }
306         // Field Condition bonus
307         if(fieldcond.equals("κακή"))
308             fieldconBonus=(this.Strength+this.Heading)*2;
309         else
310             if(fieldcond.equals("καλή"))
311                 fieldconBonus=(this.Technique+this.Creativity)*3;
312
313
TacticsBonus=positionBonus+markingBonus+passingBonus+offsideBonus+pre
ssBonus+deflineBonus+counterBonus+tempoBonus+advanceBonus+fieldconBon
us;
314
315
performance=(int) (((this.Moral+this.PhysicalCondition+this.Adaptation)*10)
+(TacticsBonus*10))/110;
316
317         if(performance>10)
318             performance=10;
319
320         Random p = new Random();
321

```

```

322     int ran=p.nextInt(5);
323
324     switch(ran){
325         case 0:
326             break;
327         case 1:
328             if(performance>2)
329                 performance--;
330             break;
331         case 2:
332             if(performance<10)
333                 performance++;
334             break;
335         case 3:
336             if(performance>3)
337                 performance-=2;
338             break;
339         case 4:
340             if(performance<9)
341                 performance+=2;
342             break;
343     }
344
345     return performance;
346 }
347
348
349 //Έλεγχος τραυματισμού
350 public int checkInjuries(){
351     int injuredfor=0;
352     int injured=this.InjureFor;
353
354     Random inj = new Random();
355
356     if(this.InjureFor==0){
357
358         if(inj.nextInt(300)==50){
359             if(inj.nextInt(500)==50)
360                 injuredfor=inj.nextInt(90); //days
361             else
362                 if(inj.nextInt(200)>195)
363                     injuredfor=inj.nextInt(10);
364         }
365     else
366         injuredfor=0;
367     }
368     else
369         if(this.InjureFor>0){
370             injuredfor=injured-1;
371         }
372
373     return injuredfor;
374 }
375
376
377 //Έλεγχος τιμωρίας
378 public int checkBan(){
379     int bannedFor=this.BannedFor;

```

```

380
381     if((this.YellowCards>2 || this.RedCards>0) && bannedFor==0)
382         bannedFor=1;
383     else
384         if(bannedFor>0)
385             bannedFor--;
386
387     return bannedFor;
388 }
389
390 //περιγραφή παίχτη
391 public String playerDescription () {
392     String description="";
393     String position="";
394     String quality="";
395     String skills="";
396
397     if(this.Quality<3)
398         quality="μικρής αξίας ";
399     else
400         if(this.Quality>2 && this.Quality<5)
401             quality="μέτριος ";
402         else
403             if(this.Quality>4 && this.Quality<7)
404                 quality="καλός ";
405             else
406                 if(this.Quality>6 && this.Quality<9)
407                     quality="πολύ καλός ";
408                 else
409                     if(this.Quality>8)
410                         quality="παγκόσμιας κλάσης ";
411
412     if(this.Role.equals("T"))
413         position="τερματοφύλακας ";
414     else
415         if(this.Role.equals("A") && this.Side.equals("K"))
416             position="κεντρικός αμυντικός ";
417         else
418             if(this.Role.equals("A") && (this.Side.equals("A") ||
this.Side.equals("Δ")))
419                 position="πλάγιος αμυντικός";
420             else
421                 if(this.Role.equals("M") && this.Side.equals("K"))
422                     position="κεντρικός μέσος";
423                 else
424                     if(this.Role.equals("M") &&
(this.Side.equals("Δ") || this.Side.equals("A")))
425                         position="πλάγιος μέσος";
426                     else
427                         if(this.Role.equals("E"))
428                             position="επιθετικός";
429
430     if(this.Agression>0)
431         skills="δυναμικός και νευρικός \n";
432     if(this.Creativity>0)
433         skills+="δημιουργικός \n";
434     if(this.Heading>0)
435         skills+="καλός στο ψηλό παιχνίδι \n";

```



```

436     if(this.Leadership>0)
437         skills+="ηγέτης \n";
438     if(this.Marking>0)
439         skills+="καλός στο μαρκάρισμα \n";
440     if(this.Movement>0)
441         skills+="με καλή κίνηση χωρίς την μπάλα \n";
442     if(this.Positioning>0)
443         skills+="με καλές τοποθετήσεις \n";
444     if(this.RushingOut>0)
445         skills+="με καλές εξόδους \n";
446     if(this.SetPlays>0)
447         skills+="πολύ καλός στις στημένες φάσεις \n";
448     if(this.ShotPower>0)
449         skills+=" με δυνατό σουτ \n";
450     if(this.Speed>0)
451         skills+="γρήγορος \n";
452     if(this.Stamina>0)
453         skills+="με πολύ καλή αντοχή \n";
454     if(this.Strength>0)
455         skills+="δυνατός \n";
456     if(this.Technique>0)
457         skills+="τεχνίτης \n";
458
459     float val = this.calcValue(this.Quality, this.Reputation,
this.Technique, this.Creativity, this.Positioning, this.Marking,
this.Stamina, this.Speed, this.Heading, this.ShotPower, this.SetPlays,
this.Strength, this.Leadership, this.RushingOut, this.Movement, this.Goals,
this.Assists);
460
461     description = new String(quality + " " + position + "\n
Αξία: "+val + "\n" + skills + "\nΓκολ: " +this.Goals+ "\nΑσιστ: " +
this.Assists + "\nΦυσική κατάσταση: " + this.PhysicalCondition+
"\nΨυχολογία: " + this.Moral + "\nΜέρες εκτος: "+this.InjureFor +
"\nΤιμωρία: " + this.BannedFor);
462
463     return description;
464 }
465 }
466

```

```

package MyPackage;

```

```

12
13 /**
14  *
15  * @author user
16  */
17 public class Referee extends Person {
18
19     int Strictness; //αυστηρότητα
20
21     /** Creates a new instance of Referee */
22     public Referee(String name, String nation, int age, boolean eu,
String job, String contract , int rep, int strict) {
23         this.FullName=name;
24         this.Nationality=nation;
25         this.EU=eu;
26         this.Age=age;
27         this.Job=job;

```

```

28         this.Contract=contract;
29         this.Reputation=rep;
30         this.Strictness=strict;
31     }
32 }
33 }
34

```

```

package MyPackage;

```

```

12
13 import java.util.Vector;
14 import java.util.*;
15 import java.math.*;
16 import java.lang.*;
17 import java.io.Serializable;
18 /**
19  *
20  * @author user
21  */
22 public class Club implements Serializable{
23
24     boolean Human;
25     String Logo;
26     String Nation;
27     String Division;
28     boolean DomesticCup; //boolean
29     String CondinentalCompetition;
30     int Reputation; //int
31
32     int StadiumCapacity;
33     int AvgAttendance;
34     String FieldCondition; //good, bad, average
35
36     public Chairman[] chairman;
37     public Manager[] manager;
38     public Vector roster;
39     public Player[] selSquad;
40
41     int GroupPoints;
42     int GroupGoalsFor;
43     int GroupGoalsAgainst;
44     int Points;
45     int GoalsFor;
46     int GoalsAgainst;
47
48     String DesiredResult;
49
50     //Tactics
51     String Formation; //4-4-2, 4-5-1 ...
52     String Advance; //Right flank, Left flank, Middle
53     String Marking; //Zonal, Man
54     String Pressing; //Own Area, Everywhere
55     String Counter; //Yes, No
56     String Offside; //Yes, No
57     String Passing; //Long, Short
58     String Tempo; //Quick, Slow
59     String DefLine; //Deep, Push up
60     String WasteTime; //Yes, No
61

```

```

62 //Training
63 int Agility;
64 int CrossCountry;
65 int WeightTraining;
66 int Sprints;
67 int Pig;
68 int ClossingDown;
69 int Crosses;
70 int Shoots;
71 int Headings;
72 int BallSkills;
73 int OverloadingA;
74 int OverloadingD;
75 int SetPieces;
76 int TrainingMatch;
77 int TacticTheory;
78 int OffsideTrap;
79
80 //Match Ratings
81 int DefendRight;
82 int DefendLeft;
83 int DefendMiddle;
84 int AttackRight;
85 int AttackLeft;
86 int AttackMiddle;
87
88 transient Player Captain;
89 transient Player FreeKickTaker;
90 transient Player PenaltyTaker;
91
92 /** Creates a new instance of Club */
93 public Club(String logo, String nation, String division, boolean
dcup, String concom, int rep, int stcap, int avgatt, String fieldcon) {
94
95     this.Human=false;
96     this.Logo=logo;
97     this.Nation=nation;
98     this.Division=division;
99     this.DomesticCup=dcup;
100    this.CondinentalCompetition=concom;
101    this.Reputation= rep;
102    this.StadiumCapacity=stcap;
103    this.AvgAttendance=avgatt;
104    this.FieldCondition=fieldcon;
105    this.Points=0;
106    this.GoalsFor=0;
107    this.GoalsAgainst=0;
108    this.GroupPoints=0;
109    this.GroupGoalsFor=0;
110    this.GroupGoalsAgainst=0;
111    this.Agility=0;
112    this.CrossCountry=0;
113    this.ClossingDown=0;
114    this.BallSkills=0;
115    this.Crosses=0;
116    this.Headings=0;
117    this.OverloadingD=0;

```

```

118     this.OverloadingA=0;
119     this.OffsideTrap=0;
120     this.Pig=0;
121     this.SetPieces=0;
122     this.Shoots=0;
123     this.Sprints=0;
124     this.TacticTheory=0;
125     this.TrainingMatch=0;
126     this.WeightTraining=0;
127     this.roster=new Vector(15, 5);
128     this.chairman=new Chairman[1];
129     this.manager=new Manager[1];
130     this.selSquad=new Player[16];
131 }
132
133 //Υπολογισμός δυναμικότητας στην άμυνα από δεξιά
134 public int calcDefRight() {
135
136     int Dright=0;
137
138     if(this.Formation.equals("4-4-2")) {
139         Dright+=2;
140     } else
141         if(this.Formation.equals("3-5-2")) {
142             Dright++;
143         } else
144             if(this.Formation.equals("4-5-1")) {
145                 Dright+=2;
146             }
147
148     if(this.Advance.equals("Από δεξιά")) {
149         Dright++;
150     }
151
152
153     if(this.Pressing.equals("Παντού")) {
154         Dright++;
155     }
156
157
158
159     if(this.Offside.equals("Εφαρμογή")) {
160         if(this.Marking.equals("Ζώνη")) {
161             Dright++;
162         }
163
164         if(this.DefLine.equals("Ψηλό")) {
165             Dright++;
166         }
167     }
168
169 }
170
171 if(this.Passing.equals("Μακρινές")) {
172     Dright++;
173 }
174
175 if(this.Tempo.equals("Αργός")) {
176     Dright++;

```

```

177     }
178
179     if (this.DefLine.equals ("Με βόθος")) {
180         Dright++;
181     }
182
183     if (this.WasteTime.equals ("Ναί")) {
184         Dright++;
185     }
186
187     return Dright;
188 }
189
190
191 //Υπολογισμός δυναμικότητας της άμυνας από αριστερά
192 public int calcDefLeft () {
193
194     int Dleft=0;
195
196     if (this.Formation.equals ("4-4-2")) {
197
198         Dleft+=2;
199     } else
200     if (this.Formation.equals ("3-5-2")) {
201         Dleft++;
202     } else
203     if (this.Formation.equals ("4-5-1")) {
204         Dleft+=2;
205     }
206
207
208     if (this.Advance.equals ("Από αριστερά")) {
209         Dleft++;
210
211     }
212
213
214
215     if (this.Pressing.equals ("Παντού")) {
216         Dleft++;
217     }
218
219
220
221     if (this.Offside.equals ("Εφαρμογή")) {
222         if (this.Marking.equals ("Ζώνη")) {
223
224             Dleft++;
225
226         }
227
228         if (this.DefLine.equals ("Ψηλά")) {
229
230             Dleft++;
231
232         }
233     }
234
235
236     if (this.Passing.equals ("Μακρινές")) {

```

```

237
238         Dleft++;
239
240     }
241
242
243
244     if (this.Tempo.equals ("Αργός")) {
245
246         Dleft++;
247
248     }
249
250     if (this.DefLine.equals ("Με βάθος")) {
251
252         Dleft++;
253
254     }
255
256
257     if (this.WasteTime.equals ("Ναί")) {
258
259         Dleft++;
260
261     }
262
263
264     return Dleft;
265
266 }
267
268
269 //Υπολογισμός δυναμικότητας στο κέντρο άμυνας
270 public int calcDefMiddle () {
271
272
273     int Dmiddle=0;
274
275     if (this.Formation.equals ("4-4-2")) {
276
277         Dmiddle++;
278
279     } else
280     if (this.Formation.equals ("3-5-2")) {
281
282         Dmiddle+=2;
283
284     } else
285     if (this.Formation.equals ("4-5-1")) {
286
287         Dmiddle+=3;
288
289     }
290
291     if (this.Advance.equals ("Απίστον άξονα")) {
292         Dmiddle++;
293
294     }
295
296

```

```

297
298     if (this.Marking.equals ("Προσωπικό μαρκάρισμα")) {
299         Dmiddle++;
300     }
301
302     if (this.Pressing.equals ("Παντού")) {
303
304         Dmiddle+=2;
305     }
306
307     if (this.Counter.equals ("Με αντεπιθέσεις")) {
308         Dmiddle++;
309     }
310
311
312
313     if (this.Offside.equals ("Εφαρμογή")) {
314         if (this.Marking.equals ("Ζώνη")) {
315
316             Dmiddle++;
317         }
318
319         if (this.DefLine.equals ("Ψηλά")) {
320
321             Dmiddle++;
322         }
323     }
324
325
326     if (this.Passing.equals ("Μακρινές")) {
327
328         Dmiddle++;
329     } else
330     if (this.Passing.equals ("Κοντινές")) {
331         Dmiddle++;
332     }
333
334
335
336     if (this.Tempo.equals ("Αργός")) {
337
338         Dmiddle++;
339     }
340
341     if (this.DefLine.equals ("Με βάθος")) {
342
343         Dmiddle+=2;
344     }
345
346
347     if (this.WasteTime.equals ("Ναί")) {
348
349         Dmiddle++;
350     }
351
352
353
354     return Dmiddle;
355
356 }

```

```

357
358
359 //Υπολογισμός δυναμικότητας της επίθεσης από δεξιά
360 public int calcAttRight() {
361
362
363     int Aright=0;
364
365
366     if (this.Formation.equals("4-4-2")) {
367
368         Aright+=2;
369
370     } else
371         if (this.Formation.equals("3-5-2")) {
372
373             Aright++;
374
375         } else
376             if (this.Formation.equals("4-5-1")) {
377
378                 Aright++;
379
380             }
381
382
383     if (this.Advance.equals("Από δεξιά")) {
384
385         Aright+=2;
386     }
387
388     if (this.Marking.equals("Ζώνη")) {
389         Aright++;
390
391     }
392
393
394     if (this.Counter.equals("Με αντιεπιθέσεις")) {
395
396         Aright++;
397
398     } else
399         if (this.Counter.equals("Οργανωμένες επιθέσεις")) {
400             Aright++;
401
402         }
403
404
405     if (this.Passing.equals("Κοντινές")) {
406
407         Aright++;
408
409     }
410
411     if (this.Tempo.equals("Γρήγορος")) {
412         Aright++;
413
414     }
415
416

```



```

417     if (this.DefLine.equals("Ψηλά")) {
418         Aright++;
419     }
420 }
421
422     if (this.WasteTime.equals("Ναί")) {
423
424         Aright/=2;
425     }
426 }
427
428
429     return Aright;
430 }
431 }
432
433
434 //Υπολογισμός δυναμικότητας της επίθεσης από αριστερά
435 public int calcAttLeft() {
436
437
438     int Aleft=0;
439
440
441     if (this.Formation.equals("4-4-2")) {
442
443         Aleft+=2;
444     } else
445     if (this.Formation.equals("3-5-2")) {
446
447         Aleft++;
448     } else
449     if (this.Formation.equals("4-5-1")) {
450
451         Aleft++;
452     }
453 }
454 }
455 }
456 }
457
458     if (this.Advance.equals("Από αριστερά")) {
459
460         Aleft+=2;
461     }
462 }
463
464     if (this.Marking.equals("Ζώνη")) {
465
466         Aleft++;
467     }
468 }
469 }
470
471     if (this.Counter.equals("Με αντιεπιθέσεις")) {
472
473         Aleft++;
474     } else
475     if (this.Counter.equals("Οργανωμένες επιθέσεις")) {
476

```

```

477         Aleft++;
478     }
479 }
480
481
482
483 if (this.Passing.equals ("Μακρολύες")) {
484
485 } else
486     if (this.Passing.equals ("Κοντυλύες")) {
487
488         Aleft++;
489
490     }
491
492 if (this.Tempo.equals ("Γρήγορος")) {
493
494     Aleft++;
495
496 }
497
498
499
500 if (this.DefLine.equals ("Ψηλά")) {
501
502     Aleft++;
503
504 }
505
506 if (this.WasteTime.equals ("Ναι")) {
507
508     Aleft/=2;
509
510 }
511
512
513 return Aleft;
514 }
515
516
517
518 //Υπολογισμός δυναμικότητας της επίθεσης από το κέντρο
519 public int calcAttMiddle() {
520
521     int Amiddle=0;
522
523     if (this.Formation.equals ("4-4-2"))
524         Amiddle++;
525
526     else
527         if (this.Formation.equals ("3-5-2"))
528             Amiddle=Amiddle+2;
529
530     else
531         if (this.Formation.equals ("4-5-1"))
532             Amiddle++;
533
534
535     if (this.Advance.equals ("Απίτον άξονα"))
536         Amiddle=Amiddle+2;

```

```

537
538
539
540     if (this.Marking.equals("Ζώνη"))
541         Amiddle++;
542
543
544
545
546     if (this.Counter.equals("Οργανωμένες επιθέσεις"))
547         Amiddle++;
548
549
550
551
552
553     if (this.Passing.equals("Κοντινές"))
554         Amiddle++;
555
556
557     if (this.Tempo.equals("Γρήγορος"))
558         Amiddle++;
559
560
561     if (this.DefLine.equals("Ψηλά"))
562         Amiddle++;
563
564
565     if (this.WasteTime.equals("Ναί"))
566         Amiddle=Amiddle/2;
567
568
569     return Amiddle;
570 }
571
572 //Υπολογισμός επιπτώσεων προπόνησης
573 public int[] trainBonus() {
574     int[] bonus = new int[6];
575
576     bonus[0]=this.AttackRight+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
577
578     bonus[1]=this.AttackLeft+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
579
580     bonus[2]=this.AttackMiddle+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
581
582     bonus[3]=this.DefendRight+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
583
584     bonus[4]=this.DefendLeft+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
585
586     bonus[5]=this.DefendMiddle+1*((this.TacticTheory+this.OverloadingD+this.OverloadingA)/70);
587
588     if (this.Advance.equals("Από δεξιά") || this.Advance.equals("Από αριστερά")) {

```

```

584         bonus[0] += 1 * ((this.Crosses + this.Headings) / 60);
585         bonus[1] += 1 * ((this.Crosses + this.Headings) / 60);
586         bonus[3] += 1 * ((this.Crosses + this.Headings) / 60);
587         bonus[4] += 1 * ((this.Crosses + this.Headings) / 60);
588     }
589
590     if (this.Counter.equals("Με αντεπιθέσεις") ||
this.Tempo.equals("Γρήγορος")) {
591         bonus[0] += 1 * (this.Sprints / 60);
592         bonus[1] += 1 * (this.Sprints / 60);
593         bonus[2] += 1 * (this.Sprints / 60);
594     }
595
596     if (this.Offside.equals("Εφαρμογή")) {
597         bonus[3] += (this.OffsideTrap / 60);
598         bonus[4] += (this.OffsideTrap / 60);
599         bonus[5] += (this.OffsideTrap / 60);
600     }
601
602     if (this.Pressing.equals("Πάντού")) {
603         bonus[3] += (this.ClossingDown / 60);
604         bonus[4] += (this.ClossingDown / 60);
605         bonus[5] += (this.ClossingDown / 60);
606     }
607
608     for (int b = 0; b < bonus.length; b++) {
609         if (bonus[b] > 10)
610             bonus[b] = 10;
611     }
612
613     return bonus;
614 }
615 }
616

```

```

package MyPackage;

```

```

12
13 import java.util.Random;
14 import java.io.Serializable;
15 /**
16  *
17  * @author user
18  */
19 public class Competition implements Serializable{
20
21     public String Nation;
22     public String Division;
23     public String Type;
24     public int Teams;
25     public int ChampionLeague;
26     public int UEFA;
27     public int Relegation;
28     public String[][] Table;
29     public String[][] Fixtures;
30
31     /** Creates a new instance of Competition */
32     public Competition(String nation, String division, String type,
int cteams, int cl, int uefa, int rel) {

```

```

33     this.Nation=nation;
34     this.Division=division;
35     this.Type=type;
36     this.Teams=cteams;
37     this.ChampionLeague=cl;
38     this.Uefa=uefa;
39     this.Relegation=rel;
40     this.Fixtures = new String[240][8];
41
42
43 }
44
45 //Υπολογισμός καιρού
46 public String setWeather(String month){
47     String weather="";
48     Random w = new Random();
49
50     if(month.substring(0, 3).equals("ΔΕΚ") || month.substring(0,
145 3).equals("ΙΑΝ") || month.substring(0, 3).equals("ΦΕΒ")){
146         switch(w.nextInt(5)){
147             case 0: weather=new String("Ηλιος");
148                 break;
149             case 1:
150             case 2: weather=new String("Βροχή");
151                 break;
152             case 3:
153             case 4: weather=new String("Χιόνι");
154                 break;
155         }
156     }
157     else
158         if(month.substring(0, 3).equals("ΣΕΠ") || month.substring(0,
159 3).equals("ΟΚΤ") || month.substring(0, 3).equals("ΝΟΕ")){
160             switch(w.nextInt(5)){
161                 case 0:
162                 case 1: weather=new String("Ηλιος");
163                     break;
164                 case 2:
165                 case 3:
166                 case 4: weather=new String("Βροχή");
167                     break;
168             }
169         }
170     else
171         if(month.substring(0, 3).equals("ΙΟΝ") ||
172 month.substring(0, 3).equals("ΙΟΛ") || month.substring(0, 3).equals("ΑΥΓ")){
173             switch(w.nextInt(5)){
174                 case 0:
175                 case 1:
176                 case 2:
177                 case 3: weather=new String("Ηλιος");
178                     break;
179                 case 4: weather=new String("Βροχή");
180                     break;
181             }
182         }
183     else
184
185
186

```

```

87         if(month.substring(0, 3).equals("ΜΑΡ") ||
month.substring(0, 3).equals("ΑΠΡ") || month.substring(0, 3).equals("ΜΑΙ")){
88             switch(w.nextInt(5)){
89                 case 0:
90                 case 1:
91                 case 2: weather=new String("Ηλιος");
92                     break;
93                 case 3:
94                 case 4: weather=new String("Βροχή");
95                     break;
96             }
97         }
98
99     return weather;
100 }
101
102 //Υπολογισμος θεατών
103 public String setAttendance(int clubcap, int clubavgatt){
104     String att="";
105     Random a = new Random();
106     int attend=0;
107
108     switch(a.nextInt(3)){
109         case 0:
110             attend=clubavgatt+2000;
111
112             if(attend>clubcap)
113                 attend=clubcap;
114
115             att=new String(""+attend);
116             break;
117         case 1:att=new String(""+(clubavgatt));
118             break;
119         case 2:
120             attend=clubavgatt-2000;
121
122             if(attend<clubcap)
123                 attend=300;
124             att=new String(""+attend);
125             break;
126     }
127
128     return att;
129 }
130
131 }
132

```

```

package MyPackage;
12 import java.io.Serializable;
13 /**
14  *
15  * @author user
16  */
17 public class Calendar implements Serializable{
18
19     public String[][] Cal;
20     public int Day;

```

```

21
22 //Δημιουργία ημερολογιου
23 /** Creates a new instance of Calendar */
24 public Calendar () {
25
26     this.Cal = new String[365][3];
27     for (int m=0; m<12; m++){
28         if (m==0) {
29             for (int d=1; d<31; d++){
30                 this.Cal[d-1][0]=new String ("ΙΟΝ " +d);
31             }
32         }
33         else
34             if (m==1) {
35                 for (int d=31; d<62; d++){
36                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΙΟΛ " + (d-30));
37                 }
38             }
39         else
40             if (m==2) {
41                 for (int d=62; d<93; d++){
42                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΑΥΓ " + (d-61));
43                 }
44             }
45         else
46             if (m==3) {
47                 for (int d=93; d<123; d++){
48                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΣΕΠ " + (d-92));
49                 }
50             }
51         else
52             if (m==4) {
53                 for (int d=123; d<154; d++){
54                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΟΚΤ " + (d-122));
55                 }
56             }
57         else
58             if (m==5) {
59                 for (int d=154; d<184; d++){
60                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΝΟΕ " + (d-153));
61                 }
62             }
63         else
64             if (m==6) {
65                 for (int d=184; d<215; d++){
66                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΔΕΚ " + (d-183));
67                 }
68             }
69         else
70             if (m==7) {
71                 for (int d=215; d<246; d++){
72                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΙΑΝ " + (d-214));
73                 }
74             }
75         else
76             if (m==8) {
77                 for (int d=246; d<274; d++){
78                     this.Cal[d-1][0]=new String ("ΦΕΒ " + (d-245));

```

```

79         }
80     }
81     else
82         if (m==9) {
83             for (int d=274; d<305; d++){
84                 this.Cal[d-1][0]=new String ("MAP " + (d-273));
85             }
86         }
87     else
88         if (m==10) {
89             for (int d=305; d<335; d++){
90                 this.Cal[d-1][0]=new String ("ΑΠΡ " + (d-304));
91             }
92         }
93     else
94         if (m==11) {
95             for (int d=335; d<366; d++){
96                 this.Cal[d-1][0]=new String ("ΜΑΙ " + (d-334));
97             }
98         }
99
100
101     }
102
103     for (int w=0; w<364; w+=7) {
104
105
106         this.Cal[w][1]=new String ("Κυριακή");
107         this.Cal[w+1][1]=new String ("Δευτέρα");
108         this.Cal[w+2][1]=new String ("Τρίτη");
109         this.Cal[w+3][1]=new String ("Τετάρτη");
110         this.Cal[w+4][1]=new String ("Πέμπτη");
111         this.Cal[w+5][1]=new String ("Παρασκευή");
112         this.Cal[w+6][1]=new String ("Σάββατο");
113         this.Cal[w+6][2]=new String ("Κύπελο");
114     }
115
116     this.Day=0;
117 }
118
119 //Μετάβαση στην επόμενη μέρα
120 public String nextDay () {
121     this.Day++;
122     String currentDay=this.Cal[Day][0];
123
124     return currentDay;
125 }
126
127 }
128

```

```

package MyPackage;
12 import javax.swing.table.*;
13 import javax.swing.*;
14 /**
15  *
16  * @author user
17  */

```



```

18 public class MyComboBox extends DefaultCellEditor{
19
20     /** Creates a new instance of MyComboBox */
21     public MyComboBox(String[] items) {
22
23         super(new JComboBox(items));
24
25     }
26
27 }
28

```

```

package MyPackage;
8 import javax.swing.table.TableColumn;
9 import javax.swing.*;
10 import java.io.*;
11 import javax.xml.parsers.*;
12 import org.xml.sax.helpers.*;
13 import org.xml.sax.*;
14 import org.w3c.dom.*;
15 import java.util.Random;
16 import java.util.Timer;
17 import java.util.TimerTask;
18 import java.awt.*;
19
20
21 /**
22  *
23  * @author Yiannis Marinos
24  */
25 public class MyFMFrame extends java.awt.Frame {
26
27     int clock=0; //χρονόμετρο
28     int hgoals=0; //γκολ γηπεδούχου
29     int agoals=0; //γκολ φιλοξενουμενου
30     int hsubs=0; //αριθμός αλλαγών γηπεδούχου
31     int asubs=0; //αριθμός αλλαγών φιλοξενουμενου
32     int humanSubs=0; //αριθμός αλλαγών χρήστη
33     String matchEvent="";
34     String event="";
35     Random check=new Random();
36
37     boolean humanPlay; //αν αγωνίζεται η ομάδα του χρήστη
38     boolean stop=false;
39     boolean matchday;
40
41     Calendar cal = new Calendar(); //ημερολόγιο
42
43     //αρχικοποίηση ομάδων
44     Club aris = new Club("ΑΡΗΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "B" ΕΘΝΙΚΗ, true,
"UEFA", 5, 20000, 10000, "καλή");
45     Club paok = new Club("ΠΑΟΚ", "ΕΛΛΑΔΑ", "A" ΕΘΝΙΚΗ, true,
"UEFA", 6, 25000, 11000, "καλή");
46     Club aek = new Club("ΑΕΚ", "ΕΛΛΑΔΑ", "A" ΕΘΝΙΚΗ, true,
"UEFA", 7, 75000, 21000, "καλή");
47     Club aig = new Club("ΑΙΓΑΛΕΩ", "ΕΛΛΑΔΑ", "A" ΕΘΝΙΚΗ, true,
"UEFA", 7, 5000, 1000, "καλή");

```

```

48 Club apol = new Club("ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ",
true, "N", 7, 8000, 1500, "καλή");
49 Club akr = new Club("ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 5000, 800, "καλή");
50 Club lev = new Club("ΛΕΒΑΔΕΙΑΚΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ",
true, "N", 7, 7000, 2000, "καλή");
51 Club ira = new Club("ΗΡΑΚΛΗΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 35000, 7000, "καλή");
52 Club ion = new Club("ΙΩΝΙΚΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 4000, 800, "καλή");
53 Club kali = new Club("ΚΑΛΛΙΘΕΑ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 5000, 1000, "καλή");
54 Club lar = new Club("ΛΑΡΙΣΑ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 15000, 10000, "καλή");
55 Club oly = new Club("ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ",
true, "CL", 7, 30000, 25000, "καλή");
56 Club ofi = new Club("ΟΦΗ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true, "N",
7, 10000, 2000, "καλή");
57 Club pao = new Club("ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ",
true, "CL", 7, 75000, 15000, "καλή");
58 Club pan = new Club("ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 8000, 3000, "καλή");
59 Club xan = new Club("ΞΑΝΘΗ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"UEFA", 7, 8000, 5000, "καλή");
60 Club atr = new Club("ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ", "ΕΛΛΑΔΑ", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", true,
"N", 7, 7000, 4000, "καλή");
61
62 //Πρωτάθλημα Α"Εθνικής
63 Competition AEthniki = new Competition("Greece", "Division1",
"League", 16, 2, 4, 3);
64
65 Club[] clubs = new Club[16];
66 Club[] playingClubs = new Club[16];
67 Club humanTeam;
68 Club homeTeam;
69 Club awayTeam;
70 Club attackTeam;
71 Club defendTeam;
72
73 //Αρχικοποίηση διαιτητών
74 Referee r1 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
75 Referee r2 = new Referee("Κασναφέρης", "Ελλάδα", 40, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
76 Referee r3 = new Referee("Δούρος", "Ελλάδα", 43, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
77 Referee r4 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
78 Referee r5 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
79 Referee r6 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
80 Referee r7 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
81 Referee r8 = new Referee("Βασσάρας", "Ελλάδα", 35, true,
"Διαιτητής", "Α" ΕΘΝΙΚΗ", 8, 7);
82
83 Referee[] AEthnikiRefs = new Referee[8];
84

```

```

85     Player[] players = new Player[375];
86
87     //Αρχικοποίηση παιχτών
88     Player p1 = new Player("Γιώργος Κολτσίδας", "Ελλάδα", 33,
true, "παίχτης", "ΑΡΗΣ", 4, 3, 1300, "Α", "Κ", 0, 2, 4, 0, 0, 0, 1, 1,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1);
89     Player p2 = new Player("Μίμης Μπενίσκος", "Ελλάδα", 24, true,
"παίχτης", "ΑΡΗΣ", 4, 3, 1300, "Ε", "Κ", 0, 2, 8, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
0, 0, 2, 0, 1, 0, 0, 1);
90     Player p3 = new Player("Κυριάκος Τοχούρογλου", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
91     Player p4 = new Player("Φερναντιέζ", "Γαλλία", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
92     Player p5 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
93     Player p6 = new Player("Καρυπίδης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
94     Player p7 = new Player("Ουντιέζε", "Νιγηρία", 24, false,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
95     Player p8 = new Player("Μεγκαχεντι", "Αίγυπτος", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
96     Player p9 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
97     Player p10 = new Player("Ακιέλ", "Τουρκία", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Δ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
98     Player p11 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Δ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
99     Player p12 = new Player("Χαραλάμπους", "Κύπρος", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Α", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
100    Player p13 = new Player("Κουτσόπουλος", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 4, 2, 7300, "Α", "Α", 0, 1, 4, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
101    Player p14 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Α", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
102    Player p15 = new Player("Μπαλάφας", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
103    Player p16 = new Player("Ηλιάδης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
104    Player p17 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
105    Player p18 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);

```

```

106     Player p19 = new Player("Γιώτης Εγκομίτης", "Κύπρος", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Δ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
107     Player p20 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Δ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
108     Player p21 = new Player("Σικαμπάλα", "Αίγυπτος", 19, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Α", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
109     Player p22 = new Player("Παντελής Κωνσταντινίδης", "Ελλάδα",
28, true, "παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Μ", "Α", 0, 1, 6, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
110     Player p23 = new Player("Σαλπικκίδης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
111     Player p24 = new Player("Μίετσελ", "Πολωνία", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
112     Player p25 = new Player("Γιασεμάκης", "Κύπρος", 34, true,
"παίχτης", "ΠΑΟΚ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0,
0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
113     Player p26 = new Player("Σορεντίνο", "Ιταλία", 23, true,
"παίχτης", "ΑΕΚ", 4, 3, 1300, "Τ", "Κ", 0, 2, 4, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
1, 0, 0, 1, 0, 0, 1);
114     Player p27 = new Player("Χιώτης", "Ελλάδα", 24, true,
"παίχτης", "ΑΕΚ", 4, 3, 1300, "Τ", "Κ", 0, 2, 8, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
0, 2, 0, 1, 0, 0, 1);
115     Player p28 = new Player("Θοδωρής Ζαγοράκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΑΕΚ", 6, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2,
0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
116     Player p29 = new Player("Μόρας", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΑΕΚ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1, 2, 0, 0,
1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);

```



```

321     Player p234 = new Player("Αντώνης Νικοπολίδης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
322     Player p235 = new Player("Λέμενς", "Βέλγιο", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 5, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
323     Player p236 = new Player("Κλέοπας Γιάννου", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 3, 2, 7300, "Τ", "Κ", 0, 1, 4, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
324     Player p237 = new Player("Θανάσης Κωστούλας", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 4, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 5, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
325     Player p238 = new Player("Γιώργος Ανατολάκης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
326     Player p239 = new Player("Κουλοχέρης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 3, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 4, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
327     Player p240 = new Player("Σούρερ", "Αργεντινή", 34, false,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Α", "Κ", 0, 1, 5, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);

```

```

328     Player p241 = new Player("Στέλιος Βενετίδης", "Ελλάδα", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 2, 7300, "Α", "Α", 0, 1, 5, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
329     Player p242 = new Player("Ντραγκουτίνοβιτς", "Σερβία", 34,
true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 2, 7300, "Α", "Α", 0, 1, 6, 1, 0, 1,
1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
330     Player p243 = new Player("Δημήτρης Μαυρογεννίδης", "Ελλάδα",
34, true, "παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 2, 7300, "Α", "Δ", 0, 1, 6, 1,
0, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
331     Player p244 = new Player("Τάσος Πάντος", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Α", "Δ", 0, 1, 4, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
332     Player p245 = new Player("Ακης Στολτίδης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
333     Player p246 = new Player("Γιάγια Τουρέ", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 7, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
334     Player p247 = new Player("Παντελής Καφές", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
335     Player p248 = new Player("Ταραλίδης", "Ελλάδα", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 4, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
336     Player p249 = new Player("Ριβάλντο", "Βραζιλία", 34, false,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Κ", 0, 1, 8, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 2, 0);
337     Player p250 = new Player("Μπαμπαγκίντα", "Νιγηρία", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Δ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
338     Player p251 = new Player("Ρέζιτς", "Σερβία", 33, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 4, 3, 1300, "Μ", "Δ", 0, 2, 4, 0, 0, 0, 1,
1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1);
339     Player p252 = new Player("Γεωργάτος", "Ελλάδα", 24, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 4, 3, 1300, "Μ", "Α", 0, 2, 6, 0, 0, 0, 1,
1, 0, 0, 0, 2, 0, 1, 0, 0, 1);
340     Player p253 = new Player("Τζόρτζεβιτς", "Σερβία", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Μ", "Α", 0, 1, 8, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 2, 0);
341     Player p254 = new Player("Κωνσταντίνου", "Κύπρος", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
342     Player p255 = new Player("Οκκάς", "Κύπρος", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 5, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
343     Player p256 = new Player("Ντάνι", "Ισπανία", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 6, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 6, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);
344     Player p257 = new Player("ΝταΚολ", "Βραζιλία", 34, true,
"παίχτης", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 3, 2, 7300, "Ε", "Κ", 0, 1, 4, 1, 0, 1, 1,
2, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0);

```

⋮

```

464     //Αρχικοποίηση προέδρων
465     Chairman c1 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΑΕΚ", 5, 8, 6);

```

```

466 Chairman c2 = new Chairman("Σωκράτης Κόκκαλης", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 5, 9, 8);
467 Chairman c3 = new Chairman("Θωμάς Μιτρόπουλος", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΑΙΓΑΛΕΩ", 5, 6, 6);
468 Chairman c4 = new Chairman("Μάκης Ψωμιάδης", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ", 5, 4, 6);
469 Chairman c5 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ", 5, 5, 6);
470 Chairman c6 = new Chairman("Δημήτρης Χούλης", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΗΡΑΚΛΗΣ", 5, 6, 5);
471 Chairman c7 = new Chairman("Ιωάννης Γούμενος", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΠΑΟΚ", 5, 7, 5);
472 Chairman c8 = new Chairman("Βαρδινόγιάννης", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ", 5, 9, 6);
473 Chairman c9 = new Chairman("Μπέος", "Ελλάδα", 55, true,
"πρόεδρος", "ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ", 5, 5, 6);
474 Chairman c10 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΙΩΝΙΚΟΣ", 5, 3, 6);
475 Chairman c11 = new Chairman("Δαμήλος", "Ελλάδα", 55, true,
"πρόεδρος", "ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ", 4, 4, 4);
476 Chairman c12 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΚΑΛΛΙΘΕΑ", 5, 5, 6);
477 Chairman c13 = new Chairman("Πανόπουλος", "Ελλάδα", 55, true,
"πρόεδρος", "ΕΑΝΘΗ", 5, 7, 6);
478 Chairman c14 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΛΑΡΙΣΑ", 5, 6, 5);
479 Chairman c15 = new Chairman("Θεμιστοκλής Νικολαΐδης",
"Ελλάδα", 55, true, "πρόεδρος", "ΛΕΒΑΔΕΙΑΚΟΣ", 5, 4, 4);
480 Chairman c16 = new Chairman("Βαρδινόγιάννης", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΟΦΗ", 4, 5, 4);
481 Chairman c17 = new Chairman("Λάμπρος Σκόρδας", "Ελλάδα", 55,
true, "πρόεδρος", "ΑΡΗΣ", 3, 5, 2);
482
483 //Αρχικοποίηση προπονητών
484 Manager m1 = new Manager("Σάντος", "Πορτογαλλία", 49, true,
"προπονητής", "ΑΕΚ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
485 Manager m2 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΑΙΓΑΛΕΩ", 7, "4-4-2", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
486 Manager m3 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ", 7, "4-4-2", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
487 Manager m4 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
488 Manager m5 = new Manager("Κωφίδης", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΗΡΑΚΛΗΣ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
489 Manager m6 = new Manager("Κοκοτοβίτς", "Σερβία", 49, true,
"προπονητής", "ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ", 7, "3-5-2", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");

```

```

490     Manager m7 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΚΑΛΛΙΘΕΑ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
491     Manager m8 = new Manager("Ματζουράκης", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΞΑΝΘΗ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
492     Manager m9 = new Manager("Καραγεωργίου", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΠΑΟΚ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
493     Manager m10 = new Manager("Σόλιντ", "Νορβηγία", 49, true,
"προπονητής", "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
494     Manager m11 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΟΦΗ", 7, "3-5-2", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
495     Manager m12 = new Manager("Μαλεζάνι", "Ιταλία", 49, true,
"προπονητής", "ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
496     Manager m13 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΙΩΝΙΚΟΣ", 7, "4-5-1", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
497     Manager m14 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ", 7, "4-4-2", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
498     Manager m15 = new Manager("Σάντος", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΛΕΒΑΔΕΙΑΚΟΣ", 7, "3-5-2", "Απίτον άξονα", "Παντού",
"Ζώνη", "Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς",
"Με βάθος");
499     Manager m16 = new Manager("Δώνης", "Ελλάδα", 49, true,
"προπονητής", "ΛΑΡΙΣΑ", 7, "4-4-2", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
500     Manager m17 = new Manager("Κοούζελα", "Φινλανδία", 53, true,
"προπονητής", "ΑΡΗΣ", 7, "4-4-2", "Απίτον άξονα", "Παντού", "Ζώνη",
"Αργός", "Οργανωμένες επιθέσεις", "Όχι", "Κοντινές", "Χωρίς", "Με
βάθος");
501
502     Player[] freeAgents = new Player[40];
503     Player[] otherLeagues = new Player[50];
504     Player[] humanPlayers = new Player[25];
505     Player[] homeTempSquad = new Player[16];
506     Player[] awayTempSquad = new Player[16];
507
508     Player pScorer;
509     Player pAssist;
510     Player pAtt;
511     Player pDef;
512     Player[] tempPlayer=new Player[1];
513
514     String[] teams = new String[16];
515     String[] teams2 = new String[16];

```

```

516
517 //περιγραφή φάσης
518     public String event(Player pAtt, Player pDef){
519         Random roll = new Random();
520
521         if(matchEvent.equals("κάνει την πάσα...") ||
matchEvent.equals("δίνει την κάθετη πάσα...")) {
522
523 if(((roll.nextInt(10)+pAtt.Quality+pAtt.Performance+(pAtt.Movement+pAtt
t.Technique)*5))>(roll.nextInt(10)+pDef.Quality+pDef.Performance+(pDef
.Positioning+pDef.Marking)*5)) &&pAtt.out==false || pDef.out==true) {
524             matchEvent=new String("κάνει το κοντρολ και
μπαίνει στη μεγάλη περιοχή...");
525         } else{
526             if(defendTeam.Offside.equals("Εφαρμογή") &&
defendTeam.Marking.equals("Ζώνη")) {
527                 switch(roll.nextInt(5)) {
528                     case 0:
529                         case 1:matchEvent=new
String("...Οφσάιντ");
530                         break;
531                         case 2:matchEvent=new String("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!");
532                         break;
533                         case 3:
534                         case 4:matchEvent=new String("κόβει την
πάσα ο "+pDef.FullName);
535                         break;
536                     }
537                 } else
538                 if(defendTeam.Offside.equals("Εφαρμογή") &&
defendTeam.Marking.equals("Ζώνη")==false) {
539                     switch(roll.nextInt(5)) {
540                         case 0:matchEvent=new
String("...Οφσάιντ");
541                         break;
542                         case 1:
543
544 if((homeTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false
&&awayTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false) || ((homeTeam.Logo.equals(hu
manTeam.Logo) ||
awayTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)) &&humanPlay==true)) {
545                         pDef.YellowCards++;
546                         if(pDef.MatchCards==1) {
547                             matchEvent=new String("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ! δεύτερη ΚΙΤΡΙΝΗ και ΚΟΚΚΙΝΗ κάρτα στον "+pDef.FullName);
548                             pDef.RedCards++;
549                             pDef.out=true;
550                             defendTeam.DefendRight--;
551                             defendTeam.DefendLeft--;
552                             defendTeam.DefendMiddle--;
553                             defendTeam.AttackRight--;
554                             defendTeam.AttackLeft--;
555                             defendTeam.AttackMiddle--;
556                         }
557                     } else{
558                         matchEvent=new String("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ! και ΚΙΤΡΙΝΗ κάρτα στον "+pDef.FullName);

```



```

557         pDef.MatchCards++;
558     }
559 }
560 break;
561 case 2:matchEvent=new String ("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!");
562 break;
563 case 3:
564 case 4:matchEvent=new String ("κόβει την
πάσα ο "+pDef.FullName);
565 break;
566 }
567 } else
568
if (defendTeam.Offside.equals ("Εφαρμογή") ==false) {
569     switch (roll.nextInt (5)) {
570         case 0:
571         case 1:
572         case 2:matchEvent=new String ("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!");
573         break;
574         case 3:
575         case 4:matchEvent=new String ("κόβει την
πάσα ο "+pDef.FullName);
576         break;
577     }
578 }
579 }
580
581 } else
582     if (matchEvent.equals ("κάνει τη σέντρα...") ||
matchEvent.equals ("γεμίζει προς τη μεγάλη περιοχή...") ||
matchEvent.equals ("εκτελεί το κόρνερ...")) {
584
if ((( (roll.nextInt (10) +pAtt.Quality+pAtt.Performance+ (pAtt.Strength+pAt
t.Heading) *5)) > (roll.nextInt (10) +pDef.Quality+pDef.Performance+ (pDef.S
trength+pDef.Heading) *5)) &&pAtt.out==false) ||pDef.out==true) {
585     matchEvent=new String ("κερδίζει την κεφαλιά...");
586 } else{
587     switch (roll.nextInt (3)) {
588         case 0:
589         case 1:matchEvent=new String ("κερδίζει την
εναέρια μονομαχία ο "+pDef.FullName);
590         break;
591         case 2:matchEvent=new String ("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!");
592         break;
593     }
594 }
595 } else
596     if (matchEvent.equals ("κάνει το κοντρολ και μπαίνει
στη μεγάλη περιοχή...")) {
598         pDef=defendTeam.selSquad [0];
599
if ((( (roll.nextInt (10) +pAtt.Quality+pAtt.Performance+ (pAtt.ShotPower) *5

```

```

))>(roll.nextInt(10)+pDef.Quality+pDef.Performance+(pDef.Positioning)*
5)+5))&&pAtt.out==false)||pDef.out==true){
600         matchEvent=new String("...πλασάρει και...
ΓΚΟΟΟΟΛΛΛ!!!!");
601     } else{
602         switch(roll.nextInt(4)){
603             case 0: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...αποκρούει ο "+pDef.FullName);
604             break;
605             case 1: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...η μπάλα καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!");
606             break;
607             case 2: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...η μπάλα στο ΔΟΚΑΡΙ!!!");
608             break;
609             case 3: matchEvent=new String("...πέφτει κάτω
και ο διαιτητής δίνει ΠΕΝΑΛΤΥ!!");
610             break;
611         }
612     }
613     } else
614         if(matchEvent.equals("κερδίζει την
κεφαλιά...")){
615         pDef=defendTeam.selSquad[0];
616
if((((roll.nextInt(10)+pAtt.Quality+pAtt.Performance+(pAtt.Heading)*5)
>(roll.nextInt(10)+pDef.Quality+pDef.Performance+(pDef.Positioning)*5)
+5))&&pAtt.out==false)||pDef.out==true){
617         matchEvent=new String("...και... ΓΚΟΟΟΟΛΛΛ!!!!");
618     } else{
619         switch(roll.nextInt(4)){
620             case 0: matchEvent=new
String("...και...αποκρούει ο "+pDef.FullName);
621             break;
622             case 1: matchEvent=new String("...και...η
μπάλα καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!");
623             break;
624             case 2: matchEvent=new String("...και...η
μπάλα στο ΔΟΚΑΡΙ!!!");
625             break;
626             case 3: matchEvent=new String("...αλλά
σπρώχνεται και ο διαιτητής δίνει ΠΕΝΑΛΤΥ!!");
627             break;
628         }
629     }
630     } else
631         if(matchEvent.equals("...και...η μπάλα
καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!")||matchEvent.equals("...πλασάρει και...η μπάλα
καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!")||matchEvent.equals("εκτελεί το φάουλ και
ΚΟΡΝΕΡ!")){
632         pAtt=attackTeam.FreeKickTaker;
633         switch(pAtt.SetPlays){
634             case 0: matchEvent=new String("εκτελεί το κόρνερ
αλλά η μπάλα βγαίνει άουτ");
635             break;
636             case 1:
637                 if(defendTeam.selSquad[0].RushingOut>0)

```

```

638         matchEvent=new String("εκτελεί το κόρνερ
αλλά βγαίνει και μαζεύει ο "+defendTeam.selSquad[0].FullName);
639         else
640         matchEvent=new String("εκτελεί το
κόρνερ...");
641         break;
642     case 2:
643         if(defendTeam.selSquad[0].RushingOut>1)
644             matchEvent=new String("εκτελεί το κόρνερ
αλλά βγαίνει και μαζεύει ο "+defendTeam.selSquad[0].FullName);
645         else
646             matchEvent=new String("εκτελεί το
κόρνερ...");
647         break;
648     }
649     } else
650         if(matchEvent.equals("...αλλά
σπρώχνεται και ο διαιτητής δίνει
ΠΕΝΑΛΤΥ!!")||matchEvent.equals("...πέφτει κάτω και ο διαιτητής δίνει
ΠΕΝΑΛΤΥ!!")){
651         if(attackTeam.PenaltyTaker.out==false){
652             pAtt=attackTeam.PenaltyTaker;
653         }
654         switch(pAtt.SetPlays){
655             case 0:
656                 switch(roll.nextInt(7)){
657                     case 0: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...η μπάλα καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!");
658                     break;
659                     case 1:
660                     case 2: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...αποκρούει ο "+defendTeam.selSquad[0].FullName);
661                     break;
662                     case 3:
663                     case 4: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΓΚΟΟΛΛ!!!");
664                     break;
665                     case 5: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΔΟΚΑΡΙ!");
666                     break;
667                     case 6: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΑΟΥΤ!!!");
668                     break;
669                 }
670             break;
671             case 1:
672                 switch(roll.nextInt(8)){
673                     case 0: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...η μπάλα καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!");
674                     break;
675                     case 1:
676                     case 2:
677                     case 3:
678                     case 4: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΓΚΟΟΛΛ!!!");
679                     break;
680                     case 5: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...αποκρούει ο "+defendTeam.selSquad[0].FullName);

```

```

681         break;
682         case 6: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΔΟΚΑΡΙ!");
683         break;
684         case 7: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΑΟΥΤ!!!");
685         break;
686
687     }
688     break;
689     case 2:
690         switch(roll.nextInt(11)){
691             case 0: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...η μπάλα καταλήγει ΚΟΡΝΕΡ!");
692             break;
693             case 1: matchEvent=new String("...πλασάρει
και...αποκρούει ο "+defendTeam.selSquad[0].FullName);
694             break;
695             case 2:
696             case 3:
697             case 4:
698             case 5:
699             case 6:
700             case 7:
701             case 8: matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΓΚΟΟΛΛΛ!!!");
702             break;
703             case 9:matchEvent=new String("παίρνει λίγα
μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΔΟΚΑΡΙ!");
704             break;
705             case 10:matchEvent=new String("παίρνει
λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και ΑΟΥΤ!!!");
706             break;
707         }
708     break;
709 }
710         } else
711             if(matchEvent.equals("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!")){
712                 if(attackTeam.FreeKickTaker.out==false){
713                     pAtt=attackTeam.FreeKickTaker;
714                 }
715                 switch(pAtt.SetPlays){
716                     case 0:
717                         switch(roll.nextInt(8)){
718                             case 0:
719                             case 1:
720                             case 2:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ αλλά η μπάλα πάει πάνω στο τείχος");
721                             break;
722                             case 3:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΓΚΟΟΛΛΛ!!!");
723                             break;
724                             case 4:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και αποκρουει ο τερματοφύλακας");
725                             break;
726                             case 5:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΑΟΥΤ");

```

```

727         break;
728     case 6:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΔΟΚΑΡΙ!");
729         break;
730     case 7:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΚΟΡΝΕΡ!");
731         break;
732     }
733     break;
734     case 1:
735         switch(roll.nextInt(8)){
736             case 0:
737                 case 1:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ αλλά η μπάλα πάει πάνω στο τείχος");
738                 break;
739                 case 2:
740                 case 3:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΓΚΟΟΛΛΛ!!!");
741                 break;
742                 case 4:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και αποκρουει ο τερματοφύλακας");
743                 break;
744                 case 5:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΑΟΥΤ");
745                 break;
746                 case 6:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΔΟΚΑΡΙ!");
747                 break;
748                 case 7:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΚΟΡΝΕΡ!");
749                 break;
750             }
751             break;
752         case 2:
753             switch(roll.nextInt(8)){
754                 case 0:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ αλλά η μπάλα πάει πάνω στο τείχος");
755                 break;
756                 case 1:
757                 case 2:
758                 case 3:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΓΚΟΟΛΛΛ!!!");
759                 break;
760                 case 4:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και αποκρουει ο τερματοφύλακας");
761                 break;
762                 case 5:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΑΟΥΤ");
763                 break;
764                 case 6:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΔΟΚΑΡΙ!");
765                 break;
766                 case 7:matchEvent=new String("εκτελεί το
φάουλ και ΚΟΡΝΕΡ!");
767                 break;
768             }
769             break;
770     }

```

```

771         } else
772
if(matchEvent.equals("...πλασάρει και... ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") ||
matchEvent.equals("...και... ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") ||
matchEvent.equals("παίρνει λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και
ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") || matchEvent.equals("εκτελεί το φάουλ και
ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!")) {
773         if(attackTeam.Logo.equals(homeTeam.Logo)) {
774             matchEvent=new String("το γήπεδο παίρνει φωτιά!!
εκπληκτικό γκολ!");
775
776         } else{
777             matchEvent=new String("το γήπεδο παγώνει προς
στιγμή... πολυ ωραίο γκολ!");
778         }
779
780         if((homeTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false
&&awayTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false) || ((homeTeam.Logo.equals(hu
manTeam.Logo) ||
awayTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo) )&&humanPlay==true)) {
781             pAssist.Assists++;
782             pAssist.MatchAssist++;
783             pAtt.Goals++;
784             pAtt.MatchGoals++;
785
786             if(attackTeam.equals(homeTeam)) {
787                 hgoals++;
788             } else
789                 if(attackTeam.equals(awayTeam)) {
790                     agoals++;
791                 }
792         }
793         } else{
794
795         if(attackTeam.Passing.equals("Κοντινές")) {
796             switch(roll.nextInt(4)) {
797                 case 0:
798                 case 1:
799                 case 2:
800                 switch(roll.nextInt(2)) {
801                     case 0: matchEvent=new String("κάνει
την πάσα...");
802                     break;
803                     case 1: matchEvent=new String("δίνει
την κάθετη πάσα...");
804                     break;
805                 }
806                 break;
807                 case 3:
808                 switch(roll.nextInt(2)) {
809                     case 0: matchEvent=new String("κάνει
τη σέντρα...");
810                     break;
811                     case 1: matchEvent=new String("γεμίζει
προς τη μεγάλη περιοχή...");
812                     break;
813                 }
814                 break;

```

```

815         }
816     } else
817         if(attackTeam.Passing.equals("Μακρινός")){
818             switch(roll.nextInt(4)){
819                 case 0:
820                 case 1:
821                 case 2:
822                     switch(roll.nextInt(2)){
823                         case 0: matchEvent=new String("κάνει
τη σέντρα...");
824
825                         break;
826                         case 1: matchEvent=new String("γεμίζει
προς τη μεγάλη περιοχή...");
827
828                         break;
829                     }
830                     case 3:
831                     switch(roll.nextInt(2)){
832                         case 0: matchEvent=new String("κάνει
την πάσα...");
833
834                         break;
835                         case 1: matchEvent=new String("δίνει
την κάθετη πάσα...");
836
837                         break;
838                     }
839                 }
840             }
841         }
842     }
843     pAssist=pAtt;
844     }
845     }
846     }
847     //εξέλιξη αγώνα
848     public void playMatch () {
849         if(stop==false) {
850             //πραγματοποίηση αλλαγών
851             if(awayTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false) {
852                 awayTeam.Counter =
awayTeam.manager[0].changeTactics(false, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock)[0];
853                 awayTeam.WasteTime =
awayTeam.manager[0].changeTactics(false, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock)[1];
854                 awayTeam.DefLine =
awayTeam.manager[0].changeTactics(false, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock)[2];
855                 awayTeam.Formation =
awayTeam.manager[0].changeTactics(false, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock)[3];
856
857                 awayTeam.AttackRight=awayTeam.calcAttRight();
858                 awayTeam.AttackLeft=awayTeam.calcAttLeft();
859                 awayTeam.AttackMiddle=awayTeam.calcAttMiddle();
860                 awayTeam.DefendRight=awayTeam.calcDefRight();

```

```

861         awayTeam.DefendLeft=awayTeam.calcDefLeft() ;
862         awayTeam.DefendMiddle=awayTeam.calcDefMiddle() ;
863
864         awayTeam.DefendRight=awayTeam.trainBonus() [3] ;
865         awayTeam.DefendLeft=awayTeam.trainBonus() [4] ;
866         awayTeam.DefendMiddle=awayTeam.trainBonus() [5] ;
867         awayTeam.AttackRight=awayTeam.trainBonus() [0] ;
868         awayTeam.AttackLeft=awayTeam.trainBonus() [1] ;
869         awayTeam.AttackMiddle=awayTeam.trainBonus() [2] ;
870
871         if(clock>49) {
872             asubs=0;
873             for (int u=0; u<11; u++){
874
if (awayTempSquad[u].equals(awayTeam.selSquad[u])==false) {
875                 asubs++;
876             }
877         }
878     }
879
880     for (int n=0; n<16; n++){
881
awayTeam.selSquad[n]=awayTeam.manager[0].makeSubs (false, homeTeam,
awayTeam, clock, hsubs, asubs) [n];
882     }
883 }
884
885         if(homeTeam.Logo.equals(humanTeam.Logo)==false) {
886             homeTeam.Counter =
homeTeam.manager[0].changeTactics (true, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock) [0];
887             homeTeam.WasteTime =
homeTeam.manager[0].changeTactics (true, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock) [1];
888             homeTeam.DefLine =
homeTeam.manager[0].changeTactics (true, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock) [2];
889             homeTeam.Formation =
homeTeam.manager[0].changeTactics (true, homeTeam, awayTeam, hgoals,
agoals, clock) [3];
890
891             homeTeam.AttackRight=homeTeam.calcAttRight() ;
892             homeTeam.AttackLeft=homeTeam.calcAttLeft() ;
893             homeTeam.AttackMiddle=homeTeam.calcAttMiddle() ;
894             homeTeam.DefendRight=homeTeam.calcDefRight() ;
895             homeTeam.DefendLeft=homeTeam.calcDefLeft() ;
896             homeTeam.DefendMiddle=homeTeam.calcDefMiddle() ;
897
898             homeTeam.DefendRight=homeTeam.trainBonus() [3] ;
899             homeTeam.DefendLeft=homeTeam.trainBonus() [4] ;
900             homeTeam.DefendMiddle=homeTeam.trainBonus() [5] ;
901             homeTeam.AttackRight=homeTeam.trainBonus() [0] ;
902             homeTeam.AttackLeft=homeTeam.trainBonus() [1] ;
903             homeTeam.AttackMiddle=homeTeam.trainBonus() [2] ;
904
905             if(clock>49) {
906                 hsubs=0;
907                 for (int u=0; u<11; u++){

```



```

908
if (homeTempSquad[u] .equals (homeTeam.selSquad[u]) ==false) {
909         hsubs++;
910     }
911 }
912 }
913
914     for (int n=0; n<16; n++){
915
homeTeam.selSquad[n]=homeTeam.manager[0].makeSubs (true, homeTeam,
awayTeam, clock, hsubs, asubs) [n];
916     }
917 }
918
919     for (int con=1; con<11; con++){
920         if (homeTeam.selSquad[con].in==false &&
homeTeam.selSquad[con].Stamina==0 && clock>60 &&
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
921
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
922     }
923     else
924         if (homeTeam.selSquad[con].in==false &&
homeTeam.selSquad[con].Stamina==1 && clock>70 &&
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
925
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
926     }
927     else
928         if (homeTeam.selSquad[con].in==false &&
homeTeam.selSquad[con].Stamina==2 && clock>80 &&
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
929
homeTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
930     }
931
932         if (awayTeam.selSquad[con].in==false &&
awayTeam.selSquad[con].Stamina==0 && clock>60 &&
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
933
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
934     }
935     else
936         if (awayTeam.selSquad[con].in==false &&
awayTeam.selSquad[con].Stamina==1 && clock>70 &&
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
937
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
938     }
939     else
940         if (awayTeam.selSquad[con].in==false &&
awayTeam.selSquad[con].Stamina==2 && clock>80 &&
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition>2) {
941
awayTeam.selSquad[con].PhysicalCondition--;
942     }
943     }
944 }
945     for (int i=0; i<11; i++){

```

```

946 homeTeam.selSquad[i].calcPerformance(homeTeam.Advance, homeTeam.Marking,
homeTeam.Passing, homeTeam.DefLine, homeTeam.Pressing,
homeTeam.Offside, homeTeam.Counter, homeTeam.Tempo,
homeTeam.FieldCondition);
947
948 homeTeam.selSquad[i].calcPerformance(awayTeam.Advance, awayTeam.Marking,
awayTeam.Passing, awayTeam.DefLine, awayTeam.Pressing,
awayTeam.Offside, awayTeam.Counter, awayTeam.Tempo,
homeTeam.FieldCondition);
949
950 }
951
952 if(matchEvent.equals("κάνει την πάσα...") ||
matchEvent.equals("δίνει την κάθετη πάσα...") || matchEvent.equals("κάνει
τη σέντρα...") || matchEvent.equals("γεμίζει προς τη μεγάλη
περιοχή...")){
953
954     switch (check.nextInt(20)) {
955         case 0:
956         case 1:
957         case 2:
958         case 3:
959         case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
960             break;
961         case 5:
962         case 6:
963         case 7:
964         case 8:
965         case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
966             break;
967         case 10:
968         case 11:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
969             break;
970         case 12:
971         case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
972             break;
973         case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
974             break;
975         case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
976             break;
977         case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
978             break;
979         case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
980             break;
981         case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
982             break;
983         case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
984             break;
985     }
986
987     event = event(pAtt, pDef);
988     jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);
989     jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
990     jLabel37.setText(event);
991 } else
992     if(matchEvent.equals("κάνει το κοντρολ και
μπάινει στη μεγάλη περιοχή...") || matchEvent.equals("κερδίζει την

```

```

κεφαλιά..." || matchEvent.equals("...και...η μπάλα καταλήγει
ΚΟΡΝΕΡ!") || matchEvent.equals("...πλασάρει και...η μπάλα καταλήγει
ΚΟΡΝΕΡ!") || matchEvent.equals("εκτελεί το φάουλ και
ΚΟΡΝΕΡ!") || matchEvent.equals("...αλλά σπρώχνεται και ο διαιτητής δίνει
ΠΕΝΑΛΤΥ!!") || matchEvent.equals("...πέφτει κάτω και ο διαιτητής δίνει
ΠΕΝΑΛΤΥ!!") || matchEvent.equals("...κερδίζει
ΦΑΟΥΛ!") || matchEvent.equals("...πλασάρει και... ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") ||
matchEvent.equals("...και... ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") ||
matchEvent.equals("παίρνει λίγα μέτρα φόρα, εκτελεί...και
ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!") || matchEvent.equals("εκτελεί το φάουλ και
ΓΚΟΟΟΛΛΛ!!!!")) {
991         event = event(pAtt, pDef);
992         jLabel169.setText(""+attackTeam.Logo);
993         jLabel170.setText(""+pAtt.FullName);
994         jLabel137.setText(event);
995     } else{
996
997
if((homeTeam.AttackMiddle+check.nextInt(30)) > (awayTeam.DefendMiddle+chec
k.nextInt(25)+10)) {
998         attackTeam=homeTeam;
999         defendTeam=awayTeam;
1000
1001         jLabel174.setText("ανεβαίνει απ'το
κέντρο...");
1002
1003         if(attackTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
1004             switch (check.nextInt(20)) {
1005                 case 0:
1006                     case 1:
1007                     case 2:
1008                     case 3:
1009                     case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1010                         break;
1011                     case 5:
1012                     case 6:
1013                     case 7:
1014                     case 8:
1015                     case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1016                         break;
1017                     case 10:
1018                     case 11:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1019                         break;
1020                     case 12:
1021                     case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1022                         break;
1023                     case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1024                         break;
1025                     case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1026                         break;
1027                     case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1028                         break;
1029                     case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1030                         break;
1031                     case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1032                         break;
1033                     case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];

```

```

1034         break;
1035     }
1036 }
1037 else
1038 if(attackTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1039     switch (check.nextInt(20)) {
1040     case 0:
1041     case 1:
1042     case 2:
1043     case 3:
1044     case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1045         break;
1046     case 5:
1047     case 6:
1048     case 7:
1049     case 8:
1050     case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1051         break;
1052     case 10:
1053     case 11:
1054     case 12:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1055     break;
1056     case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1057     break;
1058     case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1059     break;
1060     case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1061     break;
1062     case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1063     break;
1064     case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1065     break;
1066     case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1067     break;
1068     case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1069     break;
1070     }
1071 }
1072 if(attackTeam.Formation.equals("3-5-2")) {
1073     switch (check.nextInt(20)) {
1074         case 0:
1075     case 1:
1076     case 2:
1077     case 3:
1078     case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1079     break;
1080     case 5:
1081     case 6:
1082     case 7:
1083     case 8:
1084     case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1085     break;
1086     case 10:
1087     case 11:
1088     case 12:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1089     break;

```

```

1090         case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1091             break;
1092         case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1093             break;
1094         case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1095             break;
1096         case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1097             break;
1098         case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1099             break;
1100         case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1101             break;
1102         case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1103             break;
1104             }
1105     }
1106
1107     if (defendTeam.Formation.equals("4-4-
2") || defendTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1108         switch (check.nextInt(20)) {
1109             case 0:
1110             case 1:
1111             case 2:
1112             case 3:
1113             case
1114         4:pDef=defendTeam.selSquad[3];
1115             break;
1116             case 5:
1117             case 6:
1118             case 7:
1119             case 8:
1120             case
1121         9:pDef=defendTeam.selSquad[4];
1122             break;
1123             case
1124         10:pDef=defendTeam.selSquad[0];
1125             break;
1126             case
1127         11:pDef=defendTeam.selSquad[1];
1128             break;
1129             case 12:
1130             case
1131         13:pDef=defendTeam.selSquad[2];
1132             break;
1133             case
1134         14:pDef=defendTeam.selSquad[5];
1135             break;
1136             case
1137         15:pDef=defendTeam.selSquad[6];
1138             break;
1139             case
1140         16:pDef=defendTeam.selSquad[7];
1141             break;
1142             case
1143         17:pDef=defendTeam.selSquad[8];
1144             break;
1145             case

```

```

1136                                     case
18:pDef=defendTeam.selSquad[9];                                     break;
1137                                     case
1138                                     break;
19:pDef=defendTeam.selSquad[10];                                     case
1139                                     break;
1140                                     }
1141                                     }
1142                                     else
1143                                     if(defendTeam.Formation.equals("3-5-
2")) {
1144                                     switch (check.nextInt(20)) {
1145                                     case 0:
1146                                     case 1:
1147                                     case 2:
1148                                     case
1149                                     break;
1150                                     case 4:
1151                                     case 5:
1152                                     case
1153                                     break;
1154                                     case 7:
1155                                     case 8:
1156                                     case 9:
1157                                     case
1158                                     break;
1159                                     case
1160                                     break;
1161                                     case 12:
1162                                     case
1163                                     break;
1164                                     case
1165                                     break;
1166                                     case
1167                                     break;
1168                                     case
1169                                     break;
1170                                     case
1171                                     break;
1172                                     case
1173                                     break;
1174                                     case
1175                                     break;
1176                                     }
1177                                     }
1178
1179                                     jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);

```

```

1180         jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
1181
1182         event = event(pAtt, pDef);
1183
1184         jLabel37.setText(event);
1185
1186     } else
1187
1188     if((homeTeam.AttackRight+check.nextInt(30))>(awayTeam.DefendLeft+check.n
1189     extInt(25)+10)) {
1190         attackTeam=homeTeam;
1191         defendTeam=awayTeam;
1192
1193         jLabel74.setText("αναπιύσεται απ΄τη δεξιά
1194     πλευρά...");
1195
1196         if(attackTeam.Formation.equals("4-4-
1197     2")||attackTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1198             switch(check.nextInt(10)) {
1199                 case 0:
1200                 case 1:
1201                 case 2:
1202                 case
1203     3:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1204                 break;
1205                 case 4:
1206                 case
1207     5:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1208                 break;
1209                 case
1210     6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1211                 break;
1212                 case
1213     7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1214                 break;
1215                 case
1216     8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1217                 break;
1218                 case
1219     9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1220                 break;
1221             }
1222         }
1223     else
1224         if(attackTeam.Formation.equals("3-5-
1225     2")) {
1226             switch(check.nextInt(10)) {
1227                 case 0:
1228                 case 1:
1229                 case 2:
1230                 case
1231     3:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1232                 break;
1233                 case 4:
1234                 case
1235     5:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1236                 break;
1237                 case
1238     6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1239                 break;
1240                 case
1241     7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1242                 break;
1243                 case
1244     8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1245                 break;
1246                 case
1247     9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1248                 break;
1249             }
1250         }
1251     }
1252 }
1253

```

```

1224
6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1225
1226
7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1227
1228
8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1229
1230
9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1231
1232
1233
1234
1235
1236
1237
1238
1239
1240
3:pDef=defendTeam.selSquad[2];
1241
1242
1243
5:pDef=defendTeam.selSquad[6];
1244
1245
1246
7:pDef=defendTeam.selSquad[3];
1247
1248
8:pDef=defendTeam.selSquad[4];
1249
1250
9:pDef=defendTeam.selSquad[5];
1251
1252
1253
1254
1255
1256
1257
1258
1259
1260
3:pDef=defendTeam.selSquad[2];
1261
1262
1263
5:pDef=defendTeam.selSquad[1];
1264
1265
1266
7:pDef=defendTeam.selSquad[3];
1267

```

```

case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
}
}
if (defendTeam.Formation.equals("4-4-2") || defendTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
switch (check.nextInt(10)) {
case 0:
case 1:
case 2:
case
break;
case 4:
case
break;
case 6:
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
}
}
else
if (defendTeam.Formation.equals("3-5-2")) {
switch (check.nextInt(10)) {
case 0:
case 1:
case 2:
case
break;
case 4:
case
break;
case 6:
case
break;
}
}

```



```

1268                                     case
8:pDef=defendTeam.selSquad[4];
1269                                     break;
1270                                     case
1271                                     break;
1272                                     }
1273                                     }
1274
1275         jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);
1276         jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
1277         event = event(pAtt, pDef);
1278
1279         jLabel37.setText(event);
1280
1281     } else
1282
if ((homeTeam.AttackLeft+check.nextInt(30))>(awayTeam.DefendRight+check.n
extInt(25)+10)) {
1283         attackTeam=homeTeam;
1284         defendTeam=awayTeam;
1285
1286         jLabel74.setText("αναπιύσσεται απο
αριστερά...");
1287
1288         if(attackTeam.Formation.equals("4-4-
2")||attackTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1289             switch (check.nextInt(10)) {
1290                 case 0:
1291                 case 1:
1292                 case 2:
1293                 case
3:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1294                                     break;
1295                 case 4:
1296                 case
5:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1297                                     break;
1298                 case
6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1299                                     break;
1300                 case
7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1301                                     break;
1302                 case
8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1303                                     break;
1304                 case
9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1305                                     break;
1306             }
1307         }
1308     } else
1309         if(attackTeam.Formation.equals("3-5-
2")) {
1310             switch (check.nextInt(10)) {
1311                 case 0:
1312                 case 1:

```

```

1313         case 2:
1314         case
1315             break;
1316         case 4:
1317         case
1318             break;
1319         case
1320             break;
1321         case
1322             break;
1323         case
1324             break;
1325         case
1326             break;
1327     }
1328 }
1329
1330         if (defendTeam.Formation.equals("4-4-
2") || defendTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
1331             switch (check.nextInt(10)) {
1332                 case 0:
1333                 case 1:
1334                 case 2:
1335                 case
1336                     break;
1337                 case 4:
1338                 case
1339                     break;
1340                 case 6:
1341                 case
1342                     break;
1343                 case
1344                     break;
1345                 case
1346                     break;
1347             }
1348         }
1349         else
1350         if (defendTeam.Formation.equals("3-5-
2")) {
1351             switch (check.nextInt(10)) {
1352                 case 0:
1353                 case 1:
1354                 case 2:
1355                 case
1356                     break;

```

```

1357         case 4:
1358         case
1359             break;
1360         case 6:
1361         case
1362             break;
1363         case
1364             break;
1365         case
1366             break;
1367     }
1368 }
1369
1370     jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);
1371     jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
1372     event = event(pAtt, pDef);
1373
1374     jLabel37.setText(event);
1375
1376     } else
1377
1378 if ((awayTeam.AttackMiddle+check.nextInt(30))>(homeTeam.DefendMiddle+check.nextInt(25)+10)) {
1379     attackTeam=awayTeam;
1380     defendTeam=homeTeam;
1381
1382     jLabel74.setText("επιτίθεται από το κέντρο...");
1383
1384     if(attackTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
1385         switch (check.nextInt(20)) {
1386             case 0:
1387                 case 1:
1388                 case 2:
1389                 case 3:
1390                 case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1391                 break;
1392                 case 5:
1393                 case 6:
1394                 case 7:
1395                 case 8:
1396                 case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1397                 break;
1398                 case 10:
1399                 case 11:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1400                 break;
1401                 case 12:
1402                 case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1403                 break;
1404                 case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1405                 break;
1406                 case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1407                 break;

```

```

1407     case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1408         break;
1409     case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1410         break;
1411     case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1412         break;
1413     case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1414         break;
1415     }
1416 }
1417 else
1418 if(attackTeam.Formation.equals("4-5-1")){
1419     switch(check.nextInt(20)){
1420     case 0:
1421     case 1:
1422     case 2:
1423     case 3:
1424     case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1425         break;
1426     case 5:
1427     case 6:
1428     case 7:
1429     case 8:
1430     case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1431         break;
1432     case 10:
1433     case 11:
1434     case 12:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1435         break;
1436     case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1437         break;
1438     case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1439         break;
1440     case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1441         break;
1442     case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1443         break;
1444     case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1445         break;
1446     case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1447         break;
1448     case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1449         break;
1450     }
1451 }
1452 if(attackTeam.Formation.equals("3-5-2")){
1453     switch(check.nextInt(20)){
1454         case 0:
1455     case 1:
1456     case 2:
1457     case 3:
1458     case 4:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1459         break;
1460     case 5:
1461     case 6:
1462     case 7:

```

```

1463         case 8:
1464         case 9:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1465             break;
1466         case 10:
1467         case 11:
1468         case 12:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1469             break;
1470         case 13:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1471             break;
1472         case 14:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1473             break;
1474         case 15:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1475             break;
1476         case 16:pAtt=attackTeam.selSquad[4];
1477             break;
1478         case 17:pAtt=attackTeam.selSquad[3];
1479             break;
1480         case 18:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1481             break;
1482         case 19:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1483             break;
1484             }
1485     }
1486
1487     if(defendTeam.Formation.equals("4-4-
2") || defendTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1488         switch (check.nextInt(20)) {
1489             case 0:
1490             case 1:
1491             case 2:
1492             case 3:
1493             case
1494                 break;
1495             case 5:
1496             case 6:
1497             case 7:
1498             case 8:
1499             case
1500                 break;
1501             case
1502                 break;
1503             case
1504                 break;
1505             case 12:
1506             case
1507                 break;
1508             case
1509                 break;
1510             case
1511                 break;

```

```

1512
16:pDef=defendTeam.selSquad[7];
1513
1514
17:pDef=defendTeam.selSquad[8];
1515
1516
18:pDef=defendTeam.selSquad[9];
1517
1518
19:pDef=defendTeam.selSquad[10];
1519
1520
1521
1522
1523
2") {
1524
1525
1526
1527
1528
3:pDef=defendTeam.selSquad[3];
1529
1530
1531
1532
6:pDef=defendTeam.selSquad[1];
1533
1534
1535
1536
1537
10:pDef=defendTeam.selSquad[2];
1538
1539
11:pDef=defendTeam.selSquad[0];
1540
1541
1542
13:pDef=defendTeam.selSquad[4];
1543
1544
14:pDef=defendTeam.selSquad[5];
1545
1546
15:pDef=defendTeam.selSquad[6];
1547
1548
16:pDef=defendTeam.selSquad[7];
1549
1550
17:pDef=defendTeam.selSquad[8];
1551
1552
18:pDef=defendTeam.selSquad[9];
1553

```

```

case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
}
else
if(defendTeam.Formation.equals("3-5-
switch(check.nextInt(20)) {
case 0:
case 1:
case 2:
case
break;
case 4:
case 5:
case
break;
case 7:
case 8:
case 9:
case
break;
case
break;
case 12:
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;
case
break;

```

```

1554                                     case
19:pDef=defendTeam.selSquad[10];
1555                                     break;
1556                                     }
1557                                     }
1558
1559                                     jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);
1560                                     jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
1561                                     event = event(pAtt, pDef);
1562
1563                                     jLabel37.setText(event);
1564
1565                                     } else
1566
if ((awayTeam.AttackRight+check.nextInt(30))>(homeTeam.DefendLeft+check.n
extInt(25)+10)) {
1567                                     attackTeam=awayTeam;
1568                                     defendTeam=homeTeam;
1569
1570                                     jLabel74.setText("επιτίθεται απ'τα
δεξιά...");
1571
1572                                     if(attackTeam.Formation.equals("4-4-
2")||attackTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1573                                             switch(check.nextInt(10)) {
1574                                                     case 0:
1575                                                     case 1:
1576                                                     case 2:
1577                                                     case
3:pAtt=attackTeam.selSquad[5];
1578                                                     break;
1579                                                     case 4:
1580                                                     case
5:pAtt=attackTeam.selSquad[1];
1581                                                     break;
1582                                                     case
6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1583                                                     break;
1584                                                     case
7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1585                                                     break;
1586                                                     case
8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1587                                                     break;
1588                                                     case
9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1589                                                     break;
1590                                     }
1591                                     }
1592                                     else
1593                                     if(attackTeam.Formation.equals("3-5-
2")) {
1594                                             switch(check.nextInt(10)) {
1595                                                     case 0:
1596                                                     case 1:
1597                                                     case 2:
1598                                                     case
3:pAtt=attackTeam.selSquad[4];

```

```

1599             break;
1600         case 4:
1601         case
1602             break;
1603         case
1604             break;
1605         case
1606             break;
1607         case
1608             break;
1609         case
1610             break;
1611         }
1612     }
1613
1614         if (defendTeam.Formation.equals("4-4-
2") || defendTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
1615             switch (check.nextInt(10)) {
1616                 case 0:
1617                 case 1:
1618                 case 2:
1619                 case
1620                     break;
1621                 case 4:
1622                 case
1623                     break;
1624                 case 6:
1625                 case
1626                     break;
1627                 case
1628                     break;
1629                 case
1630                     break;
1631             }
1632         }
1633         else
1634             if (defendTeam.Formation.equals("3-5-
2")) {
1635                 switch (check.nextInt(10)) {
1636                     case 0:
1637                     case 1:
1638                     case 2:
1639                     case
1640                         break;
1641                     case 4:
1642                     case
1643                         break;
1644                     case
1645                         break;
1646                     case
1647                         break;
1648                     case
1649                         break;
1650                     case
1651                         break;
1652                     case
1653                         break;
1654                     case
1655                         break;
1656                     case
1657                         break;
1658                     case
1659                         break;
1660                     case
1661                         break;
1662                     case
1663                         break;
1664                     case
1665                         break;
1666                     case
1667                         break;
1668                     case
1669                         break;
1670                     case
1671                         break;
1672                     case
1673                         break;
1674                     case
1675                         break;
1676                     case
1677                         break;
1678                     case
1679                         break;
1680                     case
1681                         break;
1682                     case
1683                         break;
1684                     case
1685                         break;
1686                     case
1687                         break;
1688                     case
1689                         break;
1690                     case
1691                         break;
1692                     case
1693                         break;
1694                     case
1695                         break;
1696                     case
1697                         break;
1698                     case
1699                         break;
1700                     case
1701                         break;
1702                     case
1703                         break;
1704                     case
1705                         break;
1706                     case
1707                         break;
1708                     case
1709                         break;
1710                     case
1711                         break;
1712                     case
1713                         break;
1714                     case
1715                         break;
1716                     case
1717                         break;
1718                     case
1719                         break;
1720                     case
1721                         break;
1722                     case
1723                         break;
1724                     case
1725                         break;
1726                     case
1727                         break;
1728                     case
1729                         break;
1730                     case
1731                         break;
1732                     case
1733                         break;
1734                     case
1735                         break;
1736                     case
1737                         break;
1738                     case
1739                         break;
1740                     case
1741                         break;
1742                     case
1743                         break;
1744                     case
1745                         break;
1746                     case
1747                         break;
1748                     case
1749                         break;
1750                     case
1751                         break;
1752                     case
1753                         break;
1754                     case
1755                         break;
1756                     case
1757                         break;
1758                     case
1759                         break;
1760                     case
1761                         break;
1762                     case
1763                         break;
1764                     case
1765                         break;
1766                     case
1767                         break;
1768                     case
1769                         break;
1770                     case
1771                         break;
1772                     case
1773                         break;
1774                     case
1775                         break;
1776                     case
1777                         break;
1778                     case
1779                         break;
1780                     case
1781                         break;
1782                     case
1783                         break;
1784                     case
1785                         break;
1786                     case
1787                         break;
1788                     case
1789                         break;
1790                     case
1791                         break;
1792                     case
1793                         break;
1794                     case
1795                         break;
1796                     case
1797                         break;
1798                     case
1799                         break;
1800                     case
1801                         break;
1802                     case
1803                         break;
1804                     case
1805                         break;
1806                     case
1807                         break;
1808                     case
1809                         break;
1810                     case
1811                         break;
1812                     case
1813                         break;
1814                     case
1815                         break;
1816                     case
1817                         break;
1818                     case
1819                         break;
1820                     case
1821                         break;
1822                     case
1823                         break;
1824                     case
1825                         break;
1826                     case
1827                         break;
1828                     case
1829                         break;
1830                     case
1831                         break;
1832                     case
1833                         break;
1834                     case
1835                         break;
1836                     case
1837                         break;
1838                     case
1839                         break;
1840                     case
1841                         break;
1842                     case
1843                         break;
1844                     case
1845                         break;
1846                     case
1847                         break;
1848                     case
1849                         break;
1850                     case
1851                         break;
1852                     case
1853                         break;
1854                     case
1855                         break;
1856                     case
1857                         break;
1858                     case
1859                         break;
1860                     case
1861                         break;
1862                     case
1863                         break;
1864                     case
1865                         break;
1866                     case
1867                         break;
1868                     case
1869                         break;
1870                     case
1871                         break;
1872                     case
1873                         break;
1874                     case
1875                         break;
1876                     case
1877                         break;
1878                     case
1879                         break;
1880                     case
1881                         break;
1882                     case
1883                         break;
1884                     case
1885                         break;
1886                     case
1887                         break;
1888                     case
1889                         break;
1890                     case
1891                         break;
1892                     case
1893                         break;
1894                     case
1895                         break;
1896                     case
1897                         break;
1898                     case
1899                         break;
1900                     case
1901                         break;
1902                     case
1903                         break;
1904                     case
1905                         break;
1906                     case
1907                         break;
1908                     case
1909                         break;
1909

```



```

1643                                     break;
1644                                     case 6:
1645                                     case
7:pDef=defendTeam.selSquad[3];
1646                                     break;
1647                                     case
8:pDef=defendTeam.selSquad[4];
1648                                     break;
1649                                     case
9:pDef=defendTeam.selSquad[5];
1650                                     break;
1651                                     }
1652                                     }
1653                                     jLabel169.setText(""+attackTeam.Logo);
1654                                     jLabel170.setText(""+pAtt.FullName);
1655                                     event = event(pAtt, pDef);
1656
1657                                     jLabel137.setText(event);
1658
1659                                     } else
1660
if ((awayTeam.AttackLeft+check.nextInt(30)) > (homeTeam.DefendRight+check.n
extInt(25)+10)) {
1661                                     attackTeam=awayTeam;
1662                                     defendTeam=homeTeam;
1663
1664                                     jLabel174.setText("αναπιύσεται απ'την
αριστερή πλευρά...");
1665
1666                                     if (attackTeam.Formation.equals("4-4-
2") || attackTeam.Formation.equals("4-5-1")) {
1667                                     switch (check.nextInt(10)) {
1668                                     case 0:
1669                                     case 1:
1670                                     case 2:
1671                                     case
3:pAtt=attackTeam.selSquad[6];
1672                                     break;
1673                                     case 4:
1674                                     case
5:pAtt=attackTeam.selSquad[2];
1675                                     break;
1676                                     case
6:pAtt=attackTeam.selSquad[7];
1677                                     break;
1678                                     case
7:pAtt=attackTeam.selSquad[8];
1679                                     break;
1680                                     case
8:pAtt=attackTeam.selSquad[9];
1681                                     break;
1682                                     case
9:pAtt=attackTeam.selSquad[10];
1683                                     break;
1684                                     }
1685                                     }
1686                                     else

```

```

1687         if(attackTeam.Formation.equals("3-5-
1688 2")) {
1689             switch (check.nextInt(10)) {
1690                 case 0:
1691                 case 1:
1692                 case 2:
1693                     break;
1694                 case 4:
1695                 case
1696                     break;
1697                 case
1698                     break;
1699                 case
1700                     break;
1701                 case
1702                     break;
1703                 case
1704                     break;
1705             }
1706         }
1707
1708         if(defendTeam.Formation.equals("4-4-
1709 2") || defendTeam.Formation.equals("4-4-2")) {
1710             switch (check.nextInt(10)) {
1711                 case 0:
1712                 case 1:
1713                 case 2:
1714                 case
1715                     break;
1716                 case 4:
1717                 case
1718                     break;
1719                 case 6:
1720                 case
1721                     break;
1722                 case
1723                     break;
1724                 case
1725                     break;
1726             }
1727         } else
1728         if(defendTeam.Formation.equals("3-5-
1729 2")) {
1730             switch (check.nextInt(10)) {
1731                 case 0:

```

```

1731         case 1:
1732         case 2:
1733         case
1734             break;
1735         case 4:
1736         case
1737             break;
1738         case 6:
1739         case
1740             break;
1741         case
1742             break;
1743         case
1744             break;
1745         }
1746     }
1747
1748     jLabel69.setText(""+attackTeam.Logo);
1749     jLabel70.setText(""+pAtt.FullName);
1750     event = event(pAtt, pDef);
1751
1752     jLabel37.setText(event);
1753
1754         } else{
1755     switch (check.nextInt(2)) {
1756         case 0: jLabel37.setText("το παιχνίδι
1757     συνεχίζεται...");
1758         case 1: jLabel37.setText("ο αγώνας
1759     κυλάει χωρίς κάποια φάση...");
1760         break;
1761     }
1762     jLabel74.setText("");
1763     jLabel70.setText("");
1764     jLabel69.setText("");
1765     }
1766
1767     }
1768     jLabel34.setText(new String(""+hgoals));
1769     jLabel35.setText(new String(""+agoals));
1770 }
1771 else{
1772     if(clock==46)
1773     jLabel37.setText("ημίχρονο...");
1774     else
1775     jLabel37.setText("ο αγώνας διακόπτεται για
1776     λίγο...");
1777     }
1778 /** Creates new form MyFMFrame */
1779 public MyFMFrame () {
1780     initComponents ();

```

```

1783     }
1784
1785     /** This method is called from within the constructor to
1786         * initialize the form.
1787         * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this
method is
1788         * always regenerated by the Form Editor.
1789         */
1790     // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated
Code ">
1791     private void initComponents() {
1792         buttonGroup1 = new javax.swing.ButtonGroup();
1793         jPanel1 = new javax.swing.JPanel();
1794         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1795         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1796         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1797         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1798         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1799         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1800         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1801         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1802         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1803         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1804         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1805         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1806         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1807         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1808         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1809         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1810         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1811         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1812         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1813         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1814         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1815         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1816         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1817         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1818         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1819         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1820         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1821         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1822         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1823         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1824         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1825         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1826         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1827         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1828         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1829         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1830         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1831         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1832         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1833         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1834         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1835         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1836         jButton1 = new javax.swing.JButton();
1837         jButton1 = new javax.swing.JButton();

```

```

1838     jLabel26 = new javax.swing.JLabel();
1839     jLabel27 = new javax.swing.JLabel();
1840     jLabel28 = new javax.swing.JLabel();
1841     jTextField18 = new javax.swing.JTextField();
1842     jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
1843     jTextArea1 = new javax.swing.JTextArea();
1844     jButton11 = new javax.swing.JButton();
1845     jButton12 = new javax.swing.JButton();
1846     jTextField21 = new javax.swing.JTextField();
1847     jButton13 = new javax.swing.JButton();
1848     jTextField22 = new javax.swing.JTextField();
1849     jScrollPane3 = new javax.swing.JScrollPane();
1850     jTable1 = new javax.swing.JTable();
1851     jLabel65 = new javax.swing.JLabel();
1852     jLabel66 = new javax.swing.JLabel();
1853     jComboBox13 = new javax.swing.JComboBox();
1854     jComboBox14 = new javax.swing.JComboBox();
1855     jComboBox15 = new javax.swing.JComboBox();
1856     jComboBox16 = new javax.swing.JComboBox();
1857     jComboBox17 = new javax.swing.JComboBox();
1858     jComboBox18 = new javax.swing.JComboBox();
1859     jComboBox19 = new javax.swing.JComboBox();
1860     jComboBox20 = new javax.swing.JComboBox();
1861     jComboBox21 = new javax.swing.JComboBox();
1862     jComboBox22 = new javax.swing.JComboBox();
1863     jComboBox23 = new javax.swing.JComboBox();
1864     jComboBox24 = new javax.swing.JComboBox();
1865     jComboBox25 = new javax.swing.JComboBox();
1866     jComboBox26 = new javax.swing.JComboBox();
1867     jComboBox27 = new javax.swing.JComboBox();
1868     jComboBox28 = new javax.swing.JComboBox();
1869     jLabel112 = new javax.swing.JLabel();
1870     jLabel142 = new javax.swing.JLabel();
1871     jLabel171 = new javax.swing.JLabel();
1872     jPanel3 = new javax.swing.JPanel();
1873     jScrollPane2 = new javax.swing.JScrollPane();
1874     jTable2 = new javax.swing.JTable();
1875     jButton15 = new javax.swing.JButton();
1876     jScrollPane4 = new javax.swing.JScrollPane();
1877     jTable3 = new javax.swing.JTable();
1878     jComboBox29 = new javax.swing.JComboBox();
1879     jPanel4 = new javax.swing.JPanel();
1880     jButton4 = new javax.swing.JButton();
1881     jButton5 = new javax.swing.JButton();
1882     jButton6 = new javax.swing.JButton();
1883     jButton7 = new javax.swing.JButton();
1884     jPanel5 = new javax.swing.JPanel();
1885     jButton8 = new javax.swing.JButton();
1886     jTextField19 = new javax.swing.JTextField();
1887     jTextField20 = new javax.swing.JTextField();
1888     jPanel7 = new javax.swing.JPanel();
1889     jScrollPane5 = new javax.swing.JScrollPane();
1890     jTable4 = new javax.swing.JTable();
1891     jComboBox30 = new javax.swing.JComboBox();
1892     jComboBox31 = new javax.swing.JComboBox();
1893     jComboBox32 = new javax.swing.JComboBox();

```

```
1894 jComboBox33 = new javax.swing.JComboBox();
1895 jComboBox34 = new javax.swing.JComboBox();
1896 jComboBox35 = new javax.swing.JComboBox();
1897 jComboBox36 = new javax.swing.JComboBox();
1898 jComboBox37 = new javax.swing.JComboBox();
1899 jComboBox38 = new javax.swing.JComboBox();
1900 jComboBox39 = new javax.swing.JComboBox();
1901 jLabel175 = new javax.swing.JLabel();
1902 jLabel176 = new javax.swing.JLabel();
1903 jLabel177 = new javax.swing.JLabel();
1904 jLabel178 = new javax.swing.JLabel();
1905 jLabel179 = new javax.swing.JLabel();
1906 jLabel180 = new javax.swing.JLabel();
1907 jLabel181 = new javax.swing.JLabel();
1908 jLabel182 = new javax.swing.JLabel();
1909 jLabel183 = new javax.swing.JLabel();
1910 jLabel184 = new javax.swing.JLabel();
1911 jScrollPane6 = new javax.swing.JScrollPane();
1912 jTable5 = new javax.swing.JTable();
1913 jButton2 = new javax.swing.JButton();
1914 jLabel185 = new javax.swing.JLabel();
1915 jLabel131 = new javax.swing.JLabel();
1916 jLabel132 = new javax.swing.JLabel();
1917 jLabel133 = new javax.swing.JLabel();
1918 jLabel134 = new javax.swing.JLabel();
1919 jLabel135 = new javax.swing.JLabel();
1920 jLabel136 = new javax.swing.JLabel();
1921 jLabel137 = new javax.swing.JLabel();
1922 jLabel138 = new javax.swing.JLabel();
1923 jLabel139 = new javax.swing.JLabel();
1924 jLabel140 = new javax.swing.JLabel();
1925 jLabel141 = new javax.swing.JLabel();
1926 jButton14 = new javax.swing.JButton();
1927 jTextField1 = new javax.swing.JTextField();
1928 jTextField2 = new javax.swing.JTextField();
1929 jTextField17 = new javax.swing.JTextField();
1930 jTextField23 = new javax.swing.JTextField();
1931 jTextField24 = new javax.swing.JTextField();
1932 jTextField25 = new javax.swing.JTextField();
1933 jTextField26 = new javax.swing.JTextField();
1934 jTextField27 = new javax.swing.JTextField();
1935 jTextField28 = new javax.swing.JTextField();
1936 jTextField29 = new javax.swing.JTextField();
1937 jLabel143 = new javax.swing.JLabel();
1938 jLabel144 = new javax.swing.JLabel();
1939 jLabel145 = new javax.swing.JLabel();
1940 jLabel146 = new javax.swing.JLabel();
1941 jLabel147 = new javax.swing.JLabel();
1942 jLabel148 = new javax.swing.JLabel();
1943 jLabel149 = new javax.swing.JLabel();
1944 jLabel150 = new javax.swing.JLabel();
1945 jLabel151 = new javax.swing.JLabel();
1946 jLabel152 = new javax.swing.JLabel();
1947 jLabel153 = new javax.swing.JLabel();
1948 jLabel154 = new javax.swing.JLabel();
1949 jLabel155 = new javax.swing.JLabel();
```

```

1950     jLabel156 = new javax.swing.JLabel();
1951     jLabel157 = new javax.swing.JLabel();
1952     jLabel158 = new javax.swing.JLabel();
1953     jLabel159 = new javax.swing.JLabel();
1954     jLabel160 = new javax.swing.JLabel();
1955     jLabel161 = new javax.swing.JLabel();
1956     jLabel162 = new javax.swing.JLabel();
1957     jLabel163 = new javax.swing.JLabel();
1958     jLabel164 = new javax.swing.JLabel();
1959     jLabel167 = new javax.swing.JLabel();
1960     jLabel168 = new javax.swing.JLabel();
1961     jLabel169 = new javax.swing.JLabel();
1962     jLabel170 = new javax.swing.JLabel();
1963     jLabel172 = new javax.swing.JLabel();
1964     jLabel173 = new javax.swing.JLabel();
1965     jLabel174 = new javax.swing.JLabel();
1966
1967     setLayout (null);
1968
1969     setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
1970     setForeground(java.awt.Color.white);
1971     addWindowListener(new java.awt.event.WindowAdapter() {
1972         public void windowClosing(java.awt.event.WindowEvent
1973         evt) {
1974             exitForm(evt);
1975         }
1976     });
1977     jPanel1.setLayout (null);
1978
1979     jButton1.setText ("\u0388\u03bd\u03b1\u03c1\u03be\u03b7...");
1980     jButton1.addActionListener (new java.awt.event.ActionListener ()
1981     {
1982         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
1983         evt) {
1984             jButton1ActionPerformed (evt);
1985         }
1986     });
1987     jPanel1.add (jButton1);
1988     jButton1.setBounds(330, 200, 100, 23);
1989     buttonGroup1.add (jRadioButton1);
1990     jRadioButton1.setLabel ("\u039d\u03ad\u03b1
\u03c0\u03b5\u03c1\u03af\u03bf\u03b4\u03bf\u03c2");
1991     jRadioButton1.addActionListener (new
java.awt.event.ActionListener () {
1992         public void actionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
1993         evt) {
1994             jRadioButton1ActionPerformed (evt);
1995         }
1996     });
1997     jPanel1.add (jRadioButton1);
1998     jRadioButton1.setBounds(110, 50, 160, 23);
1999
2000     buttonGroup1.add (jRadioButton2);

```

```

2001 jRadioButton2.setText("\u03a3\u03c5\u03bd\u03ad\u03c7\u03b5\u03b9\u03b1
\u03c0\u03b5\u03c1\u03b9\u03cc\u03b4\u03bf\u03c5");
2002     jRadioButton2.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
2003         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2004             jRadioButton2ActionPerformed(evt);
2005         }
2006     });
2007
2008     jPanel1.add(jRadioButton2);
2009     jRadioButton2.setBounds(110, 130, 170, 23);
2010
2011     jButton3.setText("\u0388\u03be\u03bf\u03b4\u03bf\u03c2");
2012     jButton3.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
2013         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2014             jButton3ActionPerformed(evt);
2015         }
2016     });
2017
2018     jPanel1.add(jButton3);
2019     jButton3.setBounds(140, 200, 100, 23);
2020
2021
jLabel29.setText("\u0395\u03c0\u03b9\u03bb\u03bf\u03b3\u03ae
\u03bf\u03bc\u03ac\u03b4\u03b1\u03c2");
2022     jPanel1.add(jLabel29);
2023     jLabel29.setBounds(150, 100, 120, 14);
2024
2025     jComboBox11.addFocusListener(new
java.awt.event.FocusAdapter() {
2026         public void focusGained(java.awt.event.FocusEvent evt) {
2027             onFocus(evt);
2028         }
2029     });
2030
2031     jPanel1.add(jComboBox11);
2032     jComboBox11.setBounds(270, 100, 170, 22);
2033
2034
jLabel30.setText("\u0395\u03c0\u03b9\u03bb\u03bf\u03b3\u03ae
\u03c0\u03c1\u03c9\u03c4\u03b1\u03b8\u03bb\u03ae\u03bc\u03b1\u03c4\u03bf\u03c2");
2035     jPanel1.add(jLabel30);
2036     jLabel30.setBounds(150, 80, 120, 14);
2037
2038     jPanel1.add(jComboBox12);
2039     jComboBox12.setBounds(270, 80, 170, 22);
2040
2041     add(jPanel1);
2042     jPanel1.setBounds(0, 0, 580, 480);
2043
2044     jTabbedPane1.setBorder(new
javax.swing.border.SoftBevelBorder(javax.swing.border.BevelBorder.RAISED
));

```



```

2099     jPanel2.add(jLabel2);
2100     jLabel2.setBounds(650, 100, 110, 14);
2101
2102     jLabel3.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2103     jLabel3.setText("\u03a0\u03ac\u03c3\u03b5\u03c2");
2104     jPanel2.add(jLabel3);
2105     jLabel3.setBounds(650, 130, 110, 14);
2106
2107     jLabel4.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2108
jLabel4.setText("\u0391\u03bd\u03ac\u03c0\u03c4\u03c5\u03be\u03b7");
2109     jPanel2.add(jLabel4);
2110     jLabel4.setBounds(650, 160, 110, 14);
2111
2112     jLabel5.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2113     jLabel5.setText("\u03a0\u03b9\u03b5\u03c3\u03b7");
2114     jPanel2.add(jLabel5);
2115     jLabel5.setBounds(650, 190, 110, 14);
2116
2117     jLabel6.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2118
jLabel6.setText("\u0391\u03bd\u03c4\u03b5\u03c0\u03b9\u03b8\u03ad\u03c3\u03b5\u03b9\u03c2");
2119     jPanel2.add(jLabel6);
2120     jLabel6.setBounds(650, 220, 110, 14);
2121
2122     jLabel7.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2123
jLabel7.setText("\u0391\u03bc\u03c5\u03bd\u03c4\u03b9\u03ba\u03ae\u03b3\u03c1\u03b1\u03bc\u03bc\u03ae");
2124     jPanel2.add(jLabel7);
2125     jLabel7.setBounds(650, 250, 110, 14);
2126
2127     jLabel8.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2128     jLabel8.setText("\u0386\u03bc\u03c5\u03bd\u03b1");
2129     jPanel2.add(jLabel8);
2130     jLabel8.setBounds(650, 280, 110, 14);
2131
2132     jLabel9.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2133
jLabel9.setText("\u03a4\u03b5\u03c7\u03bd\u03b9\u03ba\u03cc\u039f\u03c6\u03c3\u03ac\u03b9\u03bd\u03c4");
2134     jPanel2.add(jLabel9);
2135     jLabel9.setBounds(650, 310, 110, 14);
2136
2137     jLabel10.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2138     jLabel10.setText("\u03a1\u03c5\u03b8\u03bc\u03cc\u03c2");
2139     jPanel2.add(jLabel10);
2140     jLabel10.setBounds(650, 340, 110, 14);
2141
2142     jLabel11.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2143
jLabel11.setText("\u0391\u03b1\u03b8\u03c5\u03c3\u03c4\u03b5\u03c1\u03af\u03c3\u03b5\u03b9\u03c2");
2144     jPanel2.add(jLabel11);
2145     jLabel11.setBounds(650, 370, 110, 14);
2146
2147     jLabel13.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 14));

```

```

2148         jLabel113.setForeground(new java.awt.Color(0, 51, 255));
2149
jLabel113.setText("\u03a0\u03a1\u039f\u03a0\u039f\u039d\u0397\u03a3\u0397");
2150         jPanel2.add(jLabel113);
2151         jLabel113.setBounds(10, 550, 130, 17);
2152
2153         jLabel114.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2154
jLabel114.setText("\u0391\u03c3\u03ba\u03ae\u03c3\u03b5\u03b9\u03c2");
2155         jPanel2.add(jLabel114);
2156         jLabel114.setBounds(10, 570, 80, 14);
2157
2158         jLabel115.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2159
jLabel115.setText("\u03a4\u03c1\u03ad\u03be\u03b9\u03bc\u03bf");
2160         jPanel2.add(jLabel115);
2161         jLabel115.setBounds(10, 590, 80, 14);
2162
2163         jLabel116.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2164         jLabel116.setText("\u0392\u03ac\u03c1\u03b7");
2165         jPanel2.add(jLabel116);
2166         jLabel116.setBounds(10, 610, 80, 14);
2167
2168         jLabel117.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2169
jLabel117.setText("\u0398\u03bf\u03c1\u03cc\u03b9\u03b4\u03bf");
2170         jPanel2.add(jLabel117);
2171         jLabel117.setBounds(150, 570, 80, 14);
2172
2173         jLabel118.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2174
jLabel118.setText("\u03a0\u03c1\u03ad\u03c3\u03b9\u03bd\u03b3\u03ba");
2175         jPanel2.add(jLabel118);
2176         jLabel118.setBounds(150, 590, 80, 14);
2177
2178         jLabel119.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2179         jLabel119.setText("\u03a3\u03bf\u03c5\u03c4");
2180         jPanel2.add(jLabel119);
2181         jLabel119.setBounds(150, 610, 80, 14);
2182
2183         jLabel120.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2184
jLabel120.setText("\u03a4\u03b5\u03c7\u03bd\u03b9\u03ba\u03ae");
2185         jPanel2.add(jLabel120);
2186         jLabel120.setBounds(290, 570, 70, 14);
2187
2188         jLabel121.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2189
jLabel121.setText("+\u0391\u03bc\u03c5\u03bd\u03c4\u03b9\u03ba\u03bf\u03af");
2190         jPanel2.add(jLabel121);
2191         jLabel121.setBounds(290, 610, 100, 14);
2192
2193         jLabel122.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2194
jLabel122.setText("\u03a3\u03c4\u03b7\u03bc\u03ad\u03bd\u03b5\u03c2\u03c6\u03ac\u03c3\u03b5\u03b9\u03c2");

```

```

2195     jPanel2.add(jLabel22);
2196     jLabel22.setBounds(290, 590, 100, 14);
2197
2198     jLabel23.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2199     jLabel23.setText("\u0394\u03b9\u03c0\u03bb\u03cc");
2200     jPanel2.add(jLabel23);
2201     jLabel23.setBounds(440, 570, 70, 14);
2202
2203     jLabel24.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2204
jLabel24.setText("\u03a4\u03b1\u03ba\u03c4\u03b9\u03ba\u03ae");
2205     jPanel2.add(jLabel24);
2206     jLabel24.setBounds(440, 590, 80, 14);
2207
2208     jLabel25.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2209
jLabel25.setText("\u03a3\u03ad\u03bd\u03c4\u03c1\u03b5\u03c2");
2210     jPanel2.add(jLabel25);
2211     jLabel25.setBounds(440, 610, 70, 14);
2212
2213     jLabel26.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2214
jLabel26.setText("\u03a3\u03c0\u03c1\u03b9\u03bd\u03c4\u03c2");
2215     jPanel2.add(jLabel26);
2216     jLabel26.setBounds(10, 630, 80, 14);
2217
2218     jLabel27.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2219
jLabel27.setText("\u0391\u03b5\u03c6\u03b1\u03bb\u03b9\u03ad\u03c2");
2220     jPanel2.add(jLabel27);
2221     jLabel27.setBounds(150, 630, 80, 14);
2222
2223     jLabel28.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
2224     jLabel28.setText("jLabel28");
2225     jPanel2.add(jLabel28);
2226     jLabel28.setBounds(10, 30, 210, 30);
2227
2228     jTextField18.setText("jTextField18");
2229     jPanel2.add(jTextField18);
2230     jTextField18.setBounds(930, 240, 70, 19);
2231
2232     jScrollPane1.setViewportView(jTextAreal);
2233
2234     jPanel2.add(jScrollPane1);
2235     jScrollPane1.setBounds(650, 430, 260, 110);
2236
2237
jButton11.setText("\u0391\u03bd\u03b1\u03c6\u03bf\u03c1\u03ac");
2238     jButton11.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
2239         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2240             jButton11ActionPerformed(evt);
2241         }
2242     });
2243
2244     jPanel2.add(jButton11);
2245     jButton11.setBounds(650, 400, 260, 23);

```

```

2246
2247
jButton12.setLabel("\u0391\u03c0\u03cc\u03b4\u03c9\u03c3\u03b7");
2248     jButton12.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
2249         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2250             jButton12ActionPerformed(evt);
2251         }
2252     });
2253
2254     jPanel2.add(jButton12);
2255     jButton12.setBounds(930, 280, 60, 23);
2256
2257     jTextField21.setText("jTextField21");
2258     jPanel2.add(jTextField21);
2259     jTextField21.setBounds(930, 260, 70, 19);
2260
2261     jButton13.setText("\u0391\u03c7\u03c7\u03ae");
2262     jButton13.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
2263         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2264             jButton13ActionPerformed(evt);
2265         }
2266     });
2267
2268     jPanel2.add(jButton13);
2269     jButton13.setBounds(780, 10, 130, 30);
2270
2271     jTextField22.setText("jTextField22");
2272     jPanel2.add(jTextField22);
2273     jTextField22.setBounds(930, 220, 50, 19);
2274
2275     jTable1.setBackground(new java.awt.Color(204, 255, 255));
2276     jTable1.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 0, 12));
2277     jTable1.setForeground(new java.awt.Color(51, 51, 255));
2278     jTable1.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
2279         new Object [][] {
2280             {null, null, null, null, null, null},
2281             {null, null, null, null, null, null},
2282             {null, null, null, null, null, null},
2283             {null, null, null, null, null, null},
2284             {null, null, null, null, null, null},
2285             {null, null, null, null, null, null},
2286             {null, null, null, null, null, null},
2287             {null, null, null, null, null, null},
2288             {null, null, null, null, null, null},
2289             {null, null, null, null, null, null},
2290             {null, null, null, null, null, null},
2291             {null, null, null, null, null, null},
2292             {null, null, null, null, null, null},
2293             {null, null, null, null, null, null},
2294             {null, null, null, null, null, null},
2295             {null, null, null, null, null, null},
2296             {null, null, null, null, null, null},
2297             {null, null, null, null, null, null},

```

```

2298         {null, null, null, null, null, null},
2299         {null, null, null, null, null, null},
2300         {null, null, null, null, null, null},
2301         {null, null, null, null, null, null},
2302         {null, null, null, null, null, null},
2303         {null, null, null, null, null, null},
2304         {null, null, null, null, null, null},
2305         {null, null, null, null, null, null},
2306         {null, null, null, null, null, null},
2307         {null, null, null, null, null, null},
2308         {null, null, null, null, null, null},
2309         {null, null, null, null, null, null}
2310     },
2311     new String [] {
2312         "ONOMATEPIQNOMO", "HAIKIA", "XQPA", "ΘΕΣΗ",
2313         "ΕΠΙΛΟΓΗ", "ΡΟΛΟΣ"
2314     }
2315     ) {
2316         Class[] types = new Class [] {
2317             java.lang.String.class, java.lang.String.class,
2318             java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.Object.class,
2319             java.lang.Object.class
2320         };
2321         boolean[] canEdit = new boolean [] {
2322             false, false, false, false, true, true
2323         };
2324         public Class getColumnClass (int columnIndex) {
2325             return types [columnIndex];
2326         }
2327         public boolean isCellEditable (int rowIndex, int columnIndex)
2328         {
2329             return canEdit [columnIndex];
2330         }
2331         jTable1.setShowHorizontalLines (false) ;
2332         jTable1.setShowVerticalLines (false) ;
2333         jTable1.addPropertyChangeListener (new
2334         java.beans.PropertyChangeListener () {
2335             public void
2336             propertyChange (java.beans.PropertyChangeEvent evt) {
2337                 onChange (evt) ;
2338             }
2339         });
2340         jTable1.addFocusListener (new java.awt.event.FocusAdapter () {
2341             public void focusGained (java.awt.event.FocusEvent evt) {
2342                 onFocus1 (evt) ;
2343             }
2344         });
2345         jTable1.addMouseListener (new java.awt.event.MouseAdapter () {
2346             public void mouseClicked (java.awt.event.MouseEvent evt)
2347             {
2348                 onCkick (evt) ;
2349             }
2350         });
2351     }
2352     jScrollPane3.setViewportViewView (jTable1) ;

```

```

2349
2350     jPanel2.add(jScrollPane3);
2351     jScrollPane3.setBounds(0, 80, 640, 460);
2352
2353     jLabel65.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2354
jLabel65.setText("+\u0395\u03c0\u03b9\u03b8\u03b5\u03c4\u03b9\u03ba\u03
bf\u03af");
2355     jPanel2.add(jLabel65);
2356     jLabel65.setBounds(290, 630, 90, 14);
2357
2358     jLabel66.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2359
jLabel66.setText("\u0395\u03c6\u03c3\u03ac\u03b9\u03bd\u03c4");
2360     jPanel2.add(jLabel66);
2361     jLabel66.setBounds(440, 630, 80, 14);
2362
2363     jPanel2.add(jComboBox13);
2364     jComboBox13.setBounds(90, 570, 50, 22);
2365
2366     jPanel2.add(jComboBox14);
2367     jComboBox14.setBounds(90, 590, 50, 22);
2368
2369     jPanel2.add(jComboBox15);
2370     jComboBox15.setBounds(90, 610, 50, 22);
2371
2372     jPanel2.add(jComboBox16);
2373     jComboBox16.setBounds(90, 630, 50, 22);
2374
2375     jComboBox17.addActionListener(new
java.awt.event.ActionListener() {
2376         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2377             jComboBox17ActionPerformed(evt);
2378         }
2379     });
2380
2381     jPanel2.add(jComboBox17);
2382     jComboBox17.setBounds(230, 570, 50, 22);
2383
2384     jPanel2.add(jComboBox18);
2385     jComboBox18.setBounds(230, 590, 50, 22);
2386
2387     jPanel2.add(jComboBox19);
2388     jComboBox19.setBounds(230, 610, 50, 22);
2389
2390     jPanel2.add(jComboBox20);
2391     jComboBox20.setBounds(230, 630, 50, 22);
2392
2393     jPanel2.add(jComboBox21);
2394     jComboBox21.setBounds(380, 570, 50, 22);
2395
2396     jPanel2.add(jComboBox22);
2397     jComboBox22.setBounds(380, 590, 50, 22);
2398
2399     jPanel2.add(jComboBox23);
2400     jComboBox23.setBounds(380, 610, 50, 22);
2401

```

```

2402     jPanel12.add(jComboBox24);
2403     jComboBox24.setBounds(380, 630, 50, 22);
2404
2405     jPanel12.add(jComboBox25);
2406     jComboBox25.setBounds(520, 570, 50, 22);
2407
2408     jPanel12.add(jComboBox26);
2409     jComboBox26.setBounds(520, 590, 50, 22);
2410
2411     jPanel12.add(jComboBox27);
2412     jComboBox27.setBounds(520, 610, 50, 22);
2413
2414     jPanel12.add(jComboBox28);
2415     jComboBox28.setBounds(520, 630, 50, 22);
2416
2417     jLabel112.setText("jLabel112");
2418     jPanel12.add(jLabel112);
2419     jLabel112.setBounds(620, 10, 60, 20);
2420
2421     jLabel142.setText("jLabel142");
2422     jPanel12.add(jLabel142);
2423     jLabel142.setBounds(700, 10, 60, 20);
2424
2425     jLabel171.setText("jLabel171");
2426     jPanel12.add(jLabel171);
2427     jLabel171.setBounds(10, 10, 460, 14);
2428
2429     jTabbedPane1.addTab("\u039f\u039c\u0391\u0394\u0391",
jPanel12);
2430
2431     jPanel13.setLayout(null);
2432
2433     jPanel13.setBackground(new java.awt.Color(153, 255, 153));
2434     jPanel13.setMinimumSize(new java.awt.Dimension(32767,
32767));
2435     jTable2.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
2436         new Object [][] {
2437             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2438             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2439             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2440             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2441             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2442             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2443             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2444             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2445             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2446             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2447             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2448             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2449             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2450             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2451             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2452             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2453             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2454             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2455             {null, null, null, null, null, null, null, null},
2456             {null, null, null, null, null, null, null, null},

```



```

2680     }
2681     ) {
2682         Class[] types = new Class [] {
2683             java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.String.class
2684         };
2685         boolean[] canEdit = new boolean [] {
2686             false, false, false, false, false, false, false, false
2687         };
2688
2689         public Class getColumnClass(int columnIndex) {
2690             return types [columnIndex];
2691         }
2692
2693         public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex)
{
2694             return canEdit [columnIndex];
2695         }
2696     });
2697     jScrollPane2.setViewportViewView(jTable2);
2698
2699     jPanel3.add(jScrollPane2);
2700     jScrollPane2.setBounds(20, 80, 870, 510);
2701
2702     jButton15.setText("\u0394\u03b6\u03b1\u03b9\u03bc\u03ae");
2703     jButton15.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
2704         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2705             jButton15ActionPerformed(evt);
2706         }
2707     });
2708
2709     jPanel3.add(jButton15);
2710     jButton15.setBounds(50, 10, 110, 23);
2711
2712     jTable3.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
2713         new Object [][] {
2714             {null, null, null, null, null, null},
2715             {null, null, null, null, null, null},
2716             {null, null, null, null, null, null},
2717             {null, null, null, null, null, null},
2718             {null, null, null, null, null, null},
2719             {null, null, null, null, null, null},
2720             {null, null, null, null, null, null},
2721             {null, null, null, null, null, null},
2722             {null, null, null, null, null, null},
2723             {null, null, null, null, null, null},
2724             {null, null, null, null, null, null},
2725             {null, null, null, null, null, null},
2726             {null, null, null, null, null, null},
2727             {null, null, null, null, null, null},
2728             {null, null, null, null, null, null},
2729             {null, null, null, null, null, null}
2730         },
2731         new String [] {

```

```

2732         "Θέση", "Ομάδα", "Πόντοι", "Γκολ Υπέρ", "Γκολ
Κατά", "Διαφορά"
2733     }
2734 ) {
2735     Class[] types = new Class [] {
2736         java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class
2737     };
2738     boolean[] canEdit = new boolean [] {
2739         false, false, false, false, false, false
2740     };
2741
2742     public Class getColumnClass (int columnIndex) {
2743         return types [columnIndex];
2744     }
2745
2746     public boolean isCellEditable (int rowIndex, int columnIndex)
{
2747         return canEdit [columnIndex];
2748     }
2749 });
2750 jScrollPane4.setViewportViewView (jTable3);
2751
2752 jPanel3.add (jScrollPane4);
2753 jScrollPane4.setBounds (20, 60, 480, 430);
2754
2755 jPanel3.add (jComboBox29);
2756 jTable29.setBounds (220, 10, 120, 22);
2757
2758 jTabledPanel1.addTab ("\u0392\u0391\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399
\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399", jPanel3);
2759
2760 jPanel4.setLayout (null);
2761
2762 jPanel4.setBackground (new java.awt.Color (0, 204, 255));
2763
jButton4.setText ("\u0391\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399");
2764 jButton4.addActionListener (new java.awt.event.ActionListener ()
{
2765     public void actionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2766         jButton4ActionPerformed (evt);
2767     }
2768 });
2769
2770 jPanel4.add (jButton4);
2771 jButton4.setBounds (80, 150, 140, 23);
2772
2773
jButton5.setText ("\u0391\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399\u0399
\u0399\u0399");
2774 jButton5.addActionListener (new java.awt.event.ActionListener ()
{
2775     public void actionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2776         jButton5ActionPerformed (evt);
2777     }

```

```

2778     });
2779
2780     jPanel4.add(jButton5);
2781     jButton5.setBounds(80, 190, 140, 23);
2782
2783     jButton6.setText("\u0388\u03be\u03bf\u03b4\u03bf\u03c2");
2784     jButton6.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
    {
2785         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
    evt) {
2786             jButton6ActionPerformed(evt);
2787         }
2788     });
2789
2790     jPanel4.add(jButton6);
2791     jButton6.setBounds(80, 230, 140, 23);
2792
2793     jButton7.setText("\u039d\u03ad\u03b1
    \u03c0\u03b5\u03c1\u03af\u03bf\u03b4\u03bf\u03c2");
2794     jButton7.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
    {
2795         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
    evt) {
2796             jButton7ActionPerformed(evt);
2797         }
2798     });
2799
2800     jPanel4.add(jButton7);
2801     jButton7.setBounds(80, 110, 140, 23);
2802
2803
jTabbedPane1.addTab("\u0395\u03a0\u0399\u039b\u039f\u0393\u0395\u03a3
", jPanel4);
2804
2805     jPanel5.setLayout(null);
2806
2807     jPanel5.setBackground(new java.awt.Color(0, 204, 255));
2808     jButton8.setText("\u0388\u03bd\u03b1\u03c1\u03be\u03b7");
2809     jButton8.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
    {
2810         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
    evt) {
2811             jButton8ActionPerformed(evt);
2812         }
2813     });
2814
2815     jPanel5.add(jButton8);
2816     jButton8.setBounds(10, 20, 100, 23);
2817
2818     jTextField19.setText("jTextField19");
2819     jPanel5.add(jTextField19);
2820     jTextField19.setBounds(40, 440, 30, 19);
2821
2822     jTextField20.setText("jTextField20");
2823     jPanel5.add(jTextField20);
2824     jTextField20.setBounds(40, 470, 30, 19);
2825
2826     jPanel7.setLayout(null);

```

```

2827
2828 jTable4.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
2829     new Object [][] {
2830         {null, null, null, null, null},
2831         {null, null, null, null, null},
2832         {null, null, null, null, null},
2833         {null, null, null, null, null},
2834         {null, null, null, null, null},
2835         {null, null, null, null, null},
2836         {null, null, null, null, null},
2837         {null, null, null, null, null},
2838         {null, null, null, null, null},
2839         {null, null, null, null, null},
2840         {null, null, null, null, null}
2841     },
2842     new String [] {
2843         "ONOMA", "ΘΕΣΗ", "ΑΠΟΔΩΣΗ", "ΦΥΣ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ",
"ΑΛΛΑΓΗ"
2844     }
2845 ) {
2846     Class[] types = new Class [] {
2847         java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.Object.class
2848     };
2849     boolean[] canEdit = new boolean [] {
2850         false, false, false, false, true
2851     };
2852
2853     public Class getColumnClass(int columnIndex) {
2854         return types [columnIndex];
2855     }
2856
2857     public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex)
{
2858         return canEdit [columnIndex];
2859     }
2860 });
2861 jScrollPane5.setViewportViewView(jTable4);
2862
2863 jPanel7.add(jScrollPane5);
2864 jScrollPane5.setBounds(20, 10, 480, 200);
2865
2866 jPanel7.add(jComboBox30);
2867 jComboBox30.setBounds(670, 30, 160, 22);
2868
2869 jPanel7.add(jComboBox31);
2870 jComboBox31.setBounds(670, 60, 160, 22);
2871
2872 jPanel7.add(jComboBox32);
2873 jComboBox32.setBounds(670, 90, 160, 22);
2874
2875 jPanel7.add(jComboBox33);
2876 jComboBox33.setBounds(670, 120, 160, 22);
2877
2878 jPanel7.add(jComboBox34);
2879 jComboBox34.setBounds(670, 150, 160, 22);
2880
2881 jPanel7.add(jComboBox35);

```



```

2882         jComboBox35.setBounds(670, 180, 160, 22);
2883
2884         jPanel17.add(jComboBox36);
2885         jComboBox36.setBounds(670, 210, 160, 22);
2886
2887         jPanel17.add(jComboBox37);
2888         jComboBox37.setBounds(670, 240, 160, 22);
2889
2890         jPanel17.add(jComboBox38);
2891         jComboBox38.setBounds(670, 270, 160, 22);
2892
2893         jPanel17.add(jComboBox39);
2894         jComboBox39.setBounds(670, 300, 160, 22);
2895
2896
jLabel175.setText("\\u03a3\\u03cd\\u03c3\\u03c4\\u03b7\\u03bc\\u03b1");
2897         jPanel17.add(jLabel175);
2898         jLabel175.setBounds(530, 30, 130, 14);
2899
2900         jLabel176.setText("\\u03a0\\u03ac\\u03c3\\u03b5\\u03c2");
2901         jPanel17.add(jLabel176);
2902         jLabel176.setBounds(530, 60, 130, 14);
2903
2904
jLabel177.setText("\\u0391\\u03bd\\u03ac\\u03c0\\u03c4\\u03c5\\u03be\\u03b7");
2905         jPanel17.add(jLabel177);
2906         jLabel177.setBounds(530, 90, 130, 14);
2907
2908         jLabel178.setText("\\u03a0\\u03af\\u03b5\\u03c3\\u03b7");
2909         jPanel17.add(jLabel178);
2910         jLabel178.setBounds(530, 120, 130, 14);
2911
2912
jLabel179.setText("\\u0391\\u03bd\\u03c4\\u03b5\\u03c0\\u03b9\\u03b8\\u03ad\\u03c3\\u03b5\\u03b9\\u03c2");
2913         jPanel17.add(jLabel179);
2914         jLabel179.setBounds(530, 150, 130, 14);
2915
2916
jLabel180.setText("\\u0391\\u03bc\\u03c5\\u03bd\\u03c4\\u03b9\\u03ba\\u03ae\\u03b3\\u03c1\\u03b1\\u03bc\\u03bc\\u03ae");
2917         jPanel17.add(jLabel180);
2918         jLabel180.setBounds(530, 180, 130, 14);
2919
2920         jLabel181.setText("\\u0386\\u03bc\\u03c5\\u03bd\\u03b1");
2921         jPanel17.add(jLabel181);
2922         jLabel181.setBounds(530, 210, 130, 14);
2923
2924
jLabel182.setText("\\u03a4\\u03b5\\u03c7\\u03bd\\u03b9\\u03ba\\u03cc\\u039f\\u03c6\\u03c3\\u03ac\\u03b9\\u03bd\\u03c4");
2925         jPanel17.add(jLabel182);
2926         jLabel182.setBounds(530, 240, 130, 14);
2927
2928         jLabel183.setText("\\u03a1\\u03c5\\u03b8\\u03bc\\u03cc\\u03c2");
2929         jPanel17.add(jLabel183);
2930         jLabel183.setBounds(530, 270, 130, 14);
2931

```

```

2932
jLabel184.setText("\u0391\u03b1\u03b2\u03b3\u03c3\u03c4\u03c5\u03c6\u03c7\u03c8\u03c9\u03ca
f\u03cb\u03cc\u03cd\u03ce\u03cf");
2933     jPanel7.add(jLabel184);
2934     jLabel184.setBounds(530, 300, 130, 14);
2935
2936     jTable5.setModel(new javax.swing.table.DefaultTableModel(
2937         new Object [][] {
2938             {null, null, null, null, null},
2939             {null, null, null, null, null},
2940             {null, null, null, null, null},
2941             {null, null, null, null, null},
2942             {null, null, null, null, null}
2943         },
2944         new String [] {
2945             "ΟΝΟΜΑ", "ΘΕΣΗ", "ΑΠΟΔΩΣΗ", "ΦΥΣ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ",
"ΑΛΛΑΓΗ"
2946         }
2947     ) {
2948         Class[] types = new Class [] {
2949             java.lang.String.class, java.lang.String.class,
java.lang.String.class, java.lang.String.class, java.lang.Object.class
2950         };
2951         boolean[] canEdit = new boolean [] {
2952             false, false, false, false, true
2953         };
2954
2955         public Class getColumnClass(int columnIndex) {
2956             return types [columnIndex];
2957         }
2958
2959         public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex)
{
2960             return canEdit [columnIndex];
2961         }
2962     });
2963     jScrollPane6.setViewportViewView(jTable5);
2964
2965     jPanel7.add(jScrollPane6);
2966     jScrollPane6.setBounds(20, 230, 480, 110);
2967
2968     jButton2.setText("\u0391\u03b2\u03b3\u03b4\u03b5\u03b6\u03b7");
2969     jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener ()
{
2970         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
2971             jButton2ActionPerformed(evt);
2972         }
2973     });
2974
2975     jPanel7.add(jButton2);
2976     jButton2.setBounds(20, 210, 200, 20);
2977
2978     jLabel185.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 14));
2979
jLabel185.setText("\u0391\u0391\u0392\u0393\u0394\u0395\u0396\u0397");
2980     jPanel7.add(jLabel185);
2981     jLabel185.setBounds(590, 10, 130, 17);

```

```

2982
2983     jPanel15.add(jPanel17);
2984     jPanel17.setBounds(120, 80, 870, 350);
2985
2986     jLabel131.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
2987
jLabel131.setText("\u0394\u03b9\u03bf\u03c1\u03b3\u03ac\u03bd\u03c9\u03c3\u03b7");
2988     jPanel15.add(jLabel131);
2989     jLabel131.setBounds(10, 150, 70, 14);
2990
2991     jLabel132.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
2992     jLabel132.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2993
jLabel132.setText("\u0393\u03b7\u03c0\u03b5\u03b4\u03bf\u03cd\u03c7\u03bf\u03c2");
2994     jPanel15.add(jLabel132);
2995     jLabel132.setBounds(140, 0, 200, 60);
2996
2997     jLabel133.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
2998     jLabel133.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
2999
jLabel133.setText("\u03a6\u03b9\u03bb\u03bf\u03be\u03b5\u03bd\u03bf\u03cd\u03bc\u03b5\u03bd\u03bf\u03c2");
3000     jPanel15.add(jLabel133);
3001     jLabel133.setBounds(600, 0, 190, 60);
3002
3003     jLabel134.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
3004     jLabel134.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3005     jLabel134.setText("0");
3006     jPanel15.add(jLabel134);
3007     jLabel134.setBounds(140, 60, 30, 22);
3008
3009     jLabel135.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
3010     jLabel135.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3011     jLabel135.setText("0");
3012     jPanel15.add(jLabel135);
3013     jLabel135.setBounds(600, 60, 30, 22);
3014
3015     jLabel136.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
3016     jLabel136.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3017     jLabel136.setText("0");
3018     jPanel15.add(jLabel136);
3019     jLabel136.setBounds(820, 30, 40, 22);
3020
3021     jLabel137.setBackground(new java.awt.Color(0, 51, 255));
3022     jLabel137.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 18));
3023
jLabel137.setText("\u03a0\u03b5\u03c1\u03b9\u03b3\u03c1\u03b9\u03c6\u03b5");
3024     jLabel137.setOpaque(true);
3025     jPanel15.add(jLabel137);
3026     jLabel137.setBounds(10, 380, 870, 50);
3027
3028     jLabel138.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3029     jLabel138.setText("\u039b\u03b5\u03c0\u03c4\u03cc");
3030     jPanel15.add(jLabel138);

```

```

3031     jLabel38.setBounds(820, 10, 60, 14);
3032
3033     jLabel39.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3034     jLabel39.setText("\u039a\u03b1\u03b9\u03c1\u03cc\u03c2");
3035     jPanel5.add(jLabel39);
3036     jLabel39.setBounds(10, 170, 70, 14);
3037
3038     jLabel40.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3039     jLabel40.setText("\u0398\u03b5\u03b1\u03c4\u03ad\u03c2");
3040     jPanel5.add(jLabel40);
3041     jLabel40.setBounds(10, 190, 70, 14);
3042
3043     jLabel41.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3044
jLabel41.setText("\u0394\u03b9\u03b1\u03b9\u03c4\u03b7\u03c4\u03ae\u03c2");
3045     jPanel5.add(jLabel41);
3046     jLabel41.setBounds(10, 220, 70, 14);
3047
3048
jButton14.setText("\u03a4\u03b1\u03b2\u03c4\u03b9\u03b2\u03ae");
3049     jButton14.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener()
{
3050         public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3051             jButton14ActionPerformed(evt);
3052         }
3053     });
3054
3055     jPanel5.add(jButton14);
3056     jButton14.setBounds(10, 50, 100, 23);
3057
3058     jTextField1.setText("jTextField1");
3059     jPanel5.add(jTextField1);
3060     jTextField1.setBounds(40, 500, 30, 19);
3061
3062     jTextField2.setText("jTextField2");
3063     jPanel5.add(jTextField2);
3064     jTextField2.setBounds(40, 530, 30, 19);
3065
3066     jTextField17.setText("jTextField17");
3067     jPanel5.add(jTextField17);
3068     jTextField17.setBounds(40, 560, 30, 19);
3069
3070     jTextField23.setText("jTextField23");
3071     jPanel5.add(jTextField23);
3072     jTextField23.setBounds(40, 590, 30, 19);
3073
3074     jTextField24.setText("jTextField24");
3075     jPanel5.add(jTextField24);
3076     jTextField24.setBounds(100, 440, 30, 19);
3077
3078     jTextField25.setText("jTextField25");
3079     jPanel5.add(jTextField25);
3080     jTextField25.setBounds(100, 470, 30, 19);
3081
3082     jTextField26.setText("jTextField26");
3083     jPanel5.add(jTextField26);

```

```

3084     jTextField26.setBounds(100, 500, 30, 19);
3085
3086     jTextField27.setText("jTextField27");
3087     jPanel5.add(jTextField27);
3088     jTextField27.setBounds(100, 530, 30, 19);
3089
3090     jTextField28.setText("jTextField28");
3091     jPanel5.add(jTextField28);
3092     jTextField28.setBounds(100, 560, 30, 19);
3093
3094     jTextField29.setText("jTextField29");
3095     jPanel5.add(jTextField29);
3096     jTextField29.setBounds(100, 590, 30, 19);
3097
3098     jLabel43.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3099     jLabel43.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3100     jLabel43.setText("jLabel43");
3101     jLabel43.setOpaque(true);
3102     jPanel5.add(jLabel43);
3103     jLabel43.setBounds(570, 450, 270, 14);
3104
3105     jLabel44.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3106     jLabel44.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3107     jLabel44.setText("jLabel44");
3108     jLabel44.setOpaque(true);
3109     jPanel5.add(jLabel44);
3110     jLabel44.setBounds(570, 470, 270, 14);
3111
3112     jLabel45.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3113     jLabel45.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3114     jLabel45.setText("jLabel45");
3115     jLabel45.setOpaque(true);
3116     jPanel5.add(jLabel45);
3117     jLabel45.setBounds(570, 490, 270, 14);
3118
3119     jLabel46.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3120     jLabel46.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3121     jLabel46.setText("jLabel46");
3122     jLabel46.setOpaque(true);
3123     jPanel5.add(jLabel46);
3124     jLabel46.setBounds(570, 510, 270, 14);
3125
3126     jLabel47.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3127     jLabel47.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3128     jLabel47.setText("jLabel47");
3129     jLabel47.setOpaque(true);
3130     jPanel5.add(jLabel47);
3131     jLabel47.setBounds(570, 530, 270, 14);
3132
3133     jLabel48.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3134     jLabel48.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3135     jLabel48.setText("jLabel48");
3136     jLabel48.setOpaque(true);
3137     jPanel5.add(jLabel48);
3138     jLabel48.setBounds(570, 550, 270, 14);
3139
3140     jLabel49.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));

```

```
3141     jLabel49.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3142     jLabel49.setText("jLabel49");
3143     jLabel49.setOpaque(true);
3144     jPanel5.add(jLabel49);
3145     jLabel49.setBounds(570, 570, 270, 14);
3146
3147     jLabel50.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3148     jLabel50.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3149     jLabel50.setText("jLabel50");
3150     jLabel50.setOpaque(true);
3151     jPanel5.add(jLabel50);
3152     jLabel50.setBounds(570, 590, 270, 14);
3153
3154     jLabel51.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3155     jLabel51.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3156     jLabel51.setText("jLabel51");
3157     jLabel51.setOpaque(true);
3158     jPanel5.add(jLabel51);
3159     jLabel51.setBounds(570, 610, 270, 14);
3160
3161     jLabel52.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3162     jLabel52.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3163     jLabel52.setText("jLabel52");
3164     jLabel52.setOpaque(true);
3165     jPanel5.add(jLabel52);
3166     jLabel52.setBounds(570, 630, 270, 14);
3167
3168     jLabel53.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3169     jLabel53.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3170     jLabel53.setText("jLabel53");
3171     jLabel53.setOpaque(true);
3172     jPanel5.add(jLabel53);
3173     jLabel53.setBounds(570, 650, 270, 14);
3174
3175     jLabel54.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3176     jLabel54.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3177     jLabel54.setText("jLabel54");
3178     jLabel54.setOpaque(true);
3179     jPanel5.add(jLabel54);
3180     jLabel54.setBounds(190, 450, 260, 14);
3181
3182     jLabel55.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3183     jLabel55.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3184     jLabel55.setText("jLabel55");
3185     jLabel55.setOpaque(true);
3186     jPanel5.add(jLabel55);
3187     jLabel55.setBounds(190, 470, 260, 14);
3188
3189     jLabel56.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3190     jLabel56.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3191     jLabel56.setText("jLabel56");
3192     jLabel56.setOpaque(true);
3193     jPanel5.add(jLabel56);
3194     jLabel56.setBounds(190, 490, 260, 14);
3195
3196     jLabel57.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3197     jLabel57.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
```

```

3198     jLabel57.setText("jLabel57");
3199     jLabel57.setOpaque(true);
3200     jPanel5.add(jLabel57);
3201     jLabel57.setBounds(190, 510, 260, 14);
3202
3203     jLabel58.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3204     jLabel58.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3205     jLabel58.setText("jLabel58");
3206     jLabel58.setOpaque(true);
3207     jPanel5.add(jLabel58);
3208     jLabel58.setBounds(190, 530, 260, 14);
3209
3210     jLabel59.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3211     jLabel59.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3212     jLabel59.setText("jLabel59");
3213     jLabel59.setOpaque(true);
3214     jPanel5.add(jLabel59);
3215     jLabel59.setBounds(190, 550, 260, 14);
3216
3217     jLabel60.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3218     jLabel60.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3219     jLabel60.setText("jLabel60");
3220     jLabel60.setOpaque(true);
3221     jPanel5.add(jLabel60);
3222     jLabel60.setBounds(190, 570, 260, 14);
3223
3224     jLabel61.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3225     jLabel61.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3226     jLabel61.setText("jLabel61");
3227     jLabel61.setOpaque(true);
3228     jPanel5.add(jLabel61);
3229     jLabel61.setBounds(190, 590, 260, 14);
3230
3231     jLabel62.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3232     jLabel62.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3233     jLabel62.setText("jLabel62");
3234     jLabel62.setOpaque(true);
3235     jPanel5.add(jLabel62);
3236     jLabel62.setBounds(190, 610, 260, 14);
3237
3238     jLabel63.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3239     jLabel63.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3240     jLabel63.setText("jLabel63");
3241     jLabel63.setOpaque(true);
3242     jPanel5.add(jLabel63);
3243     jLabel63.setBounds(190, 630, 260, 14);
3244
3245     jLabel64.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
3246     jLabel64.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 11));
3247     jLabel64.setText("jLabel64");
3248     jLabel64.setOpaque(true);
3249     jPanel5.add(jLabel64);
3250     jLabel64.setBounds(190, 650, 260, 14);
3251
3252     jLabel67.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3253     jPanel5.add(jLabel67);
3254     jLabel67.setBounds(80, 150, 110, 0);

```

```

3255
3256     jLabel68.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3257     jPanel5.add(jLabel68);
3258     jLabel68.setBounds(80, 170, 100, 0);
3259
3260     jLabel69.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 14));
3261     jLabel69.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3262     jLabel69.setText("jLabel69");
3263     jPanel5.add(jLabel69);
3264     jLabel69.setBounds(10, 320, 130, 20);
3265
3266     jLabel70.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 1, 14));
3267     jLabel70.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3268     jLabel70.setText("jLabel70");
3269     jPanel5.add(jLabel70);
3270     jLabel70.setBounds(10, 350, 190, 20);
3271
3272     jLabel72.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3273     jPanel5.add(jLabel72);
3274     jLabel72.setBounds(80, 190, 90, 0);
3275
3276     jLabel73.setForeground(new java.awt.Color(255, 255, 0));
3277     jPanel5.add(jLabel73);
3278     jLabel73.setBounds(80, 220, 90, 0);
3279
3280     jLabel74.setFont(new java.awt.Font("Tahoma", 0, 14));
3281     jLabel74.setForeground(new java.awt.Color(255, 0, 0));
3282     jLabel74.setText("jLabel74");
3283     jPanel5.add(jLabel74);
3284     jLabel74.setBounds(150, 320, 300, 20);
3285
3286
jTabbedPane1.addTab("\u0391\u0393\u0391\u0394\u0391\u0393", jPanel5);
3287
3288     add(jTabbedPane1);
3289     jTabbedPane1.setBounds(2, 30, 32868, 32778);
3290
3291     pack();
3292 }
3293 // </editor-fold>
3294
3295     private void onChange(java.beans.PropertyChangeEvent evt) {
3296     }
3297
3298     private void onCkick(java.awt.event.MouseEvent evt) {
3299         //Ανανέωση items στο myComboBox ανάλογα με το επιλεγμένο
3300 σύστημα
3301
3302         String[] values=new String[17];
3303
3304         if(jComboBox1.getSelectedIndex()==0){//3-5-2
3305             values = new String[]{"-
", "T", "AK", "AK", "AK", "ΜΔ", "ΜΑ", "ΜΚ", "ΜΚ", "ΜΚ", "Ε", "Ε", "ΑΔ", "ΑΔ", "ΑΔ",
", "ΑΔ", "ΑΔ"};
3306         }
3307         else
3308             if(jComboBox1.getSelectedIndex()==1){//4-4-2

```



```

3309         values = new String[]{"-
", "T", "ΑΔ", "ΑΑ", "ΑΚ", "ΑΚ", "ΜΔ", "ΜΑ", "ΜΚ", "ΜΚ", "Ε", "Ε", "ΑΛ", "ΑΛ", "ΑΛ",
", "ΑΛ", "ΑΛ"};
3310     }
3311     else
3312         if(jComboBox1.getSelectedIndex()==2){//4-5-1
3313         values = new String[]{"-
", "T", "ΑΔ", "ΑΑ", "ΑΚ", "ΑΚ", "ΜΔ", "ΜΑ", "ΜΚ", "ΜΚ", "ΜΚ", "Ε", "ΑΛ", "ΑΛ", "ΑΛ"
, "ΑΛ", "ΑΛ"};
3314     }
3315
3316
3317         boolean first=true;
3318         for(int t1=0; t1<25; t1++){
3319             first=true;
3320         for(int v1=1; v1<17; v1++){
3321             if(jTable1.getValueAt(t1,4).equals(values[v1]) &&
first==true){
3322                 values[v1]=new String("-");
3323                 first=false;
3324             }
3325
3326         }
3327         TableColumn col =
jTable1.getColumnModel().getColumn(4);
3328             col.setCellEditor(new MyComboBox(values));
3329     }
3330
3331 }
3332
3333
3334 private void onFocus1(java.awt.event.FocusEvent evt) {
3335
3336
3337 }
3338
3339 private void jComboBox17ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3340 // TODO add your handling code here:
3341 }
3342
3343 private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3344 //Αποθήκευση
3345
3346     try{
3347         FileOutputStream fod = new
FileOutputStream("calendar.obj");
3348         ObjectOutputStream ood = new ObjectOutputStream(fod);
3349         ood.reset();
3350         ood.writeObject(cal);
3351         ood.close();
3352
3353     }
3354     catch(IOException ed){
3355
3356     }
3357
3358     try{

```

```

3359         FileOutputStream fof = new
FileOutputStream ("fixtures.obj");
3360         ObjectOutputStream oof = new ObjectOutputStream (fof);
3361         oof.reset ();
3362         oof.writeObject (AEthniki);
3363         oof.close ();
3364
3365     }
3366     catch (IOException ef) {
3367
3368     }
3369
3370     try {
3371         FileOutputStream fop = new FileOutputStream ("p11.obj");
3372         ObjectOutputStream oop = new ObjectOutputStream (fop);
3373         oop.reset ();
3374         oop.writeObject (p1);
3375         oop.writeObject (p2);
3376         oop.writeObject (p3);
3377         oop.writeObject (p4);
3378         oop.writeObject (p5);
3379         oop.writeObject (p6);
3380         oop.writeObject (p7);
3381         oop.writeObject (p8);
3382         oop.writeObject (p9);
3383         oop.writeObject (p10);
3384         oop.writeObject (p11);
3385         oop.writeObject (p12);
3386         oop.writeObject (p13);
3387         oop.writeObject (p14);
3388         oop.writeObject (p15);
3389         oop.writeObject (p16);
3390         oop.writeObject (p17);
3391         oop.writeObject (p18);
3392         oop.writeObject (p19);
3393         oop.writeObject (p20);
3394         oop.writeObject (p21);
3395         oop.writeObject (p22);
3396         oop.writeObject (p23);
3397         oop.writeObject (p24);
3398         oop.writeObject (p25);
3399         oop.writeObject (p26);
3400         oop.writeObject (p27);
3401         oop.writeObject (p28);
3402         oop.writeObject (p29);
3403         oop.writeObject (p30);
3404         oop.writeObject (p31);
3405         oop.writeObject (p32);
3406         oop.writeObject (p33);
3407         oop.writeObject (p34);
3408         oop.writeObject (p35);
3409         oop.writeObject (p36);
3410         oop.writeObject (p37);
3411         oop.writeObject (p38);
3412         oop.writeObject (p39);
3413         oop.writeObject (p40);

```

3414 oop.**writeObject** (p41) ;
3415 oop.**writeObject** (p42) ;
3416 oop.**writeObject** (p43) ;
3417 oop.**writeObject** (p44) ;
3418 oop.**writeObject** (p45) ;
3419 oop.**writeObject** (p46) ;
3420 oop.**writeObject** (p47) ;
3421 oop.**writeObject** (p48) ;
3422 oop.**writeObject** (p49) ;
3423 oop.**writeObject** (p50) ;
3424 oop.**writeObject** (p51) ;
3425 oop.**writeObject** (p52) ;
3426 oop.**writeObject** (p53) ;
3427 oop.**writeObject** (p54) ;
3428 oop.**writeObject** (p55) ;
3429 oop.**writeObject** (p56) ;
3430 oop.**writeObject** (p57) ;
3431 oop.**writeObject** (p58) ;
3432 oop.**writeObject** (p59) ;
3433 oop.**writeObject** (p60) ;
3434 oop.**writeObject** (p61) ;
3435 oop.**writeObject** (p62) ;
3436 oop.**writeObject** (p63) ;
3437 oop.**writeObject** (p64) ;
3438 oop.**writeObject** (p65) ;
3439 oop.**writeObject** (p66) ;
3440 oop.**writeObject** (p67) ;
3441 oop.**writeObject** (p68) ;
3442 oop.**writeObject** (p69) ;
3443 oop.**writeObject** (p70) ;
3444 oop.**writeObject** (p71) ;
3445 oop.**writeObject** (p72) ;
3446 oop.**writeObject** (p73) ;
3447 oop.**writeObject** (p74) ;
3448 oop.**writeObject** (p75) ;
3449 oop.**writeObject** (p76) ;
3450 oop.**writeObject** (p77) ;
3451 oop.**writeObject** (p78) ;
3452 oop.**writeObject** (p79) ;
3453 oop.**writeObject** (p80) ;
3454 oop.**writeObject** (p81) ;
3455 oop.**writeObject** (p82) ;
3456 oop.**writeObject** (p83) ;
3457 oop.**writeObject** (p84) ;
3458 oop.**writeObject** (p85) ;
3459 oop.**writeObject** (p86) ;
3460 oop.**writeObject** (p87) ;
3461 oop.**writeObject** (p88) ;
3462 oop.**writeObject** (p89) ;
3463 oop.**writeObject** (p90) ;
3464 oop.**writeObject** (p91) ;
3465 oop.**writeObject** (p92) ;
3466 oop.**writeObject** (p93) ;
3467 oop.**writeObject** (p94) ;
3468 oop.**writeObject** (p95) ;
3469 oop.**writeObject** (p96) ;

3470 oop.writeObject (p97) ;
3471 oop.writeObject (p98) ;
3472 oop.writeObject (p99) ;
3473 oop.writeObject (p100) ;
3474 oop.writeObject (p101) ;
3475 oop.writeObject (p102) ;
3476 oop.writeObject (p103) ;
3477 oop.writeObject (p104) ;
3478 oop.writeObject (p105) ;
3479 oop.writeObject (p106) ;
3480 oop.writeObject (p107) ;
3481 oop.writeObject (p108) ;
3482 oop.writeObject (p109) ;
3483 oop.writeObject (p110) ;
3484 oop.writeObject (p111) ;
3485 oop.writeObject (p112) ;
3486 oop.writeObject (p113) ;
3487 oop.writeObject (p114) ;
3488 oop.writeObject (p115) ;
3489 oop.writeObject (p116) ;
3490 oop.writeObject (p117) ;
3491 oop.writeObject (p118) ;
3492 oop.writeObject (p119) ;
3493 oop.writeObject (p120) ;
3494 oop.writeObject (p121) ;
3495 oop.writeObject (p122) ;
3496 oop.writeObject (p123) ;
3497 oop.writeObject (p124) ;
3498 oop.writeObject (p125) ;
3499 oop.writeObject (p126) ;
3500 oop.writeObject (p127) ;
3501 oop.writeObject (p128) ;
3502 oop.writeObject (p129) ;
3503 oop.writeObject (p130) ;
3504 oop.writeObject (p131) ;
3505 oop.writeObject (p132) ;
3506 oop.writeObject (p133) ;
3507 oop.writeObject (p134) ;
3508 oop.writeObject (p135) ;
3509 oop.writeObject (p136) ;
3510 oop.writeObject (p137) ;
3511 oop.writeObject (p138) ;
3512 oop.writeObject (p139) ;
3513 oop.writeObject (p140) ;
3514 oop.writeObject (p141) ;
3515 oop.writeObject (p142) ;
3516 oop.writeObject (p143) ;
3517 oop.writeObject (p144) ;
3518 oop.writeObject (p145) ;
3519 oop.writeObject (p146) ;
3520 oop.writeObject (p147) ;
3521 oop.writeObject (p148) ;
3522 oop.writeObject (p149) ;
3523 oop.writeObject (p150) ;
3524 oop.writeObject (p151) ;
3525 oop.writeObject (p152) ;

```
3526 oop.writeObject(p153);
3527 oop.writeObject(p154);
3528 oop.writeObject(p155);
3529 oop.writeObject(p156);
3530 oop.writeObject(p157);
3531 oop.writeObject(p158);
3532 oop.writeObject(p159);
3533 oop.writeObject(p160);
3534 oop.writeObject(p161);
3535 oop.writeObject(p162);
3536 oop.writeObject(p163);
3537 oop.writeObject(p164);
3538 oop.writeObject(p165);
3539 oop.writeObject(p166);
3540 oop.writeObject(p167);
3541 oop.writeObject(p168);
3542 oop.writeObject(p169);
3543 oop.writeObject(p170);
3544 oop.writeObject(p171);
3545 oop.writeObject(p172);
3546 oop.writeObject(p173);
3547 oop.writeObject(p174);
3548 oop.writeObject(p175);
3549 oop.writeObject(p176);
3550 oop.writeObject(p177);
3551 oop.writeObject(p178);
3552 oop.writeObject(p179);
3553 oop.writeObject(p180);
3554 oop.writeObject(p181);
3555 oop.writeObject(p182);
3556 oop.writeObject(p183);
3557 oop.writeObject(p184);
3558 oop.writeObject(p185);
3559 oop.writeObject(p186);
3560 oop.writeObject(p187);
3561 oop.writeObject(p188);
3562 oop.writeObject(p189);
3563 oop.writeObject(p190);
3564 oop.writeObject(p191);
3565 oop.writeObject(p192);
3566 oop.writeObject(p193);
3567 oop.writeObject(p194);
3568 oop.writeObject(p195);
3569 oop.writeObject(p196);
3570 oop.writeObject(p197);
3571 oop.writeObject(p198);
3572 oop.writeObject(p199);
3573 oop.writeObject(p200);
3574 oop.writeObject(p201);
3575 oop.writeObject(p202);
3576 oop.writeObject(p203);
3577 oop.writeObject(p204);
3578 oop.writeObject(p205);
3579 oop.writeObject(p206);
3580 oop.writeObject(p207);
3581 oop.writeObject(p208);
```

3582 oop.**writeObject** (p209) ;
3583 oop.**writeObject** (p210) ;
3584 oop.**writeObject** (p211) ;
3585 oop.**writeObject** (p212) ;
3586 oop.**writeObject** (p213) ;
3587 oop.**writeObject** (p214) ;
3588 oop.**writeObject** (p215) ;
3589 oop.**writeObject** (p216) ;
3590 oop.**writeObject** (p217) ;
3591 oop.**writeObject** (p218) ;
3592 oop.**writeObject** (p219) ;
3593 oop.**writeObject** (p220) ;
3594 oop.**writeObject** (p221) ;
3595 oop.**writeObject** (p222) ;
3596 oop.**writeObject** (p223) ;
3597 oop.**writeObject** (p224) ;
3598 oop.**writeObject** (p225) ;
3599 oop.**writeObject** (p226) ;
3600 oop.**writeObject** (p227) ;
3601 oop.**writeObject** (p228) ;
3602 oop.**writeObject** (p229) ;
3603 oop.**writeObject** (p230) ;
3604 oop.**writeObject** (p231) ;
3605 oop.**writeObject** (p232) ;
3606 oop.**writeObject** (p233) ;
3607 oop.**writeObject** (p234) ;
3608 oop.**writeObject** (p235) ;
3609 oop.**writeObject** (p236) ;
3610 oop.**writeObject** (p237) ;
3611 oop.**writeObject** (p238) ;
3612 oop.**writeObject** (p239) ;
3613 oop.**writeObject** (p240) ;
3614 oop.**writeObject** (p241) ;
3615 oop.**writeObject** (p242) ;
3616 oop.**writeObject** (p243) ;
3617 oop.**writeObject** (p244) ;
3618 oop.**writeObject** (p245) ;
3619 oop.**writeObject** (p246) ;
3620 oop.**writeObject** (p247) ;
3621 oop.**writeObject** (p248) ;
3622 oop.**writeObject** (p249) ;
3623 oop.**writeObject** (p250) ;
3624 oop.**writeObject** (p251) ;
3625 oop.**writeObject** (p252) ;
3626 oop.**writeObject** (p253) ;
3627 oop.**writeObject** (p254) ;
3628 oop.**writeObject** (p255) ;
3629 oop.**writeObject** (p256) ;
3630 oop.**writeObject** (p257) ;
3631 oop.**writeObject** (p258) ;
3632 oop.**writeObject** (p259) ;
3633 oop.**writeObject** (p260) ;
3634 oop.**writeObject** (p261) ;
3635 oop.**writeObject** (p262) ;
3636 oop.**writeObject** (p263) ;
3637 oop.**writeObject** (p264) ;

3638 oop.**writeObject** (p265) ;
3639 oop.**writeObject** (p266) ;
3640 oop.**writeObject** (p267) ;
3641 oop.**writeObject** (p268) ;
3642 oop.**writeObject** (p269) ;
3643 oop.**writeObject** (p270) ;
3644 oop.**writeObject** (p271) ;
3645 oop.**writeObject** (p272) ;
3646 oop.**writeObject** (p273) ;
3647 oop.**writeObject** (p274) ;
3648 oop.**writeObject** (p275) ;
3649 oop.**writeObject** (p276) ;
3650 oop.**writeObject** (p277) ;
3651 oop.**writeObject** (p278) ;
3652 oop.**writeObject** (p279) ;
3653 oop.**writeObject** (p280) ;
3654 oop.**writeObject** (p281) ;
3655 oop.**writeObject** (p282) ;
3656 oop.**writeObject** (p283) ;
3657 oop.**writeObject** (p284) ;
3658 oop.**writeObject** (p285) ;
3659 oop.**writeObject** (p286) ;
3660 oop.**writeObject** (p287) ;
3661 oop.**writeObject** (p288) ;
3662 oop.**writeObject** (p289) ;
3663 oop.**writeObject** (p290) ;
3664 oop.**writeObject** (p291) ;
3665 oop.**writeObject** (p292) ;
3666 oop.**writeObject** (p293) ;
3667 oop.**writeObject** (p294) ;
3668 oop.**writeObject** (p295) ;
3669 oop.**writeObject** (p296) ;
3670 oop.**writeObject** (p297) ;
3671 oop.**writeObject** (p298) ;
3672 oop.**writeObject** (p299) ;
3673 oop.**writeObject** (p300) ;
3674 oop.**writeObject** (p301) ;
3675 oop.**writeObject** (p302) ;
3676 oop.**writeObject** (p303) ;
3677 oop.**writeObject** (p304) ;
3678 oop.**writeObject** (p305) ;
3679 oop.**writeObject** (p306) ;
3680 oop.**writeObject** (p307) ;
3681 oop.**writeObject** (p308) ;
3682 oop.**writeObject** (p309) ;
3683 oop.**writeObject** (p310) ;
3684 oop.**writeObject** (p311) ;
3685 oop.**writeObject** (p312) ;
3686 oop.**writeObject** (p313) ;
3687 oop.**writeObject** (p314) ;
3688 oop.**writeObject** (p315) ;
3689 oop.**writeObject** (p316) ;
3690 oop.**writeObject** (p317) ;
3691 oop.**writeObject** (p318) ;
3692 oop.**writeObject** (p319) ;
3693 oop.**writeObject** (p320) ;

3694 oop.writeObject (p321) ;
3695 oop.writeObject (p322) ;
3696 oop.writeObject (p323) ;
3697 oop.writeObject (p324) ;
3698 oop.writeObject (p325) ;
3699 oop.writeObject (p326) ;
3700 oop.writeObject (p327) ;
3701 oop.writeObject (p328) ;
3702 oop.writeObject (p329) ;
3703 oop.writeObject (p330) ;
3704 oop.writeObject (p331) ;
3705 oop.writeObject (p332) ;
3706 oop.writeObject (p333) ;
3707 oop.writeObject (p334) ;
3708 oop.writeObject (p335) ;
3709 oop.writeObject (p336) ;
3710 oop.writeObject (p337) ;
3711 oop.writeObject (p338) ;
3712 oop.writeObject (p339) ;
3713 oop.writeObject (p340) ;
3714 oop.writeObject (p341) ;
3715 oop.writeObject (p342) ;
3716 oop.writeObject (p343) ;
3717 oop.writeObject (p344) ;
3718 oop.writeObject (p345) ;
3719 oop.writeObject (p346) ;
3720 oop.writeObject (p347) ;
3721 oop.writeObject (p348) ;
3722 oop.writeObject (p349) ;
3723 oop.writeObject (p350) ;
3724 oop.writeObject (p351) ;
3725 oop.writeObject (p352) ;
3726 oop.writeObject (p353) ;
3727 oop.writeObject (p354) ;
3728 oop.writeObject (p355) ;
3729 oop.writeObject (p356) ;
3730 oop.writeObject (p357) ;
3731 oop.writeObject (p358) ;
3732 oop.writeObject (p359) ;
3733 oop.writeObject (p360) ;
3734 oop.writeObject (p361) ;
3735 oop.writeObject (p362) ;
3736 oop.writeObject (p363) ;
3737 oop.writeObject (p364) ;
3738 oop.writeObject (p365) ;
3739 oop.writeObject (p366) ;
3740 oop.writeObject (p367) ;
3741 oop.writeObject (p368) ;
3742 oop.writeObject (p369) ;
3743 oop.writeObject (p370) ;
3744 oop.writeObject (p371) ;
3745 oop.writeObject (p372) ;
3746 oop.writeObject (p373) ;
3747 oop.writeObject (p374) ;
3748 oop.writeObject (p375) ;
3749


```

3750         oop.close();
3751     }
3752     catch (IOException ep) {
3753     }
3754     }
3755     }
3756     try {
3757         FileOutputStream foc = new
3758 FileOutputStream ("club0.obj");
3759         ObjectOutputStream ooc = new ObjectOutputStream (foc);
3760         ooc.reset();
3761         ooc.writeObject (pan);
3762         ooc.writeObject (paok);
3763         ooc.writeObject (aek);
3764         ooc.writeObject (aig);
3765         ooc.writeObject (apol);
3766         ooc.writeObject (akr);
3767         ooc.writeObject (lev);
3768         ooc.writeObject (ira);
3769         ooc.writeObject (ion);
3770         ooc.writeObject (kali);
3771         ooc.writeObject (lar);
3772         ooc.writeObject (oly);
3773         ooc.writeObject (ofi);
3774         ooc.writeObject (pao);
3775         ooc.writeObject (xan);
3776         ooc.writeObject (atr);
3777     }
3778     ooc.close();
3779     }
3780     }
3781     catch (IOException ec) {
3782     }
3783     }
3784     }
3785     }
3786     private void jButton2ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
3787 evt) {
3788         //Αντικατάσταση παίχτη της ομάδας του χρήστη
3789         for (int jt4=0; jt4<11; jt4++){
3790             if (jTable4.getValueAt (jt4, 4) .equals ("-") ==false) {
3791                 for (int jt=0; jt<5; jt++){
3792                     if (jTable5.getValueAt (jt, 4) .equals (jTable4.getValueAt (jt4, 4)) &&
3793 humanTeam.selSquad[11+jt].used==false && humanSubs<3) {
3794                         tempPlayer[0]=humanTeam.selSquad[jt4];
3795 humanTeam.selSquad[jt4]=humanTeam.selSquad[11+jt];
3796 humanTeam.selSquad[jt4].Performance=humanTeam.selSquad[jt4].calcPerform
3797 ance (humanTeam.Advance, humanTeam.Marking, humanTeam.Passing,
3798 humanTeam.DefLine, humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside,
3799 humanTeam.Counter, humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
3800 humanTeam.selSquad[11+jt]=tempPlayer[0];
3801 humanTeam.selSquad[11+jt].used=true;
3802 humanSubs++;
3803             }
3804         }
3805     }

```

```

3799     }
3800
3801     }
3802     }
3803 }
3804
3805 private void jButton14ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3806     //Εμφανιση μενού αλλαγών
3807
3808     jButton8.setEnabled (true) ;
3809     jButton8.setText ("Συνέχεια");
3810     stop=true;
3811     jPanel17.setVisible (true) ;
3812
3813 }
3814
3815 private void jButton15ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3816     //Εμφάνιση βαθμολογίας και προγράμματος
3817
3818     if (jComboBox29.getSelectedItemAt () .equals ("ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ
Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ")) {
3819         jScrollPane2.setVisible (false) ;
3820         jScrollPane4.setVisible (true) ;
3821
3822         for (int t=0; t<16; t++){
3823             jTable3.setValueAt ((t+1), t, 0);
3824             jTable3.setValueAt (clubs[t].Logo, t, 1);
3825             jTable3.setValueAt (clubs[t].Points, t, 2);
3826             jTable3.setValueAt (clubs[t].GoalsFor, t, 3);
3827             jTable3.setValueAt (clubs[t].GoalsAgainst, t, 4);
3828             jTable3.setValueAt ((clubs[t].GoalsFor-
clubs[t].GoalsAgainst), t, 5);
3829
3830         }
3831
3832     } else
3833         if (jComboBox29.getSelectedItemAt () .equals ("ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ")) {
3834             jScrollPane4.setVisible (false) ;
3835             jScrollPane2.setVisible (true) ;
3836         }
3837     }
3838
3839 }
3840
3841 private void jButton13ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
evt) {
3842
3843     teams [0]=new String (aek.Logo) ;// "ΑΕΚ"
3844     teams [1]=new String (paok.Logo) ;// "ΠΑΟΚ"
3845     teams [2]=new String (ira.Logo) ;// "ΗΡΑΚΛΗΣ"
3846     teams [3]=new String (pao.Logo) ;// "ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ"
3847     teams [4]=new String (oly.Logo) ;// "ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ"
3848     teams [5]=new String (aig.Logo) ;// "ΑΙΓΑΛΕΩ"
3849     teams [6]=new String (xan.Logo) ;// "ΞΑΝΘΗ"
3850     teams [7]=new String (ofi.Logo) ;// "ΟΦΗ"

```

```

3851 teams[8]=new String(pan.Logo); //"ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ"
3852 teams[9]=new String(atr.Logo); //"ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ"
3853 teams[10]=new String(kali.Logo); //"ΚΑΛΛΙΘΕΑ"
3854 teams[11]=new String(lar.Logo); //"ΛΑΡΙΣΑ"
3855 teams[12]=new String(apol.Logo); //"ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ"
3856 teams[13]=new String(akr.Logo); //"ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ"
3857 teams[14]=new String(lev.Logo); //"ΛΕΒΑΔΕΙΑΚΟΣ"
3858 teams[15]=new String(ion.Logo); //"ΙΩΝΙΚΟΣ"
3859
3860 if(jButton13.getText().equals("Αρχή")) {
3861     jButton13.setText("Συνέχεια");
3862
3863     //Στόχος ομάδας
3864     jLabel71.setText(humanTeam.chairman[0].FullName+" :
"+humanTeam.chairman[0].setTarget(humanTeam.chairman[0].Ambition));
3865
3866     //Κλήρωση πρωταθλήματος
3867
3868     Random random = new Random();
3869
3870     int p=0;
3871     boolean repeat=false;
3872     for(int j=0; j<16; j++){
3873         do{
3874             repeat=false;
3875             p=random.nextInt(16);
3876             for(int t=0; t<j; t++){
3877                 if(teams2[t]==teams[p]){
3878                     repeat=true;
3879                 }
3880             }
3881             teams2[j]=teams[p];
3882         }while(repeat==true);
3883     }
3884
3885     AEthniki.Fixtures[0][0]=teams2[7];
3886     AEthniki.Fixtures[0][1]=teams2[1];
3887
3888     AEthniki.Fixtures[1][0]=teams2[14];
3889     AEthniki.Fixtures[1][1]=teams2[13];
3890
3891     AEthniki.Fixtures[2][0]=teams2[3];
3892     AEthniki.Fixtures[2][1]=teams2[5];
3893
3894     AEthniki.Fixtures[3][0]=teams2[2];
3895     AEthniki.Fixtures[3][1]=teams2[10];
3896
3897     AEthniki.Fixtures[4][0]=teams2[12];
3898     AEthniki.Fixtures[4][1]=teams2[8];
3899
3900     AEthniki.Fixtures[5][0]=teams2[11];
3901     AEthniki.Fixtures[5][1]=teams2[9];
3902
3903     AEthniki.Fixtures[6][0]=teams2[15];
3904     AEthniki.Fixtures[6][1]=teams2[0];
3905
3906     AEthniki.Fixtures[7][0]=teams2[4];
3907     AEthniki.Fixtures[7][1]=teams2[6];
3908

```

```
3909      AEthniki.Fixtures[8][0]=teams2[2];
3910      AEthniki.Fixtures[8][1]=teams2[4];
3911
3912      AEthniki.Fixtures[9][0]=teams2[6];
3913      AEthniki.Fixtures[9][1]=teams2[11];
3914
3915      AEthniki.Fixtures[10][0]=teams2[10];
3916      AEthniki.Fixtures[10][1]=teams2[14];
3917
3918      AEthniki.Fixtures[11][0]=teams2[9];
3919      AEthniki.Fixtures[11][1]=teams2[12];
3920
3921      AEthniki.Fixtures[12][0]=teams2[13];
3922      AEthniki.Fixtures[12][1]=teams2[15];
3923
3924      AEthniki.Fixtures[13][0]=teams2[8];
3925      AEthniki.Fixtures[13][1]=teams2[7];
3926
3927      AEthniki.Fixtures[14][0]=teams2[0];
3928      AEthniki.Fixtures[14][1]=teams2[5];
3929
3930      AEthniki.Fixtures[15][0]=teams2[1];
3931      AEthniki.Fixtures[15][1]=teams2[3];
3932
3933      AEthniki.Fixtures[16][0]=teams2[4];
3934      AEthniki.Fixtures[16][1]=teams2[11];
3935
3936      AEthniki.Fixtures[17][0]=teams2[14];
3937      AEthniki.Fixtures[17][1]=teams2[2];
3938
3939      AEthniki.Fixtures[18][0]=teams2[12];
3940      AEthniki.Fixtures[18][1]=teams2[6];
3941
3942      AEthniki.Fixtures[19][0]=teams2[15];
3943      AEthniki.Fixtures[19][1]=teams2[10];
3944
3945      AEthniki.Fixtures[20][0]=teams2[7];
3946      AEthniki.Fixtures[20][1]=teams2[9];
3947
3948      AEthniki.Fixtures[21][0]=teams2[5];
3949      AEthniki.Fixtures[21][1]=teams2[13];
3950
3951      AEthniki.Fixtures[22][0]=teams2[3];
3952      AEthniki.Fixtures[22][1]=teams2[8];
3953
3954      AEthniki.Fixtures[23][0]=teams2[0];
3955      AEthniki.Fixtures[23][1]=teams2[1];
3956
3957      AEthniki.Fixtures[24][0]=teams2[14];
3958      AEthniki.Fixtures[24][1]=teams2[4];
3959
3960      AEthniki.Fixtures[25][0]=teams2[11];
3961      AEthniki.Fixtures[25][1]=teams2[12];
3962
3963      AEthniki.Fixtures[26][0]=teams2[2];
3964      AEthniki.Fixtures[26][1]=teams2[15];
3965
3966      AEthniki.Fixtures[27][0]=teams2[6];
3967      AEthniki.Fixtures[27][1]=teams2[7];
3968
3969      AEthniki.Fixtures[28][0]=teams2[10];
```

```

3970      AEthniki.Fixtures[28][1]=teams2[5];
3971
3972      AEthniki.Fixtures[29][0]=teams2[9];
3973      AEthniki.Fixtures[29][1]=teams2[3];
3974
3975      AEthniki.Fixtures[30][0]=teams2[13];
3976      AEthniki.Fixtures[30][1]=teams2[1];
3977
3978      AEthniki.Fixtures[31][0]=teams2[8];
3979      AEthniki.Fixtures[31][1]=teams2[0];
3980
3981      AEthniki.Fixtures[32][0]=teams2[4];
3982      AEthniki.Fixtures[32][1]=teams2[12];
3983
3984      AEthniki.Fixtures[33][0]=teams2[15];
3985      AEthniki.Fixtures[33][1]=teams2[14];
3986
3987      AEthniki.Fixtures[34][0]=teams2[7];
3988      AEthniki.Fixtures[34][1]=teams2[11];
3989
3990      AEthniki.Fixtures[35][0]=teams2[5];
3991      AEthniki.Fixtures[35][1]=teams2[2];
3992
3993      AEthniki.Fixtures[36][0]=teams2[3];
3994      AEthniki.Fixtures[36][1]=teams2[6];
3995
3996      AEthniki.Fixtures[37][0]=teams2[1];
3997      AEthniki.Fixtures[37][1]=teams2[10];
3998
3999      AEthniki.Fixtures[38][0]=teams2[0];
4000      AEthniki.Fixtures[38][1]=teams2[9];
4001
4002      AEthniki.Fixtures[39][0]=teams2[13];
4003      AEthniki.Fixtures[39][1]=teams2[8];
4004
4005      AEthniki.Fixtures[40][0]=teams2[15];
4006      AEthniki.Fixtures[40][1]=teams2[4];
4007
4008      AEthniki.Fixtures[41][0]=teams2[12];
4009      AEthniki.Fixtures[41][1]=teams2[7];
4010
4011      AEthniki.Fixtures[42][0]=teams2[14];
4012      AEthniki.Fixtures[42][1]=teams2[5];
4013
4014      AEthniki.Fixtures[43][0]=teams2[11];
4015      AEthniki.Fixtures[43][1]=teams2[3];
4016
4017      AEthniki.Fixtures[44][0]=teams2[2];
4018      AEthniki.Fixtures[44][1]=teams2[1];
4019
4020      AEthniki.Fixtures[45][0]=teams2[6];
4021      AEthniki.Fixtures[45][1]=teams2[0];
4022
4023      AEthniki.Fixtures[46][0]=teams2[10];
4024      AEthniki.Fixtures[46][1]=teams2[8];
4025
4026      AEthniki.Fixtures[47][0]=teams2[9];
4027      AEthniki.Fixtures[47][1]=teams2[13];
4028
4029      AEthniki.Fixtures[48][0]=teams2[4];
4030      AEthniki.Fixtures[48][1]=teams2[7];

```

```
4031
4032      AEthniki.Fixtures[49][0]=teams2[5];
4033      AEthniki.Fixtures[49][1]=teams2[15];
4034
4035      AEthniki.Fixtures[50][0]=teams2[3];
4036      AEthniki.Fixtures[50][1]=teams2[12];
4037
4038      AEthniki.Fixtures[51][0]=teams2[1];
4039      AEthniki.Fixtures[51][1]=teams2[14];
4040
4041      AEthniki.Fixtures[52][0]=teams2[0];
4042      AEthniki.Fixtures[52][1]=teams2[11];
4043
4044      AEthniki.Fixtures[53][0]=teams2[8];
4045      AEthniki.Fixtures[53][1]=teams2[2];
4046
4047      AEthniki.Fixtures[54][0]=teams2[13];
4048      AEthniki.Fixtures[54][1]=teams2[6];
4049
4050      AEthniki.Fixtures[55][0]=teams2[10];
4051      AEthniki.Fixtures[55][1]=teams2[9];
4052
4053      AEthniki.Fixtures[56][0]=teams2[5];
4054      AEthniki.Fixtures[56][1]=teams2[4];
4055
4056      AEthniki.Fixtures[57][0]=teams2[7];
4057      AEthniki.Fixtures[57][1]=teams2[3];
4058
4059      AEthniki.Fixtures[58][0]=teams2[15];
4060      AEthniki.Fixtures[58][1]=teams2[1];
4061
4062      AEthniki.Fixtures[59][0]=teams2[12];
4063      AEthniki.Fixtures[59][1]=teams2[0];
4064
4065      AEthniki.Fixtures[60][0]=teams2[14];
4066      AEthniki.Fixtures[60][1]=teams2[8];
4067
4068      AEthniki.Fixtures[61][0]=teams2[11];
4069      AEthniki.Fixtures[61][1]=teams2[13];
4070
4071      AEthniki.Fixtures[62][0]=teams2[2];
4072      AEthniki.Fixtures[62][1]=teams2[9];
4073
4074      AEthniki.Fixtures[63][0]=teams2[6];
4075      AEthniki.Fixtures[63][1]=teams2[10];
4076
4077      AEthniki.Fixtures[64][0]=teams2[4];
4078      AEthniki.Fixtures[64][1]=teams2[3];
4079
4080      AEthniki.Fixtures[65][0]=teams2[1];
4081      AEthniki.Fixtures[65][1]=teams2[5];
4082
4083      AEthniki.Fixtures[66][0]=teams2[0];
4084      AEthniki.Fixtures[66][1]=teams2[7];
4085
4086      AEthniki.Fixtures[67][0]=teams2[8];
4087      AEthniki.Fixtures[67][1]=teams2[15];
4088
4089      AEthniki.Fixtures[68][0]=teams2[13];
4090      AEthniki.Fixtures[68][1]=teams2[12];
4091
```

```
4092      AEthniki.Fixtures[69][0]=teams2[9];
4093      AEthniki.Fixtures[69][1]=teams2[14];
4094
4095      AEthniki.Fixtures[70][0]=teams2[10];
4096      AEthniki.Fixtures[70][1]=teams2[11];
4097
4098      AEthniki.Fixtures[71][0]=teams2[6];
4099      AEthniki.Fixtures[71][1]=teams2[2];
4100
4101      AEthniki.Fixtures[72][0]=teams2[1];
4102      AEthniki.Fixtures[72][1]=teams2[4];
4103
4104      AEthniki.Fixtures[73][0]=teams2[3];
4105      AEthniki.Fixtures[73][1]=teams2[0];
4106
4107      AEthniki.Fixtures[74][0]=teams2[5];
4108      AEthniki.Fixtures[74][1]=teams2[8];
4109
4110      AEthniki.Fixtures[75][0]=teams2[7];
4111      AEthniki.Fixtures[75][1]=teams2[13];
4112
4113      AEthniki.Fixtures[76][0]=teams2[15];
4114      AEthniki.Fixtures[76][1]=teams2[9];
4115
4116      AEthniki.Fixtures[77][0]=teams2[12];
4117      AEthniki.Fixtures[77][1]=teams2[10];
4118
4119      AEthniki.Fixtures[78][0]=teams2[14];
4120      AEthniki.Fixtures[78][1]=teams2[6];
4121
4122      AEthniki.Fixtures[79][0]=teams2[11];
4123      AEthniki.Fixtures[79][1]=teams2[2];
4124
4125      AEthniki.Fixtures[80][0]=teams2[4];
4126      AEthniki.Fixtures[80][1]=teams2[0];
4127
4128      AEthniki.Fixtures[81][0]=teams2[8];
4129      AEthniki.Fixtures[81][1]=teams2[1];
4130
4131      AEthniki.Fixtures[82][0]=teams2[13];
4132      AEthniki.Fixtures[82][1]=teams2[3];
4133
4134      AEthniki.Fixtures[83][0]=teams2[9];
4135      AEthniki.Fixtures[83][1]=teams2[5];
4136
4137      AEthniki.Fixtures[84][0]=teams2[10];
4138      AEthniki.Fixtures[84][1]=teams2[7];
4139
4140      AEthniki.Fixtures[85][0]=teams2[6];
4141      AEthniki.Fixtures[85][1]=teams2[15];
4142
4143      AEthniki.Fixtures[86][0]=teams2[2];
4144      AEthniki.Fixtures[86][1]=teams2[12];
4145
4146      AEthniki.Fixtures[87][0]=teams2[11];
4147      AEthniki.Fixtures[87][1]=teams2[14];
4148
4149      AEthniki.Fixtures[88][0]=teams2[8];
4150      AEthniki.Fixtures[88][1]=teams2[4];
4151
4152      AEthniki.Fixtures[89][0]=teams2[0];
```

```
4153 AEthniki.Fixtures[89][1]=teams2[13];
4154
4155 AEthniki.Fixtures[90][0]=teams2[1];
4156 AEthniki.Fixtures[90][1]=teams2[9];
4157
4158 AEthniki.Fixtures[91][0]=teams2[3];
4159 AEthniki.Fixtures[91][1]=teams2[10];
4160
4161 AEthniki.Fixtures[92][0]=teams2[5];
4162 AEthniki.Fixtures[92][1]=teams2[6];
4163
4164 AEthniki.Fixtures[93][0]=teams2[7];
4165 AEthniki.Fixtures[93][1]=teams2[2];
4166
4167 AEthniki.Fixtures[94][0]=teams2[15];
4168 AEthniki.Fixtures[94][1]=teams2[11];
4169
4170 AEthniki.Fixtures[95][0]=teams2[12];
4171 AEthniki.Fixtures[95][1]=teams2[14];
4172
4173 AEthniki.Fixtures[96][0]=teams2[4];
4174 AEthniki.Fixtures[96][1]=teams2[13];
4175
4176 AEthniki.Fixtures[97][0]=teams2[9];
4177 AEthniki.Fixtures[97][1]=teams2[8];
4178
4179 AEthniki.Fixtures[98][0]=teams2[10];
4180 AEthniki.Fixtures[98][1]=teams2[0];
4181
4182 AEthniki.Fixtures[99][0]=teams2[6];
4183 AEthniki.Fixtures[99][1]=teams2[1];
4184
4185 AEthniki.Fixtures[100][0]=teams2[2];
4186 AEthniki.Fixtures[100][1]=teams2[3];
4187
4188 AEthniki.Fixtures[101][0]=teams2[11];
4189 AEthniki.Fixtures[101][1]=teams2[5];
4190
4191 AEthniki.Fixtures[102][0]=teams2[14];
4192 AEthniki.Fixtures[102][1]=teams2[7];
4193
4194 AEthniki.Fixtures[103][0]=teams2[12];
4195 AEthniki.Fixtures[103][1]=teams2[15];
4196
4197 AEthniki.Fixtures[104][0]=teams2[9];
4198 AEthniki.Fixtures[104][1]=teams2[4];
4199
4200 AEthniki.Fixtures[105][0]=teams2[13];
4201 AEthniki.Fixtures[105][1]=teams2[10];
4202
4203 AEthniki.Fixtures[106][0]=teams2[8];
4204 AEthniki.Fixtures[106][1]=teams2[6];
4205
4206 AEthniki.Fixtures[107][0]=teams2[0];
4207 AEthniki.Fixtures[107][1]=teams2[2];
4208
4209 AEthniki.Fixtures[108][0]=teams2[1];
4210 AEthniki.Fixtures[108][1]=teams2[11];
4211
4212 AEthniki.Fixtures[109][0]=teams2[3];
4213 AEthniki.Fixtures[109][1]=teams2[14];
```



```

4214
4215     AEthniki.Fixtures[110][0]=teams2[5];
4216     AEthniki.Fixtures[110][1]=teams2[12];
4217
4218     AEthniki.Fixtures[111][0]=teams2[7];
4219     AEthniki.Fixtures[111][1]=teams2[15];
4220
4221     AEthniki.Fixtures[112][0]=teams2[4];
4222     AEthniki.Fixtures[112][1]=teams2[10];
4223
4224     AEthniki.Fixtures[113][0]=teams2[6];
4225     AEthniki.Fixtures[113][1]=teams2[9];
4226
4227     AEthniki.Fixtures[114][0]=teams2[2];
4228     AEthniki.Fixtures[114][1]=teams2[13];
4229
4230     AEthniki.Fixtures[115][0]=teams2[11];
4231     AEthniki.Fixtures[115][1]=teams2[8];
4232
4233     AEthniki.Fixtures[116][0]=teams2[14];
4234     AEthniki.Fixtures[116][1]=teams2[0];
4235
4236     AEthniki.Fixtures[117][0]=teams2[12];
4237     AEthniki.Fixtures[117][1]=teams2[1];
4238
4239     AEthniki.Fixtures[118][0]=teams2[15];
4240     AEthniki.Fixtures[118][1]=teams2[3];
4241
4242     AEthniki.Fixtures[119][0]=teams2[7];
4243     AEthniki.Fixtures[119][1]=teams2[5];
4244
4245     for(int f=0; f<120; f++){
4246
4247     AEthniki.Fixtures[f+120][0]=AEthniki.Fixtures[f][1];
4248     AEthniki.Fixtures[f+120][1]=AEthniki.Fixtures[f][0];
4249     }
4250     //ορισμός διαυτητών
4251     for(int rfi=0; rfi<AEthniki.Fixtures.length; rfi+=8){
4252         for(int refs=0; refs<8; refs++){
4253     AEthniki.Fixtures[rfi+refs][5]=AEthnikiRefs[refs].FullName;
4254         }
4255     }
4256
4257     //ημερομηνίες αγώνων
4258     String[] leagueDates = new String[30];
4259     int ldp=0;
4260
4261     for(int c=0; c<cal.Cal.length; c+=7){
4262
4263         if(ldp<30&&
cal.Cal[c][1].toString().equals("Κυριακή")&&(cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΣΕΠ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΟΚΤ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΝΟΕ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΔΕΚ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΙΑΝ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΦΕΒ") || cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΜΑΡ") ||

```

```

cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΑΠΠ") ||
cal.Cal[c][0].toString().substring(0, 3).equals("ΜΑΙ")){ // }{
4264         leagueDates[ldp]=cal.Cal[c+1][0];
4265         ldp++;
4266     }
4267 }
4268
4269     int matchday=0;
4270
4271     for(int d=0; d<240; d+=8){
4272         for(int m=d; m<d+8; m++){
4273
Aethniki.Fixtures[m][2]=leagueDates[matchday];
4274     }
4275     matchday++;
4276 }
4277
4278     //προσθήκη προγράμματος
4279     for(int point=0; point<240; point++){
4280         jTable2.setValueAt(Aethniki.Fixtures[point][0],
point,1);
4281         jTable2.setValueAt(Aethniki.Fixtures[point][1],
point,2);
4282         jTable2.setValueAt(Aethniki.Fixtures[point][2],
point,0);
4283         jTable2.setValueAt(Aethniki.Fixtures[point][5],
point,5);
4284     }
4285
4286     //Εμφάνιση παιχτών χρήστη
4287     int tpointer=0;
4288
4289         for(int x=0; x<375; x++){
4290
if(players[x].Contract.toString().equals(humanTeam.Logo.toString())){
4291
4292         String[] values = new String[]{"-
", "T", "ΑΔ", "ΑΑ", "ΑΚ", "ΜΔ", "ΜΑ", "ΜΚ", "Ε", "ΑΔ"};
4293         String[] values2 = new String[]{"-
", "ΑΡΧΗΓΟΣ", "ΠΕΝΑΛΤΥ", "ΦΑΟΥΛ"};
4294
4295
4296         TableColumn col =
jTable1.getColumnModel().getColumn(4);
4297         col.setCellEditor(new
MyComboBox(values));
4298
4299         TableColumn col2 =
jTable1.getColumnModel().getColumn(5);
4300         col2.setCellEditor(new
MyComboBox(values2));
4301
4302
jTable1.setValueAt(players[x].FullName, tpointer, 0);
4303         jTable1.setValueAt(players[x].Age,
tpointer, 1);
4304
jTable1.setValueAt(players[x].Nationality, tpointer, 2);

```

```

4305 jTable1.SetValueAt(players[x].Role+players[x].Side, tpointer, 3);
4306             jTable1.SetValueAt("-", tpointer, 4);
4307             jTable1.SetValueAt("-", tpointer, 5);
4308             tpointer++;
4309
4310
4311         }
4312     }
4313
4314
4315     } else
4316         if(jButton13.getText().equals("Συνέχεια")) {
4317             //Επιλογή προπόνησης και τακτικής
4318
4319             for(int ct=0; ct<clubs.length; ct++){
4320
4321                 if(clubs[ct].Logo.equals(humanTeam.Logo)==false) {
4322
4323
4324
4325 clubs[ct].Agility+=clubs[ct].manager[0].trainAgility();
4326 clubs[ct].BallSkills+=clubs[ct].manager[0].trainBallSkills();
4327 clubs[ct].CrossingDown+=clubs[ct].manager[0].trainCIDown();
4328 clubs[ct].CrossCountry+=clubs[ct].manager[0].trainCCountry();
4329 clubs[ct].Crosses+=clubs[ct].manager[0].trainCrosses();
4330 clubs[ct].Headings+=clubs[ct].manager[0].trainHeading();
4331 clubs[ct].OverloadingD+=clubs[ct].manager[0].trainOverD();
4332 clubs[ct].Pig+=clubs[ct].manager[0].trainPig();
4333 clubs[ct].SetPieces+=clubs[ct].manager[0].trainSetPieces();
4334 clubs[ct].Shoots+=clubs[ct].manager[0].trainShoot();
4335 clubs[ct].Sprints+=clubs[ct].manager[0].trainSprints();
4336 clubs[ct].TacticTheory+=clubs[ct].manager[0].trainTactics();
4337 clubs[ct].TrainingMatch+=clubs[ct].manager[0].trainTrainMatch();
4338 clubs[ct].WeightTraining+=clubs[ct].manager[0].trainWeight();
4339 clubs[ct].OverloadingA+=clubs[ct].manager[0].trainOverA();
4340 clubs[ct].OffsideTrap+=clubs[ct].manager[0].trainOffside();
4341
4342 clubs[ct].Formation=clubs[ct].manager[0].formation();
4343 clubs[ct].Passing=clubs[ct].manager[0].passing();
4344 clubs[ct].Advance=clubs[ct].manager[0].advance();

```

```

4344 clubs[ct].Pressing=clubs[ct].manager[0].pressing();
4345 clubs[ct].Counter=clubs[ct].manager[0].counter();
4346 clubs[ct].DefLine=clubs[ct].manager[0].define();
4347 clubs[ct].Marking=clubs[ct].manager[0].marking();
4348 clubs[ct].Offside=clubs[ct].manager[0].offside();
4349 clubs[ct].Tempo=clubs[ct].manager[0].tempo();
4350 clubs[ct].WasteTime=clubs[ct].manager[0].waste();
4351 clubs[ct].DefendRight =
4352 clubs[ct].calcDefRight();
4353 clubs[ct].DefendLeft = clubs[ct].calcDefLeft();
4354 clubs[ct].DefendMiddle =
4355 clubs[ct].calcDefMiddle();
4356 clubs[ct].AttackRight =
4357 clubs[ct].calcAttRight();
4358 clubs[ct].AttackLeft = clubs[ct].calcAttLeft();
4359 clubs[ct].AttackMiddle =
4360 clubs[ct].DefendRight=clubs[ct].trainBonus()[3];
4361 clubs[ct].DefendLeft=clubs[ct].trainBonus()[4];
4362 clubs[ct].DefendMiddle=clubs[ct].trainBonus()[5];
4363 clubs[ct].AttackRight=clubs[ct].trainBonus()[0];
4364 clubs[ct].AttackLeft=clubs[ct].trainBonus()[1];
4365 clubs[ct].AttackMiddle=clubs[ct].trainBonus()[2];
4366 for(int pt=0; pt<375; pt++){
4367 if(players[pt].Contract.equals(clubs[ct].Logo){
4368 players[pt].InjureFor=players[pt].checkInjuries();
4369 players[pt].BannedFor=players[pt].checkBan();
4370 players[pt].Moral=players[pt].checkMoral();
4371 players[pt].Quality=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
4372 clubs[ct].CrossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
4373 clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
4374 clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
4375 clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[0];
4376 players[pt].Technique=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,

```

```

clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[1];
4376
players[pt].Positioning=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[2];
4377
players[pt].Marking=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[3];
4378
players[pt].Heading=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[4];
4379
players[pt].ShotPower=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[5];
4380
players[pt].Movement=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[6];
4381
players[pt].Strength=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[7];
4382
players[pt].RushingOut=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[8];
4383
players[pt].Speed=players[pt].trainSkills(clubs[ct].BallSkills,
clubs[ct].ClossingDown, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].Sprints, clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Pig)[9];
4384
4385
players[pt].Adaptation=players[pt].checkAdaptation();
4386
4387
players[pt].Performance=players[pt].calcPerformance(clubs[ct].Advance,
clubs[ct].Marking, clubs[ct].Passing, clubs[ct].DefLine,

```

```

clubs[ct].Pressing, clubs[ct].Offside, clubs[ct].Counter,
clubs[ct].Tempo, clubs[ct].FieldCondition);
4388
4389
players[pt].PhysicalCondition=players[pt].checkPCondition(cal.Day,
clubs[ct].Pig, clubs[ct].Crosses, clubs[ct].Headings,
clubs[ct].OffsideTrap, clubs[ct].OverloadingD,
clubs[ct].OverloadingA, clubs[ct].Shoots, clubs[ct].SetPieces,
clubs[ct].BallSkills, clubs[ct].Agility, clubs[ct].CrossCountry,
clubs[ct].WeightTraining, clubs[ct].Sprints, clubs[ct].TrainingMatch,
clubs[ct].ClossingDown);
4390
4391
4392
4393
4394
4395
4396
else
if(clubs[ct].Logo.equals(humanTeam.Logo)){
humanTeam.Formation=jComboBox1.getSelectedItem().toString();
4397
humanTeam.Passing=jComboBox2.getSelectedItem().toString();
4398
humanTeam.Advance=jComboBox3.getSelectedItem().toString();
4399
humanTeam.Pressing=jComboBox4.getSelectedItem().toString();
4400
humanTeam.Counter=jComboBox5.getSelectedItem().toString();
4401
humanTeam.DefLine=jComboBox6.getSelectedItem().toString();
4402
humanTeam.Marking=jComboBox7.getSelectedItem().toString();
4403
humanTeam.Offside=jComboBox8.getSelectedItem().toString();
4404
humanTeam.Tempo=jComboBox9.getSelectedItem().toString();
4405
humanTeam.WasteTime=jComboBox10.getSelectedItem().toString();
4406
4407
humanTeam.Agility+=jComboBox13.getSelectedIndex();
4408
humanTeam.CrossCountry+=jComboBox14.getSelectedIndex();
4409
humanTeam.WeightTraining+=jComboBox15.getSelectedIndex();
4410
humanTeam.Sprints+=jComboBox16.getSelectedIndex();
4411
humanTeam.Pig+=jComboBox17.getSelectedIndex();
4412
humanTeam.ClossingDown+=jComboBox18.getSelectedIndex();
4413
humanTeam.Shoots+=jComboBox19.getSelectedIndex();
4414
humanTeam.Headings+=jComboBox20.getSelectedIndex();
4415
humanTeam.BallSkills+=jComboBox21.getSelectedIndex();
4416
humanTeam.SetPieces+=jComboBox22.getSelectedIndex();
4417
humanTeam.OverloadingD+=jComboBox23.getSelectedIndex();
4418
humanTeam.OverloadingA+=jComboBox24.getSelectedIndex();
4419
humanTeam.TrainingMatch+=jComboBox25.getSelectedIndex();
4420
humanTeam.TacticTheory+=jComboBox26.getSelectedIndex();
4421
humanTeam.Crosses+=jComboBox27.getSelectedIndex();
4422
humanTeam.OffsideTrap+=jComboBox28.getSelectedIndex();
4423
4424
humanTeam.DefendRight = humanTeam.calcDefRight();
4425
humanTeam.DefendLeft = humanTeam.calcDefLeft();
4426
humanTeam.DefendMiddle = humanTeam.calcDefMiddle();
4427
humanTeam.AttackRight = humanTeam.calcAttRight();
4428
humanTeam.AttackLeft = humanTeam.calcAttLeft();
4429
humanTeam.AttackMiddle = humanTeam.calcAttMiddle();
4430
4431
humanTeam.DefendRight=humanTeam.trainBonus()[3];
4432
humanTeam.DefendLeft=humanTeam.trainBonus()[4];

```

```

4433         humanTeam.DefendMiddle=humanTeam.trainBonus () [5];
4434         humanTeam.AttackRight=humanTeam.trainBonus () [0];
4435         humanTeam.AttackLeft=humanTeam.trainBonus () [1];
4436         humanTeam.AttackMiddle=humanTeam.trainBonus () [2];
4437
4438         for (int ss=0; ss<375; ss++){
4439             if (players[ss].Contract.equals (humanTeam.Logo)) {
4440                 players[ss].SelectedRoleAs="-";
4441                 players[ss].SelectedSideAs="-";
4442
4443
4444             players[ss].InjureFor=players[ss].checkInjuries ();
4445                 players[ss].BannedFor=players[ss].checkBan ();
4446
4447             players[ss].PhysicalCondition=players[ss].checkPCondition (cal.Day,
4448             humanTeam.Pig, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4449             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4450             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4451             humanTeam.BallSkills, humanTeam.Agility, humanTeam.CrossCountry,
4452             humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Sprints, humanTeam.TrainingMatch,
4453             humanTeam.ClossingDown);
4454                 players[ss].Moral=players[ss].checkMoral ();
4455
4456             players[ss].Quality=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4457             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4458             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4459             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4460             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [0];
4461
4462             players[ss].Technique=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4463             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4464             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4465             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4466             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [1];
4467
4468             players[ss].Positioning=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4469             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4470             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4471             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4472             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [2];
4473
4474             players[ss].Marking=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4475             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4476             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4477             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4478             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [3];
4479
4480             players[ss].Heading=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4481             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4482             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4483             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4484             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [4];
4485
4486             players[ss].ShotPower=players[ss].trainSkills (humanTeam.BallSkills,
4487             humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
4488             humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
4489             humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
4490             humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig) [5];

```

```

4454 players[ss].Movement=players[ss].trainSkills(humanTeam.BallSkills,
humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig)[6];
4455 players[ss].Strength=players[ss].trainSkills(humanTeam.BallSkills,
humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig)[7];
4456 players[ss].RushingOut=players[ss].trainSkills(humanTeam.BallSkills,
humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig)[8];
4457 players[ss].Speed=players[ss].trainSkills(humanTeam.BallSkills,
humanTeam.ClossingDown, humanTeam.Crosses, humanTeam.Headings,
humanTeam.OffsideTrap, humanTeam.OverloadingD,
humanTeam.OverloadingA, humanTeam.Shoots, humanTeam.SetPieces,
humanTeam.Sprints, humanTeam.WeightTraining, humanTeam.Pig)[9];
4458
4459 players[ss].Adaptation=players[ss].checkAdaptation();
4460
4461     }
4462   }
4463 }
4464 }
4465
4466     //Επαναφορά αρχικών τιμών πριν τον αγώνα
4467     for(int pl=0; pl<375; pl++){
4468         players[pl].MatchAssist=0;
4469         players[pl].MatchCards=0;
4470         players[pl].MatchGoals=0;
4471         players[pl].start=false;
4472         players[pl].out=false;
4473         players[pl].used=false;
4474         players[pl].in=false;
4475         players[pl].SellectedRoleAs=new String("-");
4476         players[pl].SellectedSideAs=new String("-");
4477     }
4478
4479     //Έλεγχος για αγωνιστική δράση
4480     int pc=0;
4481     for(int f=0; f<240; f++){
4482
4483
4484         //Επιλογή ομάδας
4485
4486         for(int sq=0;
sq<humanTeam.selSquad.length; sq++){
4487             humanTeam.selSquad[sq]=null;
4488         }
4489

```



```

4490         int ak=0;
4491         int mk=0;
4492         int e=0;
4493         int mr=0;
4494         int ml=0;
4495         int al=11;
4496
4497
4498         if(jComboBox1.getSelectedItem().toString().equals("4-4-2")){
4499             ak=3;
4500             mk=7;
4501             mr=5;
4502             ml=6;
4503             e=9;
4504         }
4505         else
4506         if(jComboBox1.getSelectedItem().toString().equals("3-5-2")){
4507             ak=1;
4508             mr=4;
4509             ml=5;
4510             mk=6;
4511             e=9;
4512         }
4513         else
4514         if(jComboBox1.getSelectedItem().toString().equals("4-5-1")){
4515             ak=3;
4516             mk=7;
4517             mr=5;
4518             ml=6;
4519             e=10;
4520         }
4521         for(int pcl=0; pcl<clubs.length; pcl++){
4522
4523         if(clubs[pcl].Logo.equals(humanTeam.Logo)==false){
4524             clubs[pcl].selSquad=clubs[pcl].manager[0].selectSquad(clubs[pcl]);
4525         }
4526         else
4527         if(clubs[pcl].Logo.equals(humanTeam.Logo)){
4528             for(int hp=0; hp<375; hp++){
4529                 if(players[hp].Contract.equals(humanTeam.Logo)){
4530                     for(int jt=0; jt<24; jt++){
4531                         if(jTable1.getValueAt(jt,0).toString().equals(players[hp].FullName.toString())){
4532                             if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("T"))){
4533                                 players[hp].SelectedRoleAs=new String("T");
4534
4535                                 players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
4536                                     humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
4537                                     humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
4538                                     humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);

```

```

4534 humanTeam.selSquad[0]=players[hp];
4535                                     }
4536                                     else
4537
4538 if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("AΔ"))){
4539 players[hp].SelectedRoleAs=new String("A");
4540 players[hp].SelectedSideAs=new String("Δ");
4541 players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4542 humanTeam.selSquad[1]=players[hp];
4543                                     }
4544                                     else
4545
4546 if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("AA"))){
4547 players[hp].SelectedRoleAs=new String("A");
4548 players[hp].SelectedSideAs=new String("A");
4549 players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4550 humanTeam.selSquad[2]=players[hp];
4551                                     }
4552                                     else
4553
4554 if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("AK"))){
4555 players[hp].SelectedRoleAs=new String("A");
4556 players[hp].SelectedSideAs=new String("K");
4557 players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4558 humanTeam.selSquad[ak]=players[hp];
4559                                     }
4560                                     ak++;
4561                                     else
4562
4563 if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("MΔ"))){
4564 players[hp].SelectedRoleAs=new String("M");
4565 players[hp].SelectedSideAs=new String("Δ");
4566 players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,

```

```

humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4563
humanTeam.selSquad[mr]=players[hp];
4564
4565
4566
4567
if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("MA"))){
4568
players[hp].SelectedRoleAs=new String("M");
4569
players[hp].SelectedSideAs=new String("A");
4570
players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4571
humanTeam.selSquad[ml]=players[hp];
4572
4573
4574
4575
if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("MK"))){
4576
players[hp].SelectedRoleAs=new String("M");
4577
players[hp].SelectedSideAs=new String("K");
4578
players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4579
humanTeam.selSquad[mk]=players[hp];
4580
4581
4582
4583
if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("E"))){
4584
players[hp].SelectedRoleAs=new String("E");
4585
players[hp].SelectedSideAs=new String("K");
4586
players[hp].Performance=players[hp].calcPerformance(humanTeam.Advance,
humanTeam.Marking, humanTeam.Passing, humanTeam.DefLine,
humanTeam.Pressing, humanTeam.Offside, humanTeam.Counter,
humanTeam.Tempo, humanTeam.FieldCondition);
4587
humanTeam.selSquad[e]=players[hp];
4588
4589
4590
4591
if(jTable1.getValueAt(jt, 4).toString().equals(new String("AΔ"))){
4592
players[hp].SelectedRoleAs=new String("-");

```

```

4593 players[hp].SelectedSideAs=new String("-");
4594 humanTeam.selSquad[al]=players[hp];
4595                                     al++;
4596                                     }
4597
4598
4599 if(jTable1.getValueAt(jt, 5).toString().equals("ΑΡΧΗΓΟΣ")){
4600 players[hp].isCaptain=true;
4601 humanTeam.Captain=players[hp];
4602                                     }
4603                                     else
4604
4605 if(jTable1.getValueAt(jt, 5).toString().equals("ΦΑΟΥΛ")){
4606 players[hp].isFreeKickTaker=true;
4607 humanTeam.FreeKickTaker=players[hp];
4608                                     }
4609                                     else
4610
4611 if(jTable1.getValueAt(jt, 5).toString().equals("ΠΕΝΑΛΤΥ")){
4612 players[hp].isPenaltyTaker=true;
4613 humanTeam.PenaltyTaker=players[hp];
4614                                     }
4615                                     }
4616                                     }
4617                                     }
4618                                     }
4619                                     //Αγωνιζόμενες ομάδες
4620
4621                                     for (int t=0; t<240; t++){
4622
4623 if(cal.Cal[cal.Day][0].toString().equals(AEthniki.Fixtures[t][2].toString())
4624 ) {
4625
4626 AEthniki.Fixtures[t][6]=AEthniki.setWeather(cal.Cal[cal.Day][0]);
4627
4628 if(AEthniki.Fixtures[t][0].equals(teams[0])){
4629                                     playingClubs[pc]=aek;
4630                                     } else
4631
4632 if(AEthniki.Fixtures[t][0].equals(teams[5])){
4633                                     playingClubs[pc]=aig;
4634                                     } else
4635
4636 if(AEthniki.Fixtures[t][0].equals(teams[13])){
4637                                     playingClubs[pc]=akr;
4638                                     } else

```

```

4634
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[9])){
4635     playingClubs[pc]=atr;
4636     } else
4637
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[2])){
4638     playingClubs[pc]=ira;
4639     } else
4640
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[12])){
4641     playingClubs[pc]=apol;
4642     } else
4643
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[10])){
4644     playingClubs[pc]=kali;
4645     } else
4646
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[4])){
4647     playingClubs[pc]=oly;
4648     } else
4649
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[7])){
4650     playingClubs[pc]=ofi;
4651     }
else
4652
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[3])){
4653     playingClubs[pc]=pao;
4654
4655     } else
4656
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[1])){
4657     playingClubs[pc]=paok;
4658
4659     } else
4660
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[6])){
4661     playingClubs[pc]=xan;
4662
4663     } else
4664
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[15])){
4665     playingClubs[pc]=ion;
4666
4667     } else
4668
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[11])){
4669     playingClubs[pc]=lar;
4670
4671     } else
4672
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[8])){
4673     playingClubs[pc]=pan;
4674
4675     } else
4676
if(AETHniki.Fixtures[t][0].equals(teams[14])){
4677     playingClubs[pc]=lev;

```

```

4672 }
4673 AEthniki.Fixtures[t][7]=AEthniki.setAttendance(playingClubs[pc].StadiumC
apacity, playingClubs[pc].AvgAttendance);
4674         pc++;
4675
4676
4677 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[0])){
4678     playingClubs[pc]=aek;
4679     } else
4680
4681 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[5])){
4682     playingClubs[pc]=aig;
4683     } else
4684
4685 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[13])){
4686     playingClubs[pc]=akr;
4687     } else
4688
4689 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[9])){
4690     playingClubs[pc]=atr;
4691     } else
4692
4693 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[2])){
4694     playingClubs[pc]=ira;
4695     } else
4696
4697 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[12])){
4698     playingClubs[pc]=apol;
4699     } else
4700
4701 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[10])){
4702     playingClubs[pc]=kali;
4703     } else
4704
4705 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[4])){
4706     playingClubs[pc]=oly;
4707     } else
4708
4709 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[7])){
4710     playingClubs[pc]=ofi;
4711     }
4712 else
4713
4714 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[3])){
4715     playingClubs[pc]=pao;
4716     } else
4717
4718 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[1])){
4719     playingClubs[pc]=paok;
4720     } else
4721
4722 if(AEthniki.Fixtures[t][1].equals(teams[6])){
4723     playingClubs[pc]=xan;
4724     } else

```

```

4712
if(AETHniki.Fixtures[t][1].equals(teams[15])){
4713     playingClubs[pc]=ion;
4714
} else
4715
if(AETHniki.Fixtures[t][1].equals(teams[11])){
4716     playingClubs[pc]=lar;
4717
} else
4718
if(AETHniki.Fixtures[t][1].equals(teams[8])){
4719     playingClubs[pc]=pan;
4720
} else
4721
if(AETHniki.Fixtures[t][1].equals(teams[14])){
4722     playingClubs[pc]=lev;
4723
}
4724
4725     }
4726
4727
4728
4729     //Πραγματοποίηση αγώνων με ομάδες
ελεγχόμενες απ" τον υπολογιστή
4730     for(int pch=0;
pch<playingClubs.length; pch+=2){
4731         humanPlay=false;
4732         stop=false;
4733         homeTeam=playingClubs[pch];
4734         awayTeam=playingClubs[pch+1];
4735         homeTempSquad=homeTeam.selSquad;
4736         awayTempSquad=awayTeam.selSquad;
4737         hgoals=0;
4738         agoals=0;
4739         matchEvent="";
4740         clock=0;
4741
4742         Random check = new Random();
4743         String event="";
4744
4745         for(int mt=0; mt<18; mt++){
4746             clock=mt*5;
4747             playMatch();
4748         }
4749
4750         jLabel37.setText(" ");
4751         jLabel32.setText("Τηπεδούχος");
4752         jLabel33.setText("Φιλοξενούμενος");
4753         jLabel34.setText("0");
4754         jLabel35.setText("0");
4755         jLabel69.setText(" ");
4756         jLabel70.setText(" ");
4757         jLabel74.setText(" ");
4758
4759         if(homeTeam.equals(humanTeam)==false &&
awayTeam.equals(humanTeam)==false) {

```

```

4760         homeTeam.GoalsFor+=hgoals;
4761         homeTeam.GoalsAgainst+=agoals;
4762         awayTeam.GoalsFor+=agoals;
4763         awayTeam.GoalsAgainst+=hgoals;
4764
4765         if(hgoals==agoals) {
4766             homeTeam.Points++;
4767             awayTeam.Points++;
4768         } else
4769             if(hgoals>agoals) {
4770                 homeTeam.Points+=3;
4771             } else
4772                 if(hgoals<agoals) {
4773                     awayTeam.Points+=3;
4774                 }
4775
4776         for (int fix=0;
fix<AEthniki.Fixtures.length; fix++){
4777             if(jTable2.getValueAt(fix,
1) .equals(homeTeam.Logo) && jTable2.getValueAt(fix,
2) .equals(awayTeam.Logo)) {
4778
AEthniki.Fixtures[fix][3]=new String(""+hgoals);
4779
AEthniki.Fixtures[fix][4]=new String(""+agoals);
4780                 jTable2.setValueAt(hgoals,
fix, 3);
4781                 jTable2.setValueAt(agoals,
fix, 4);
4782
jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[fix][7],fix, 6);
4783
jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[fix][6],fix, 7);
4784             }
4785         }
4786     }
4787
4788
4789     }
4790     //καθορισμός αγώνα χρήστη
4791     for (int pch2=0;
pch2<playingClubs.length; pch2+=2) {
4792         if(playingClubs[pch2] .equals (humanTeam)) {
4793             homeTeam=playingClubs[pch2];
4794             awayTeam=playingClubs[pch2+1];
4795         }
4796     }
4797
4798     for (int pca=1; pca<playingClubs.length;
pca+=2) {
4799         if(playingClubs[pca] .equals (humanTeam)) {
4800             awayTeam=playingClubs[pca];
4801             homeTeam=playingClubs[pca-1];
4802         }
4803     }
4804
4805     jButton8.setEnabled(true);
4806     jButton13.setToolTipText("Προσοχή: Πρέπει να
παίξετε τον αγώνα (στο tab ΑΓΩΝΑΣ)");

```



```

4807         jButton13.setEnabled(false);
4808         break;
4809     }
4810     else
4811
if(AEthniki.Fixtures[f][2].equals(cal.Cal[cal.Day][0])==false){
4812         matchday=false;
4813
4814         jButton8.setText("Εναρξη");
4815         jButton8.setEnabled(false);
4816         jButton13.setToolTipText("Επόμενη μέρα...");
4817         jLabel37.setText(" ");
4818         jLabel32.setText("Γηπεδούχος");
4819         jLabel33.setText("Φιλοξενούμενος");
4820         jLabel34.setText("0");
4821         jLabel35.setText("0");
4822         jLabel69.setText(" ");
4823         jLabel70.setText(" ");
4824         jLabel74.setText(" ");
4825     }
4826 }
4827
4828 //Επόμενη μέρα
4829 if(cal.Day==365){
4830     for(int pclub=0; pclub<clubs.length; pclub++){
4831         clubs[pclub].Agility=0;
4832         clubs[pclub].BallSkills=0;
4833         clubs[pclub].ClossingDown=0;
4834         clubs[pclub].CrossCountry=0;
4835         clubs[pclub].Crosses=0;
4836         clubs[pclub].GoalsAgainst=0;
4837         clubs[pclub].GroupGoalsFor=0;
4838         clubs[pclub].GroupGoalsAgainst=0;
4839         clubs[pclub].GroupGoalsFor=0;
4840         clubs[pclub].GroupPoints=0;
4841         clubs[pclub].Headings=0;
4842         clubs[pclub].OffsideTrap=0;
4843         clubs[pclub].OverloadingA=0;
4844         clubs[pclub].OverloadingD=0;
4845         clubs[pclub].Pig=0;
4846         clubs[pclub].Points=0;
4847         clubs[pclub].SetPieces=0;
4848         clubs[pclub].Shoots=0;
4849         clubs[pclub].Sprints=0;
4850         clubs[pclub].TacticTheory=0;
4851         clubs[pclub].TrainingMatch=0;
4852         clubs[pclub].WeightTraining=0;
4853     }
4854
4855     for(int pplayer=0; pplayer<375; pplayer++){
4856         players[pplayer].Age++;
4857         players[pplayer].Appears=0;
4858         players[pplayer].Assists=0;
4859         players[pplayer].BannedFor=0;
4860         players[pplayer].Goals=0;
4861         players[pplayer].Moral=5;
4862         players[pplayer].PhysicalCondition=3;
4863         players[pplayer].RedCards=0;
4864         players[pplayer].YellowCards=0;

```

```

4865         }
4866
4867         cal.Day=0;
4868
4869     }
4870
4871     cal.nextDay();
4872     jLabel12.setText(cal.Cal[cal.Day][0]);
4873     jLabel42.setText(cal.Cal[cal.Day-2][1]);
4874
4875     }
4876
4877 }
4878
4879 private void jButton12ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
4880 evt) {
4881     for(int c=0; c<clubs.length; c++){
4882         if(clubs[c].Human==true) {
4883             for(int x=0; x<players.length; x++){
4884
4885 if(players[x].Contract.toString()==clubs[c].Logo.toString()) {
4886
4887                 int per =
4888 players[x].calcPerformance(clubs[c].Advance, clubs[c].Marking,
4889 clubs[c].Passing, clubs[c].DefLine, clubs[c].Pressing,
4890 clubs[c].Offside, clubs[c].Counter, clubs[c].Tempo,
4891 clubs[c].FieldCondition);
4892
4893                 jTextField21.setText(new String(""+per));
4894             }
4895         }
4896     }
4897 }
4898
4899 private void jButton8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
4900 evt) {
4901     //Εναρξη αγώνα χρήστη
4902
4903     jButton8.setEnabled(false);
4904     humanPlay=true;
4905     int jt5=0;
4906
4907     String[] subNo = new String[]{"-", "1", "2", "3"};
4908
4909     TableColumn col4 = jTable4.getColumnModel().getColumn(4);
4910     col4.setCellEditor(new MyComboBox(subNo));
4911
4912     TableColumn col5 = jTable5.getColumnModel().getColumn(4);
4913     col5.setCellEditor(new MyComboBox(subNo));
4914
4915     //αναπληρωματικοί
4916     for(int st=0; st<16; st++){
4917         if(st>10) {
4918
4919 jTable5.setValueAt(humanTeam.selSquad[st].FullName, jt5, 0);

```

```

4914             jTable5.setValueAt (new
String (" "+humanTeam.selSquad[st].Role+humanTeam.selSquad[st].Side),
jt5, 1);
4915             jTable5.setValueAt ("0", jt5, 2);
4916
jTable5.setValueAt (humanTeam.selSquad[st].PhysicalCondition, jt5, 3);
4917             jTable5.setValueAt ("-", jt5, 4);
4918             jt5++;
4919         }
4920     }
4921     //βασική 11άδα
4922     for (int ft=0; ft<11; ft++){
4923
jTable4.setValueAt (humanTeam.selSquad[ft].FullName, ft, 0);
4924             jTable4.setValueAt (new
String (" "+humanTeam.selSquad[ft].SelectedRoleAs+humanTeam.selSquad[ft
].SelectedSideAs), ft, 1);
4925
jTable4.setValueAt (humanTeam.selSquad[ft].Performance, ft, 2);
4926
jTable4.setValueAt (humanTeam.selSquad[ft].PhysicalCondition, ft, 3);
4927             jTable4.setValueAt ("-", ft, 4);
4928         }
4929
4930
4931
4932         final Timer timer = new Timer ();
4933         final Timer timer3 = new Timer ();
4934
4935         TimerTask task = new TimerTask () {
4936
4937             Random check = new Random ();
4938             String event="";
4939
4940             public void run () {
4941                 playMatch ();
4942             }
4943         };
4944
4945
4946         TimerTask task3 = new TimerTask () {
4947             public void run () {
4948
4949                 jTextField19.setText (new
String (" "+homeTeam.AttackRight));
4950                 jTextField20.setText (new
String (" "+homeTeam.AttackLeft));
4951                 jTextField1.setText (new
String (" "+homeTeam.AttackMiddle));
4952                 jTextField2.setText (new
String (" "+homeTeam.DefendRight));
4953                 jTextField17.setText (new
String (" "+homeTeam.DefendLeft));
4954                 jTextField23.setText (new
String (" "+homeTeam.DefendMiddle));
4955                 jTextField24.setText (new
String (" "+awayTeam.AttackRight));

```

```

4956         jTextField25.setText(new
String (""+awayTeam.AttackLeft));
4957         jTextField26.setText(new
String (""+awayTeam.AttackMiddle));
4958         jTextField27.setText(new
String (""+awayTeam.DefendRight));
4959         jTextField28.setText(new
String (""+awayTeam.DefendLeft));
4960         jTextField29.setText(new
String (""+awayTeam.DefendMiddle));
4961
4962         jLabel43.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[0].FullName+
"+awayTeam.selSquad[0].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[0].Role+away
Team.selSquad[0].Performance+" "+awayTeam.selSquad[0].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[0].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[0].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[0].PhysicalCondition));
4963         jLabel44.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[1].FullName+
"+awayTeam.selSquad[1].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[1].Role+away
Team.selSquad[1].Performance+" "+awayTeam.selSquad[1].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[1].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[1].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[1].PhysicalCondition));
4964         jLabel45.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[2].FullName+
"+awayTeam.selSquad[2].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[2].Role+away
Team.selSquad[2].Performance+" "+awayTeam.selSquad[2].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[2].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[2].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[2].PhysicalCondition));
4965         jLabel46.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[3].FullName+
"+awayTeam.selSquad[3].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[3].Role+away
Team.selSquad[3].Performance+" "+awayTeam.selSquad[3].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[3].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[3].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[3].PhysicalCondition));
4966         jLabel47.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[4].FullName+
"+awayTeam.selSquad[4].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[4].Role+away
Team.selSquad[4].Performance+" "+awayTeam.selSquad[4].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[4].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[4].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[4].PhysicalCondition));
4967         jLabel48.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[5].FullName+
"+awayTeam.selSquad[5].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[5].Role+away
Team.selSquad[5].Performance+" "+awayTeam.selSquad[5].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[5].MatchAssist+
"+awayTeam.selSquad[5].MatchCards+
"+awayTeam.selSquad[5].PhysicalCondition));
4968         jLabel49.setText(new
String (""+awayTeam.selSquad[6].FullName+
"+awayTeam.selSquad[6].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[6].Role+away
Team.selSquad[6].Performance+" "+awayTeam.selSquad[6].MatchGoals+
"+awayTeam.selSquad[6].MatchAssist+

```

```

"+awayTeam.selSquad[6].MatchCards+"
"+awayTeam.selSquad[6].PhysicalCondition));
4969         jLabel50.setText(new
String(""+awayTeam.selSquad[7].FullName+"
"+awayTeam.selSquad[7].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[7].Role+away
Team.selSquad[7].Performance+" "+awayTeam.selSquad[7].MatchGoals+"
"+awayTeam.selSquad[7].MatchAssist+"
"+awayTeam.selSquad[7].MatchCards+"
"+awayTeam.selSquad[7].PhysicalCondition));
4970         jLabel51.setText(new
String(""+awayTeam.selSquad[8].FullName+"
"+awayTeam.selSquad[8].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[8].Role+away
Team.selSquad[8].Performance+" "+awayTeam.selSquad[8].MatchGoals+"
"+awayTeam.selSquad[8].MatchAssist+"
"+awayTeam.selSquad[8].MatchCards+"
"+awayTeam.selSquad[8].PhysicalCondition));
4971         jLabel52.setText(new
String(""+awayTeam.selSquad[9].FullName+"
"+awayTeam.selSquad[9].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[9].Role+away
Team.selSquad[9].Performance+" "+awayTeam.selSquad[9].MatchGoals+"
"+awayTeam.selSquad[9].MatchAssist+"
"+awayTeam.selSquad[9].MatchCards+"
"+awayTeam.selSquad[9].PhysicalCondition));
4972         jLabel53.setText(new
String(""+awayTeam.selSquad[10].FullName+"
"+awayTeam.selSquad[10].SelectedRoleAs+awayTeam.selSquad[10].Role+aw
ayTeam.selSquad[10].Performance+"
"+awayTeam.selSquad[10].MatchGoals+"
"+awayTeam.selSquad[10].MatchAssist+"
"+awayTeam.selSquad[10].MatchCards+"
"+awayTeam.selSquad[10].PhysicalCondition));
4973
4974         jLabel54.setText(new
String(""+homeTeam.selSquad[0].FullName+"
"+homeTeam.selSquad[0].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[0].Role+home
Team.selSquad[0].Performance+" "+homeTeam.selSquad[0].MatchGoals+"
"+homeTeam.selSquad[0].MatchAssist+"
"+homeTeam.selSquad[0].MatchCards+"
"+homeTeam.selSquad[0].PhysicalCondition));
4975         jLabel55.setText(new
String(""+homeTeam.selSquad[1].FullName+"
"+homeTeam.selSquad[1].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[1].Role+home
Team.selSquad[1].Performance+" "+homeTeam.selSquad[1].MatchGoals+"
"+homeTeam.selSquad[1].MatchAssist+"
"+homeTeam.selSquad[1].MatchCards+"
"+homeTeam.selSquad[1].PhysicalCondition));
4976         jLabel56.setText(new
String(""+homeTeam.selSquad[2].FullName+"
"+homeTeam.selSquad[2].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[2].Role+home
Team.selSquad[2].Performance+" "+homeTeam.selSquad[2].MatchGoals+"
"+homeTeam.selSquad[2].MatchAssist+"
"+homeTeam.selSquad[2].MatchCards+"
"+homeTeam.selSquad[2].PhysicalCondition));
4977         jLabel57.setText(new
String(""+homeTeam.selSquad[3].FullName+"
"+homeTeam.selSquad[3].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[3].Role+home
Team.selSquad[3].Performance+" "+homeTeam.selSquad[3].MatchGoals+"
"+homeTeam.selSquad[3].MatchAssist+"
"+homeTeam.selSquad[3].MatchCards+"
"+homeTeam.selSquad[3].PhysicalCondition));

```

```

4978             jLabel58.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[4].FullName+
"+homeTeam.selSquad[4].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[4].Role+home
Team.selSquad[4].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[4].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[4].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[4].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[4].PhysicalCondition));
4979             jLabel59.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[5].FullName+
"+homeTeam.selSquad[5].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[5].Role+home
Team.selSquad[5].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[5].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[5].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[5].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[5].PhysicalCondition));
4980             jLabel60.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[6].FullName+
"+homeTeam.selSquad[6].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[6].Role+home
Team.selSquad[6].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[6].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[6].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[6].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[6].PhysicalCondition));
4981             jLabel61.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[7].FullName+
"+homeTeam.selSquad[7].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[7].Role+home
Team.selSquad[7].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[7].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[7].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[7].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[7].PhysicalCondition));
4982             jLabel62.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[8].FullName+
"+homeTeam.selSquad[8].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[8].Role+home
Team.selSquad[8].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[8].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[8].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[8].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[8].PhysicalCondition));
4983             jLabel63.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[9].FullName+
"+homeTeam.selSquad[9].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[9].Role+home
Team.selSquad[9].Performance+ " "+homeTeam.selSquad[9].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[9].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[9].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[9].PhysicalCondition));
4984             jLabel64.setText(new
String (" "+homeTeam.selSquad[10].FullName+
"+homeTeam.selSquad[10].SelectedRoleAs+homeTeam.selSquad[10].Role+ho
meTeam.selSquad[10].Performance+
"+homeTeam.selSquad[10].MatchGoals+
"+homeTeam.selSquad[10].MatchAssist+
"+homeTeam.selSquad[10].MatchCards+
"+homeTeam.selSquad[10].PhysicalCondition));
4985
4986             if(clock==45) {//ημίχρονο
4987                 clock++;
4988                 stop=true;
4989                 jButton8.setEnabled(true);
4990                 jButton8.setText("Συνέχεια");
4991             }
4992             else
4993             if(clock==90) {//τέλος

```

```

4994         timer.cancel();
4995         timer3.cancel();
4996         jLabel37.setText("Τέλος αγώνα");
4997         jLabel36.setText("0");
4998         jLabel74.setText("");
4999         jLabel70.setText("");
5000         jLabel69.setText("");
5001
5002
5003         jButton8.setEnabled(false);
5004         jButton13.setEnabled(true);
5005
5006         homeTeam.GoalsFor+=hgoals;
5007         homeTeam.GoalsAgainst+=agoals;
5008         awayTeam.GoalsFor+=agoals;
5009         awayTeam.GoalsAgainst+=hgoals;
5010
5011         //ενημέρωση πινάκων
5012         for(int fix=0; fix<AEthniki.Fixtures.length;
fix++){
5013             if(jLabel2.getValueAt(fix,
1).equals(homeTeam.Logo) && jLabel2.getValueAt(fix,
2).equals(awayTeam.Logo)){
5014                 AEthniki.Fixtures[fix][3]=new
String(""+hgoals);
5015                 AEthniki.Fixtures[fix][4]=new
String(""+agoals);
5016                 jTable2.setValueAt(hgoals, fix, 3);
5017                 jTable2.setValueAt(agoals, fix, 4);
5018
jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[fix][7], fix, 6);
5019
jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[fix][6], fix, 7);
5020             }
5021         }
5022
5023         if(hgoals==agoals){
5024             homeTeam.Points++;
5025             awayTeam.Points++;
5026         } else
5027             if(hgoals>agoals){
5028                 homeTeam.Points+=3;
5029             } else
5030                 if(hgoals<agoals){
5031                     awayTeam.Points+=3;
5032                 }
5033     } else
5034         if(stop==false){
5035             clock++;
5036             jLabel36.setText(new String(""+clock));
5037         }
5038
5039     }
5040 };
5041
5042
5043
5044
5045

```

```

5046     if(jButton8.getText().equals("Εναρξη")){
5047
5048         stop=false;
5049         clock=0;
5050         jLabel132.setText(homeTeam.Logo);
5051         jLabel133.setText(awayTeam.Logo);
5052         hgoals=0;
5053         agoals=0;
5054         humanSubs=0;
5055         hsubs=0;
5056         asubs=0;
5057         matchEvent="";
5058
5059         timer3.schedule(task3, 0, 1000);
5060         timer.schedule(task, 0, 3000);
5061     }
5062     else
5063         if(jButton8.getText().equals("Συνέχεια")){
5064             stop=false;
5065             jPanel17.setVisible(false);
5066
5067             humanTeam.Formation=jComboBox30.getSelectedItem().toString();
5068             humanTeam.Passing=jComboBox31.getSelectedItem().toString();
5069             humanTeam.Advance=jComboBox32.getSelectedItem().toString();
5070             humanTeam.Pressing=jComboBox33.getSelectedItem().toString();
5071             humanTeam.Counter=jComboBox34.getSelectedItem().toString();
5072             humanTeam.DefLine=jComboBox35.getSelectedItem().toString();
5073             humanTeam.Marking=jComboBox36.getSelectedItem().toString();
5074             humanTeam.Offside=jComboBox37.getSelectedItem().toString();
5075             humanTeam.Tempo=jComboBox38.getSelectedItem().toString();
5076             humanTeam.WasteTime=jComboBox39.getSelectedItem().toString();
5077
5078             humanTeam.DefendRight = humanTeam.calcDefRight();
5079             humanTeam.DefendLeft = humanTeam.calcDefLeft();
5080             humanTeam.DefendMiddle = humanTeam.calcDefMiddle();
5081             humanTeam.AttackRight = humanTeam.calcAttRight();
5082             humanTeam.AttackLeft = humanTeam.calcAttLeft();
5083             humanTeam.AttackMiddle = humanTeam.calcAttMiddle();
5084
5085             humanTeam.DefendRight=humanTeam.trainBonus()[3];
5086             humanTeam.DefendLeft=humanTeam.trainBonus()[4];
5087             humanTeam.DefendMiddle=humanTeam.trainBonus()[5];
5088             humanTeam.AttackRight=humanTeam.trainBonus()[0];
5089             humanTeam.AttackLeft=humanTeam.trainBonus()[1];
5090             humanTeam.AttackMiddle=humanTeam.trainBonus()[2];
5091
5092
5093
5094
5095
5096
5097         for(int all4=0; all4<11; all4++){
5098             jTable4.setValueAt("-", all4, 4);
5099         }
5100
5101
5102         for(int all5=0; all5<5; all5++){
5103             jTable5.setValueAt("-", all5, 4);

```



```

5104     }
5105 }
5106
5107 }
5108
5109 private void jButton11ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5110 evt) {
5111     //Αναφορά για επιλεγμένο παίχτη
5112     int r = jTable1.getSelectedRow();
5113
5114     for (int x=0; x<players.length; x++){
5115         if (players[x].FullName==jTable1.getValueAt(r,0)) {
5116             jTable1.setText(players[x].playerDescription());
5117         }
5118     }
5119 }
5120
5121 private void panelFocused (java.awt.event.FocusEvent evt) {
5122 }
5123
5124
5125 private void jButton7ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5126 evt) {
5127     //νέα σεζόν
5128     jTable1.setVisible(false);
5129     jPanel1.setVisible(true);
5130 }
5131
5132 private void jButton6ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5133 evt) {
5134     //έξοδος
5135     System.exit(0);
5136 }
5137
5138 private void jButton4ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5139 evt) {
5140     // TODO add your handling code here:
5141 }
5142
5143 private void onFocus (java.awt.event.FocusEvent evt) {
5144     if (jComboBox12.getSelectedIndex()==0) {
5145         jComboBox11.removeAllItems();
5146         jComboBox11.addItem("ΑΕΚ");
5147         jComboBox11.addItem("ΑΙΓΑΛΕΩ");
5148         jComboBox11.addItem("ΕΑΝΘΗ");
5149         jComboBox11.addItem("ΠΑΝΑΘΗΝΑΙΚΟΣ");
5150         jComboBox11.addItem("ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ");
5151         jComboBox11.addItem("ΗΡΑΚΛΗΣ");
5152         jComboBox11.addItem("ΚΑΛΑΜΑΡΙΑ");
5153         jComboBox11.addItem("ΚΑΛΛΙΘΕΑ");
5154         jComboBox11.addItem("ΠΑΟΚ");
5155         jComboBox11.addItem("ΟΦΗ");
5156         jComboBox11.addItem("ΠΑΝΙΩΝΙΟΣ");
5157         jComboBox11.addItem("ΑΚΡΑΤΗΤΟΣ");
5158         jComboBox11.addItem("ΙΩΝΙΚΟΣ");
5159         jComboBox11.addItem("ΛΕΒΑΔΙΑΚΟΣ");
5160         jComboBox11.addItem("ΛΑΡΙΣΑ");

```

```

5158         jComboBox11.addItem ("ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ");
5159     } else
5160         if (jComboBox12.getSelectedIndex () ==1) {
//getSelectedItem () == "Β´ ΕΘΝΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ"
5161             jComboBox11.removeAllItems ();
5162             jComboBox11.addItem ("ΑΡΗΣ");
5163             jComboBox11.addItem ("ΚΑΛΑΜΑΤΑ");
5164             jComboBox11.addItem ("ΚΕΡΚΥΡΑ");
5165             jComboBox11.addItem ("ΠΑΝΣΕΡΠΑΙΚΟΣ");
5166             jComboBox11.addItem ("ΘΡΑΣΥΒΟΥΛΟΣ");
5167             jComboBox11.addItem ("ΒΕΡΟΙΑ");
5168             jComboBox11.addItem ("ΟΛΥΜΠΙΑΚΟΣ ΒΟΛΟΥ");
5169             jComboBox11.addItem ("ΝΙΚΗ ΒΟΛΟΥ");
5170             jComboBox11.addItem ("ΠΡΟΟΔΕΥΤΙΚΗ");
5171             jComboBox11.addItem ("ΗΛΥΣΙΑΚΟΣ");
5172             jComboBox11.addItem ("ΚΑΣΤΟΡΙΑ");
5173             jComboBox11.addItem ("ΠΑΝΗΛΕΙΑΚΟΣ");
5174             jComboBox11.addItem ("ΕΘΝ. ΑΣΤΕΡΑΣ");
5175             jComboBox11.addItem ("ΠΑΝΑΧΑΙΚΗ");
5176             jComboBox11.addItem ("ΑΠΟΛΛΩΝ ΑΘ.");
5177             jComboBox11.addItem ("ΑΤΡΟΜΗΤΟΣ");
5178         }
5179     }
5180
5181     private void jButton2ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5182     evt) {
5183         jComboBox11.setEnabled (false);
5184         jComboBox12.setEnabled (false);
5185     }
5186
5187     private void jButton1ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5188     evt) {
5189         jComboBox12.setEnabled (true);
5190         jComboBox12.setEditable (false);
5191         jComboBox12.removeAllItems ();
5192         jComboBox12.addItem ("Α´ ΕΘΝΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ");
5193         jComboBox12.addItem ("Β´ ΕΘΝΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ");
5194         jComboBox11.setEnabled (true);
5195         jComboBox12.setEditable (false);
5196     }
5197
5198     private void jButton3ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5199     evt) {
5200         System.exit (0);
5201     }
5202
5203     private void jButton1ActionPerformed (java.awt.event.ActionEvent
5204     evt) {
5205         jPanel1.setVisible (false);
5206         jTabbedPane1.setVisible (true);
5207
5208         if (jRadioButton1.isSelected () ==true) { // νέα σελίδα
5209             jPanel7.setVisible (false);
5210             jComboBox1.removeAllItems ();
5211             jComboBox1.addItem ("3-5-2");

```

```

5211 jComboBox1.addItem ("4-4-2");
5212 jComboBox1.addItem ("4-5-1");
5213 jComboBox2.removeAllItems ();
5214 jComboBox2.addItem ("Μακρινές");
5215 jComboBox2.addItem ("Κοντινές");
5216 jComboBox3.removeAllItems ();
5217 jComboBox3.addItem ("Από δεξιά");
5218 jComboBox3.addItem ("Από αριστερά");
5219 jComboBox3.addItem ("Απίτον άξονα");
5220 jComboBox4.removeAllItems ();
5221 jComboBox4.addItem ("Παντού");
5222 jComboBox4.addItem ("Στο μισό γήπεδο");
5223 jComboBox5.removeAllItems ();
5224 jComboBox5.addItem ("Με αντιπεθέσεις");
5225 jComboBox5.addItem ("Οργανωμένες επιθέσεις");
5226 jComboBox6.removeAllItems ();
5227 jComboBox6.addItem ("Με βάθος");
5228 jComboBox6.addItem ("Ψηλά");
5229 jComboBox7.removeAllItems ();
5230 jComboBox7.addItem ("Ζώνη");
5231 jComboBox7.addItem ("Προσωπικό μαρκάρισμα");
5232 jComboBox8.removeAllItems ();
5233 jComboBox8.addItem ("Εφαρμογή");
5234 jComboBox8.addItem ("Χωρίς");
5235 jComboBox9.removeAllItems ();
5236 jComboBox9.addItem ("Γρήγορος");
5237 jComboBox9.addItem ("Αργός");
5238 jComboBox10.removeAllItems ();
5239 jComboBox10.addItem ("Όχι");
5240 jComboBox10.addItem ("Ναι");
5241
5242 jComboBox30.removeAllItems ();
5243 jComboBox30.addItem ("3-5-2");
5244 jComboBox30.addItem ("4-4-2");
5245 jComboBox30.addItem ("4-5-1");
5246 jComboBox31.removeAllItems ();
5247 jComboBox31.addItem ("Μακρινές");
5248 jComboBox31.addItem ("Κοντινές");
5249 jComboBox32.removeAllItems ();
5250 jComboBox32.addItem ("Από δεξιά");
5251 jComboBox32.addItem ("Από αριστερά");
5252 jComboBox32.addItem ("Απίτον άξονα");
5253 jComboBox33.removeAllItems ();
5254 jComboBox33.addItem ("Παντού");
5255 jComboBox33.addItem ("Στο μισό γήπεδο");
5256 jComboBox34.removeAllItems ();
5257 jComboBox34.addItem ("Με αντιπεθέσεις");
5258 jComboBox34.addItem ("Οργανωμένες επιθέσεις");
5259 jComboBox35.removeAllItems ();
5260 jComboBox35.addItem ("Με βάθος");
5261 jComboBox35.addItem ("Ψηλά");
5262 jComboBox36.removeAllItems ();
5263 jComboBox36.addItem ("Ζώνη");
5264 jComboBox36.addItem ("Προσωπικό μαρκάρισμα");
5265 jComboBox37.removeAllItems ();
5266 jComboBox37.addItem ("Εφαρμογή");

```

```

5267 jComboBox37.addItem ("Χωρίς");
5268 jComboBox38.removeAllItems ();
5269 jComboBox38.addItem ("Γρήγορος");
5270 jComboBox38.addItem ("Αργός");
5271 jComboBox39.removeAllItems ();
5272 jComboBox39.addItem ("Όχι");
5273 jComboBox39.addItem ("Ναι");
5274
5275 for (int h=0; h<3; h++) {
5276     jComboBox13.addItem (h);
5277     jComboBox14.addItem (h);
5278     jComboBox15.addItem (h);
5279     jComboBox16.addItem (h);
5280     jComboBox17.addItem (h);
5281     jComboBox18.addItem (h);
5282     jComboBox19.addItem (h);
5283     jComboBox20.addItem (h);
5284     jComboBox21.addItem (h);
5285     jComboBox22.addItem (h);
5286     jComboBox23.addItem (h);
5287     jComboBox24.addItem (h);
5288     jComboBox25.addItem (h);
5289     jComboBox26.addItem (h);
5290     jComboBox27.addItem (h);
5291     jComboBox28.addItem (h);
5292 }
5293
5294 jComboBox29.addItem ("ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ");
5295 jComboBox29.addItem ("ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ");
5296
5297 jScrollPane2.setVisible (false);
5298
5299 AEthnikiRefs [0]=r1;
5300 AEthnikiRefs [1]=r2;
5301 AEthnikiRefs [2]=r3;
5302 AEthnikiRefs [3]=r4;
5303 AEthnikiRefs [4]=r5;
5304 AEthnikiRefs [5]=r6;
5305 AEthnikiRefs [6]=r7;
5306 AEthnikiRefs [7]=r8;
5307
5308 aek.manager [0]=m1;
5309 aig.manager [0]=m2;
5310 akr.manager [0]=m3;
5311 atr.manager [0]=m4;
5312 ira.manager [0]=m5;
5313 apol.manager [0]=m6;
5314 kali.manager [0]=m7;
5315 xan.manager [0]=m8;
5316 paok.manager [0]=m9;
5317 oly.manager [0]=m10;
5318 ofi.manager [0]=m11;
5319 pao.manager [0]=m12;
5320 ion.manager [0]=m13;
5321 pan.manager [0]=m14;
5322 lev.manager [0]=m15;
5323 lar.manager [0]=m16;
5324 aris.manager [0]=m17;
5325

```

```

5326     aek.chairman[0]=c1;
5327     oly.chairman[0]=c2;
5328     aig.chairman[0]=c3;
5329     akr.chairman[0]=c4;
5330     atr.chairman[0]=c5;
5331     ira.chairman[0]=c6;
5332     paok.chairman[0]=c7;
5333     pao.chairman[0]=c8;
5334     pan.chairman[0]=c9;
5335     ion.chairman[0]=c10;
5336     apol.chairman[0]=c11;
5337     kali.chairman[0]=c12;
5338     xan.chairman[0]=c13;
5339     lar.chairman[0]=c14;
5340     lev.chairman[0]=c15;
5341     ofi.chairman[0]=c16;
5342     aris.chairman[0]=c17;
5343
5344     clubs[0]=pan;
5345     clubs[1]=paok;
5346     clubs[2]=aek;
5347     clubs[3]=aig;
5348     clubs[4]=apol;
5349     clubs[5]=akr;
5350     clubs[6]=lev;
5351     clubs[7]=ira;
5352     clubs[8]=ion;
5353     clubs[9]=kali;
5354     clubs[10]=lar;
5355     clubs[11]=oly;
5356     clubs[12]=ofi;
5357     clubs[13]=pao;
5358     clubs[14]=xan;
5359     clubs[15]=atr;
5360     // clubs[16]=aris;
5361
5362     for (int t=0; t<16; t++){
5363         jTable3.setValueAt((t+1), t, 0);
5364         jTable3.setValueAt(clubs[t].Logo, t, 1);
5365         jTable3.setValueAt(clubs[t].Points, t, 2);
5366         jTable3.setValueAt(clubs[t].GoalsFor, t, 3);
5367         jTable3.setValueAt(clubs[t].GoalsAgainst, t,
4);
5368         jTable3.setValueAt((clubs[t].GoalsFor-
clubs[t].GoalsAgainst), t, 5);
5369     }
5370
5371     players[0]=p1;
5372     players[1]=p2;
5373     players[2]=p3;
5374     players[3]=p4;
5375     players[4]=p5;
5376     players[5]=p6;
5377     players[6]=p7;
5378     players[7]=p8;
5379     players[8]=p9;
5380     players[9]= p10;
5381     players[10]= p11;
5382     players[11]= p12;
5383     players[12]= p13;

```

```
5384 players[13]= p14;
5385 players[14]= p15;
5386 players[15]= p16;
5387 players[16]= p17;
5388 players[17]= p18;
5389 players[18]= p19;
5390 players[19]= p20;
5391 players[20]= p21;
5392 players[21]= p22;
5393 players[22]= p23;
5394 players[23]= p24;
5395 players[24]= p25;
5396 players[25]= p26;
5397 players[26]= p27;
5398 players[27]= p28;
5399 players[28]= p29;
5400 players[29]= p30;
5401 players[30]= p31;
5402 players[31]= p32;
5403 players[32]= p33;
5404 players[33]= p34;
5405 players[34]= p35;
5406 players[35]= p36;
5407 players[36]= p37;
5408 players[37]= p38;
5409 players[38]= p39;
5410 players[39]= p40;
5411 players[40]= p41;
5412 players[41]= p42;
5413 players[42]= p43;
5414 players[43]= p44;
5415 players[44]= p45;
5416 players[45]= p46;
5417 players[46]= p47;
5418 players[47]= p48;
5419 players[48]= p49;
5420 players[49]= p50;
5421 players[50]= p51;
5422 players[51]= p52;
5423 players[52]= p53;
5424 players[53]= p54;
5425 players[54]= p55;
5426 players[55]= p56;
5427 players[56]= p57;
5428 players[57]= p58;
5429 players[58]= p59;
5430 players[59]= p60;
5431 players[60]= p61;
5432 players[61]= p62;
5433 players[62]= p63;
5434 players[63]= p64;
5435 players[64]= p65;
5436 players[65]= p66;
5437 players[66]= p67;
5438 players[67]= p68;
5439 players[68]= p69;
5440 players[69]= p70;
5441 players[70]= p71;
5442 players[71]= p72;
5443 players[72]= p73;
5444 players[73]= p74;
```

```
5445     players[74]= p75;
5446     players[75]= p76;
5447     players[76]= p77;
5448     players[77]= p78;
5449     players[78]= p79;
5450     players[79]= p80;
5451     players[80]= p81;
5452     players[81]= p82;
5453     players[82]= p83;
5454     players[83]= p84;
5455     players[84]= p85;
5456     players[85]= p86;
5457     players[86]= p87;
5458     players[87]= p88;
5459     players[88]= p89;
5460     players[89]= p90;
5461     players[90]= p91;
5462     players[91]= p92;
5463     players[92]= p93;
5464     players[93]= p94;
5465     players[94]= p95;
5466     players[95]= p96;
5467     players[96]= p97;
5468     players[97]= p98;
5469     players[98]= p99;
5470     players[99]= p100;
5471     players[100]= p101;
5472     players[101]= p102;
5473     players[102]= p103;
5474     players[103]= p104;
5475     players[104]= p105;
5476     players[105]= p106;
5477     players[106]= p107;
5478     players[107]= p108;
5479     players[108]= p109;
5480     players[109]= p110;
5481     players[110]= p111;
5482     players[111]= p112;
5483     players[112]= p113;
5484     players[113]= p114;
5485     players[114]= p115;
5486     players[115]= p116;
5487     players[116]= p117;
5488     players[117]= p118;
5489     players[118]= p119;
5490     players[119]= p120;
5491     players[120]= p121;
5492     players[121]= p122;
5493     players[122]= p123;
5494     players[123]= p124;
5495     players[124]= p125;
5496     players[125]= p126;
5497     players[126]= p127;
5498     players[127]= p128;
5499     players[128]= p129;
5500     players[129]= p130;
5501     players[130]= p131;
5502     players[131]= p132;
5503     players[132]= p133;
5504     players[133]= p134;
5505     players[134]= p135;
```

```
5506 players[135]= p136;
5507 players[136]= p137;
5508 players[137]= p138;
5509 players[138]= p139;
5510 players[139]= p140;
5511 players[140]= p141;
5512 players[141]= p142;
5513 players[142]= p143;
5514 players[143]= p144;
5515 players[144]= p145;
5516 players[145]= p146;
5517 players[146]= p147;
5518 players[147]= p148;
5519 players[148]= p149;
5520 players[149]= p150;
5521 players[150]=p151;
5522 players[151]= p152;
5523 players[152]= p153;
5524 players[153]=p154;
5525 players[154]= p155;
5526 players[155]= p156;
5527 players[156]= p157;
5528 players[157]= p158;
5529 players[158]= p159;
5530 players[159]= p160;
5531 players[160]= p161;
5532 players[161]= p162;
5533 players[162]= p163;
5534 players[163]= p164;
5535 players[164]= p165;
5536 players[165]= p166;
5537 players[166]=p167;
5538 players[167]= p168;
5539 players[168]= p169;
5540 players[169]= p170;
5541 players[170]= p171;
5542 players[171]= p172;
5543 players[172]= p173;
5544 players[173]= p174;
5545 players[174]= p175;
5546 players[175]= p176;
5547 players[176]= p177;
5548 players[177]= p178;
5549 players[178]= p179;
5550 players[179]= p180;
5551 players[180]= p181;
5552 players[181]= p182;
5553 players[182]= p183;
5554 players[183]= p184;
5555 players[184]= p185;
5556 players[185]= p186;
5557 players[186]= p187;
5558 players[187]= p188;
5559 players[188]= p189;
5560 players[189]= p190;
5561 players[190]= p191;
5562 players[191]= p192;
5563 players[192]= p193;
5564 players[193]= p194;
5565 players[194]= p195;
5566 players[195]= p196;
```



```
5567 players[196]= p197;
5568 players[197]= p198;
5569 players[198]= p199;
5570 players[199]= p200;
5571 players[200]= p201;
5572 players[201]= p202;
5573 players[202]= p203;
5574 players[203]= p204;
5575 players[204]= p205;
5576 players[205]= p206;
5577 players[206]= p207;
5578 players[207]= p208;
5579 players[208]= p209;
5580 players[209]= p210;
5581 players[210]=p211;
5582 players[211]= p212;
5583 players[212]= p213;
5584 players[213]= p214;
5585 players[214]= p215;
5586 players[215]= p216;
5587 players[216]= p217;
5588 players[217]= p218;
5589 players[218]= p219;
5590 players[219]= p220;
5591 players[220]= p221;
5592 players[221]= p222;
5593 players[222]= p223;
5594 players[223]= p224;
5595 players[224]= p225;
5596 players[225]= p226;
5597 players[226]= p227;
5598 players[227]= p228;
5599 players[228]= p229;
5600 players[229]= p230;
5601 players[230]= p231;
5602 players[231]= p232;
5603 players[232]= p233;
5604 players[233]= p234;
5605 players[234]= p235;
5606 players[235]= p236;
5607 players[236]= p237;
5608 players[237]= p238;
5609 players[238]= p239;
5610 players[239]= p240;
5611 players[240]= p241;
5612 players[241]= p242;
5613 players[242]= p243;
5614 players[243]= p244;
5615 players[244]= p245;
5616 players[245]= p246;
5617 players[246]= p247;
5618 players[247]= p248;
5619 players[248]= p249;
5620 players[249]= p250;
5621 players[250]= p251;
5622 players[251]= p252;
5623 players[252]= p253;
5624 players[253]= p254;
5625 players[254]= p255;
5626 players[255]= p256;
5627 players[256]= p257;
```

```
5628 players[257]= p258;
5629 players[258]= p259;
5630 players[259]= p260;
5631 players[260]= p261;
5632 players[261]= p262;
5633 players[262]= p263;
5634 players[263]= p264;
5635 players[264]= p265;
5636 players[265]= p266;
5637 players[266]= p267;
5638 players[267]= p268;
5639 players[268]= p269;
5640 players[269]= p270;
5641 players[270]= p271;
5642 players[271]= p272;
5643 players[272]= p273;
5644 players[273]= p274;
5645 players[274]= p275;
5646 players[275]= p276;
5647 players[276]= p277;
5648 players[277]= p278;
5649 players[278]= p279;
5650 players[279]= p280;
5651 players[280]= p281;
5652 players[281]= p282;
5653 players[282]= p283;
5654 players[283]= p284;
5655 players[284]= p285;
5656 players[285]= p286;
5657 players[286]= p287;
5658 players[287]= p288;
5659 players[288]= p289;
5660 players[289]= p290;
5661 players[290]= p291;
5662 players[291]= p292;
5663 players[292]= p293;
5664 players[293]= p294;
5665 players[294]= p295;
5666 players[295]= p296;
5667 players[296]= p297;
5668 players[297]= p298;
5669 players[298]= p299;
5670 players[299]= p300;
5671 players[300]= p301;
5672 players[301]= p302;
5673 players[302]= p303;
5674 players[303]= p304;
5675 players[304]= p305;
5676 players[305]= p306;
5677 players[306]= p307;
5678 players[307]= p308;
5679 players[308]= p309;
5680 players[309]= p310;
5681 players[310]= p311;
5682 players[311]= p312;
5683 players[312]= p313;
5684 players[313]= p314;
5685 players[314]= p315;
5686 players[315]= p316;
5687 players[316]= p317;
5688 players[317]= p318;
```

```
5689     players[318]= p319;
5690     players[319]= p320;
5691     players[320]= p321;
5692     players[321]= p322;
5693     players[322]= p323;
5694     players[323]= p324;
5695     players[324]= p325;
5696     players[325]= p326;
5697     players[326]= p327;
5698     players[327]= p328;
5699     players[328]= p329;
5700     players[329]= p330;
5701     players[330]= p331;
5702     players[331]= p332;
5703     players[332]= p333;
5704     players[333]= p334;
5705     players[334]= p335;
5706     players[335]= p336;
5707     players[336]= p337;
5708     players[337]= p338;
5709     players[338]= p339;
5710     players[339]= p340;
5711     players[340]= p341;
5712     players[341]= p342;
5713     players[342]= p343;
5714     players[343]= p344;
5715     players[344]= p345;
5716     players[345]= p346;
5717     players[346]= p347;
5718     players[347]= p348;
5719     players[348]= p349;
5720     players[349]= p350;
5721     players[350]= p351;
5722     players[351]= p352;
5723     players[352]= p353;
5724     players[353]= p354;
5725     players[354]= p355;
5726     players[355]= p356;
5727     players[356]= p357;
5728     players[357]= p358;
5729     players[358]= p359;
5730     players[359]= p360;
5731     players[360]= p361;
5732     players[361]= p362;
5733     players[362]= p363;
5734     players[363]= p364;
5735     players[364]= p365;
5736     players[365]= p366;
5737     players[366]= p367;
5738     players[367]= p368;
5739     players[368]= p369;
5740     players[369]= p370;
5741     players[370]= p371;
5742     players[371]= p372;
5743     players[372]= p373;
5744     players[373]= p374;
5745     players[374]= p375;
5746
5747     // int ptrAris=0;
5748     int ptrAig=0;
5749     int ptrAkr=0;
```

```

5750     int ptrAtr=0;
5751     int ptrApol=0;
5752     int ptrXan=0;
5753     int ptrIra=0;
5754     int ptrOfi=0;
5755     int ptrOly=0;
5756     int ptrPao=0;
5757     int ptrPaok=0;
5758     int ptrPan=0;
5759     int ptrLev=0;
5760     int ptrLar=0;
5761     int ptrIon=0;
5762     int ptrKali=0;
5763     int ptrAek=0;
5764
5765     //create rosters
5766     for (int pl=0; pl<375; pl++){
5767         /*
5768         if(players[pl].Contract.equals(aris.Logo)){
5769             aris.roster.add(ptrAris, players[pl]);
5770             ptrAris++;
5771         }
5772         else*/
5773         if(players[pl].Contract.equals(aek.Logo)){
5774             aek.roster.add(ptrAek, players[pl]);
5775             ptrAek++;
5776         } else
5777         if(players[pl].Contract.equals(akr.Logo)){
5778             akr.roster.add(ptrAkr, players[pl]);
5779             ptrAkr++;
5780         } else
5781         if(players[pl].Contract.equals(atr.Logo)){
5782             atr.roster.add(ptrAtr, players[pl]);
5783             ptrAtr++;
5784         } else
5785         if(players[pl].Contract.equals(apol.Logo)){
5786             apol.roster.add(ptrApol, players[pl]);
5787             ptrApol++;
5788         } else
5789         if(players[pl].Contract.equals(aig.Logo)){
5790             aig.roster.add(ptrAig, players[pl]);
5791             ptrAig++;
5792         } else
5793         if(players[pl].Contract.equals(ira.Logo)){
5794             ira.roster.add(ptrIra, players[pl]);
5795             ptrIra++;
5796         } else
5797         if(players[pl].Contract.equals(kali.Logo)){
5798             kali.roster.add(ptrKali, players[pl]);
5799             ptrKali++;
5800         } else
5801         if(players[pl].Contract.equals(xan.Logo)){

```

```

5801         xan.roster.add(ptrXan, players[pl]);
5802         ptrXan++;
5803     } else
5804
5805     if(players[pl].Contract.equals(lev.Logo)) {
5806         lev.roster.add(ptrLev, players[pl]);
5807         ptrLev++;
5808     } else
5809
5810     if(players[pl].Contract.equals(lar.Logo)) {
5811         lar.roster.add(ptrLar, players[pl]);
5812         ptrLar++;
5813     } else
5814
5815     if(players[pl].Contract.equals(ofi.Logo)) {
5816         ofi.roster.add(ptrOfi, players[pl]);
5817         ptrOfi++;
5818     }
5819
5820     else
5821
5822     if(players[pl].Contract.equals(oly.Logo)) {
5823         oly.roster.add(ptrOly, players[pl]);
5824         ptrOly++;
5825     } else
5826
5827     if(players[pl].Contract.equals(paok.Logo)) {
5828         paok.roster.add(ptrPaok, players[pl]);
5829         ptrPaok++;
5830     } else
5831
5832     if(players[pl].Contract.equals(pao.Logo)) {
5833         pao.roster.add(ptrPao, players[pl]);
5834         ptrPao++;
5835     } else
5836
5837     if(players[pl].Contract.equals(pan.Logo)) {
5838         pan.roster.add(ptrPan, players[pl]);
5839         ptrPan++;
5840     } else
5841
5842     if(players[pl].Contract.equals(ion.Logo)) {
5843         ion.roster.add(ptrIon, players[pl]);
5844         ptrIon++;
5845     }
5846
5847     }
5848
5849     for(int i=0; i<clubs.length; i++){
5850
5851     if(jComboBox11.getSelectedItemAt(i).equals(clubs[i].Logo)) {
5852         clubs[i].Human=true;
5853         jLabel28.setText(clubs[i].Logo);

```

```

5845             humanTeam=clubs[i];
5846         }
5847     }
5848
5849
5850     } else
5851         if(jRadioButton2.isSelected()==true) { //συνέχεια
αποθηκευμένης περιόδου
5852
5853             try{
5854                 FileInputStream fid = new
FileInputStream ("calendar.obj");
5855                 ObjectInputStream oid = new
ObjectInputStream (fid);
5856                 cal=(Calendar)oid.readObject();
5857                 oid.close();
5858             }
5859             catch(Exception ed){
5860
5861             }
5862
5863             try{
5864                 FileInputStream fif = new
FileInputStream ("fixtures.obj");
5865                 ObjectInputStream oif = new
ObjectInputStream (fif);
5866                 AEthniki=(Competition)oif.readObject();
5867                 oif.close();
5868             }
5869             catch(Exception ef){
5870
5871             }
5872
5873             // for(int p=0; p<375; p++){
5874             //     String fnm = new String("player"+p+".obj");
5875             try{
5876                 FileInputStream fip = new
FileInputStream ("p11.obj");
5877                 ObjectInputStream oip = new
ObjectInputStream (fip);
5878
5879                 players[0]=(Player)oip.readObject();
5880                 players[1]=(Player)oip.readObject();
5881                 players[2]=(Player)oip.readObject();
5882                 players[3]=(Player)oip.readObject();
5883                 players[4]=(Player)oip.readObject();
5884                 players[5]=(Player)oip.readObject();
5885                 players[6]=(Player)oip.readObject();
5886                 players[7]=(Player)oip.readObject();
5887                 players[8]=(Player)oip.readObject();
5888                 players[9]= (Player)oip.readObject();
5889                 players[10]= (Player)oip.readObject();
5890                 players[11]= (Player)oip.readObject();
5891                 players[12]= (Player)oip.readObject();
5892                 players[13]= (Player)oip.readObject();
5893                 players[14]= (Player)oip.readObject();
5894                 players[15]= (Player)oip.readObject();
5895                 players[16]= (Player)oip.readObject();

```

```
5896     players[17]= (Player) oip.readObject ();
5897     players[18]= (Player) oip.readObject ();
5898     players[19]= (Player) oip.readObject ();
5899     players[20]= (Player) oip.readObject ();
5900     players[21]= (Player) oip.readObject ();
5901     players[22]= (Player) oip.readObject ();
5902     players[23]= (Player) oip.readObject ();
5903     players[24]= (Player) oip.readObject ();
5904     players[25]= (Player) oip.readObject ();
5905     players[26]= (Player) oip.readObject ();
5906     players[27]= (Player) oip.readObject ();
5907     players[28]= (Player) oip.readObject ();
5908     players[29]= (Player) oip.readObject ();
5909     players[30]= (Player) oip.readObject ();
5910     players[31]= (Player) oip.readObject ();
5911     players[32]= (Player) oip.readObject ();
5912     players[33]= (Player) oip.readObject ();
5913     players[34]= (Player) oip.readObject ();
5914     players[35]= (Player) oip.readObject ();
5915     players[36]= (Player) oip.readObject ();
5916     players[37]= (Player) oip.readObject ();
5917     players[38]= (Player) oip.readObject ();
5918     players[39]= (Player) oip.readObject ();
5919     players[40]= (Player) oip.readObject ();
5920     players[41]= (Player) oip.readObject ();
5921     players[42]= (Player) oip.readObject ();
5922     players[43]= (Player) oip.readObject ();
5923     players[44]= (Player) oip.readObject ();
5924     players[45]= (Player) oip.readObject ();
5925     players[46]= (Player) oip.readObject ();
5926     players[47]= (Player) oip.readObject ();
5927     players[48]= (Player) oip.readObject ();
5928     players[49]= (Player) oip.readObject ();
5929     players[50]= (Player) oip.readObject ();
5930     players[51]= (Player) oip.readObject ();
5931     players[52]= (Player) oip.readObject ();
5932     players[53]= (Player) oip.readObject ();
5933     players[54]= (Player) oip.readObject ();
5934     players[55]= (Player) oip.readObject ();
5935     players[56]= (Player) oip.readObject ();
5936     players[57]= (Player) oip.readObject ();
5937     players[58]= (Player) oip.readObject ();
5938     players[59]= (Player) oip.readObject ();
5939     players[60]= (Player) oip.readObject ();
5940     players[61]= (Player) oip.readObject ();
5941     players[62]= (Player) oip.readObject ();
5942     players[63]= (Player) oip.readObject ();
5943     players[64]= (Player) oip.readObject ();
5944     players[65]= (Player) oip.readObject ();
5945     players[66]= (Player) oip.readObject ();
5946     players[67]= (Player) oip.readObject ();
5947     players[68]= (Player) oip.readObject ();
5948     players[69]= (Player) oip.readObject ();
5949     players[70]= (Player) oip.readObject ();
5950     players[71]= (Player) oip.readObject ();
5951     players[72]= (Player) oip.readObject ();
```

```
5952     players[73]= (Player) oip.readObject ();
5953     players[74]= (Player) oip.readObject ();
5954     players[75]= (Player) oip.readObject ();
5955     players[76]= (Player) oip.readObject ();
5956     players[77]= (Player) oip.readObject ();
5957     players[78]= (Player) oip.readObject ();
5958     players[79]= (Player) oip.readObject ();
5959     players[80]= (Player) oip.readObject ();
5960     players[81]= (Player) oip.readObject ();
5961     players[82]= (Player) oip.readObject ();
5962     players[83]= (Player) oip.readObject ();
5963     players[84]= (Player) oip.readObject ();
5964     players[85]= (Player) oip.readObject ();
5965     players[86]= (Player) oip.readObject ();
5966     players[87]= (Player) oip.readObject ();
5967     players[88]= (Player) oip.readObject ();
5968     players[89]= (Player) oip.readObject ();
5969     players[90]= (Player) oip.readObject ();
5970     players[91]= (Player) oip.readObject ();
5971     players[92]= (Player) oip.readObject ();
5972     players[93]= (Player) oip.readObject ();
5973     players[94]= (Player) oip.readObject ();
5974     players[95]= (Player) oip.readObject ();
5975     players[96]= (Player) oip.readObject ();
5976     players[97]= (Player) oip.readObject ();
5977     players[98]= (Player) oip.readObject ();
5978     players[99]= (Player) oip.readObject ();
5979     players[100]= (Player) oip.readObject ();
5980     players[101]= (Player) oip.readObject ();
5981     players[102]= (Player) oip.readObject ();
5982     players[103]= (Player) oip.readObject ();
5983     players[104]= (Player) oip.readObject ();
5984     players[105]= (Player) oip.readObject ();
5985     players[106]= (Player) oip.readObject ();
5986     players[107]= (Player) oip.readObject ();
5987     players[108]= (Player) oip.readObject ();
5988     players[109]= (Player) oip.readObject ();
5989     players[110]= (Player) oip.readObject ();
5990     players[111]= (Player) oip.readObject ();
5991     players[112]= (Player) oip.readObject ();
5992     players[113]= (Player) oip.readObject ();
5993     players[114]= (Player) oip.readObject ();
5994     players[115]= (Player) oip.readObject ();
5995     players[116]= (Player) oip.readObject ();
5996     players[117]= (Player) oip.readObject ();
5997     players[118]= (Player) oip.readObject ();
5998     players[119]= (Player) oip.readObject ();
5999     players[120]= (Player) oip.readObject ();
6000     players[121]= (Player) oip.readObject ();
6001     players[122]= (Player) oip.readObject ();
6002     players[123]= (Player) oip.readObject ();
6003     players[124]= (Player) oip.readObject ();
6004     players[125]= (Player) oip.readObject ();
6005     players[126]= (Player) oip.readObject ();
6006     players[127]= (Player) oip.readObject ();
6007     players[128]= (Player) oip.readObject ();
```



```
6008     players[129]= (Player) oip.readObject ();
6009     players[130]= (Player) oip.readObject ();
6010     players[131]= (Player) oip.readObject ();
6011     players[132]= (Player) oip.readObject ();
6012     players[133]= (Player) oip.readObject ();
6013     players[134]= (Player) oip.readObject ();
6014     players[135]= (Player) oip.readObject ();
6015     players[136]= (Player) oip.readObject ();
6016     players[137]= (Player) oip.readObject ();
6017     players[138]= (Player) oip.readObject ();
6018     players[139]= (Player) oip.readObject ();
6019     players[140]= (Player) oip.readObject ();
6020     players[141]= (Player) oip.readObject ();
6021     players[142]= (Player) oip.readObject ();
6022     players[143]= (Player) oip.readObject ();
6023     players[144]= (Player) oip.readObject ();
6024     players[145]= (Player) oip.readObject ();
6025     players[146]= (Player) oip.readObject ();
6026     players[147]= (Player) oip.readObject ();
6027     players[148]= (Player) oip.readObject ();
6028     players[149]= (Player) oip.readObject ();
6029     players[150]= (Player) oip.readObject ();
6030     players[151]= (Player) oip.readObject ();
6031     players[152]= (Player) oip.readObject ();
6032     players[153]= (Player) oip.readObject ();
6033     players[154]= (Player) oip.readObject ();
6034     players[155]= (Player) oip.readObject ();
6035     players[156]= (Player) oip.readObject ();
6036     players[157]= (Player) oip.readObject ();
6037     players[158]= (Player) oip.readObject ();
6038     players[159]= (Player) oip.readObject ();
6039     players[160]= (Player) oip.readObject ();
6040     players[161]= (Player) oip.readObject ();
6041     players[162]= (Player) oip.readObject ();
6042     players[163]= (Player) oip.readObject ();
6043     players[164]= (Player) oip.readObject ();
6044     players[165]= (Player) oip.readObject ();
6045     players[166]= (Player) oip.readObject ();
6046     players[167]= (Player) oip.readObject ();
6047     players[168]= (Player) oip.readObject ();
6048     players[169]= (Player) oip.readObject ();
6049     players[170]= (Player) oip.readObject ();
6050     players[171]= (Player) oip.readObject ();
6051     players[172]= (Player) oip.readObject ();
6052     players[173]= (Player) oip.readObject ();
6053     players[174]= (Player) oip.readObject ();
6054     players[175]= (Player) oip.readObject ();
6055     players[176]= (Player) oip.readObject ();
6056     players[177]= (Player) oip.readObject ();
6057     players[178]= (Player) oip.readObject ();
6058     players[179]= (Player) oip.readObject ();
6059     players[180]= (Player) oip.readObject ();
6060     players[181]= (Player) oip.readObject ();
6061     players[182]= (Player) oip.readObject ();
6062     players[183]= (Player) oip.readObject ();
6063     players[184]= (Player) oip.readObject ();
```

```
6064     players[185]= (Player) oip.readObject ();
6065     players[186]= (Player) oip.readObject ();
6066     players[187]= (Player) oip.readObject ();
6067     players[188]= (Player) oip.readObject ();
6068     players[189]= (Player) oip.readObject ();
6069     players[190]= (Player) oip.readObject ();
6070     players[191]= (Player) oip.readObject ();
6071     players[192]= (Player) oip.readObject ();
6072     players[193]= (Player) oip.readObject ();
6073     players[194]= (Player) oip.readObject ();
6074     players[195]= (Player) oip.readObject ();
6075     players[196]= (Player) oip.readObject ();
6076     players[197]= (Player) oip.readObject ();
6077     players[198]= (Player) oip.readObject ();
6078     players[199]= (Player) oip.readObject ();
6079     players[200]= (Player) oip.readObject ();
6080     players[201]= (Player) oip.readObject ();
6081     players[202]= (Player) oip.readObject ();
6082     players[203]= (Player) oip.readObject ();
6083     players[204]= (Player) oip.readObject ();
6084     players[205]= (Player) oip.readObject ();
6085     players[206]= (Player) oip.readObject ();
6086     players[207]= (Player) oip.readObject ();
6087     players[208]= (Player) oip.readObject ();
6088     players[209]= (Player) oip.readObject ();
6089     players[210]= (Player) oip.readObject ();
6090     players[211]= (Player) oip.readObject ();
6091     players[212]= (Player) oip.readObject ();
6092     players[213]= (Player) oip.readObject ();
6093     players[214]= (Player) oip.readObject ();
6094     players[215]= (Player) oip.readObject ();
6095     players[216]= (Player) oip.readObject (); ;
6096     players[217]= (Player) oip.readObject ();
6097     players[218]= (Player) oip.readObject ();
6098     players[219]= (Player) oip.readObject ();
6099     players[220]= (Player) oip.readObject ();
6100     players[221]= (Player) oip.readObject ();
6101     players[222]= (Player) oip.readObject ();
6102     players[223]= (Player) oip.readObject ();
6103     players[224]= (Player) oip.readObject ();
6104     players[225]= (Player) oip.readObject ();
6105     players[226]= (Player) oip.readObject ();
6106     players[227]= (Player) oip.readObject ();
6107     players[228]= (Player) oip.readObject ();
6108     players[229]= (Player) oip.readObject ();
6109     players[230]= (Player) oip.readObject ();
6110     players[231]= (Player) oip.readObject ();
6111     players[232]= (Player) oip.readObject ();
6112     players[233]= (Player) oip.readObject ();
6113     players[234]= (Player) oip.readObject ();
6114     players[235]= (Player) oip.readObject ();
6115     players[236]= (Player) oip.readObject ();
6116     players[237]= (Player) oip.readObject ();
6117     players[238]= (Player) oip.readObject ();
6118     players[239]= (Player) oip.readObject ();
6119     players[240]= (Player) oip.readObject ();
```

```
6120     players[241]= (Player) oip.readObject ();
6121     players[242]= (Player) oip.readObject ();
6122     players[243]= (Player) oip.readObject ();
6123     players[244]= (Player) oip.readObject ();
6124     players[245]= (Player) oip.readObject ();
6125     players[246]= (Player) oip.readObject ();
6126     players[247]= (Player) oip.readObject ();
6127     players[248]= (Player) oip.readObject ();
6128     players[249]= (Player) oip.readObject ();
6129     players[250]= (Player) oip.readObject ();
6130     players[251]= (Player) oip.readObject ();
6131     players[252]= (Player) oip.readObject ();
6132     players[253]= (Player) oip.readObject ();
6133     players[254]= (Player) oip.readObject ();
6134     players[255]= (Player) oip.readObject ();
6135     players[256]= (Player) oip.readObject ();
6136     players[257]= (Player) oip.readObject ();
6137     players[258]= (Player) oip.readObject ();
6138     players[259]= (Player) oip.readObject ();
6139     players[260]= (Player) oip.readObject ();
6140     players[261]= (Player) oip.readObject ();
6141     players[262]= (Player) oip.readObject ();
6142     players[263]= (Player) oip.readObject ();
6143     players[264]= (Player) oip.readObject ();
6144     players[265]= (Player) oip.readObject ();
6145     players[266]= (Player) oip.readObject ();
6146     players[267]= (Player) oip.readObject ();
6147     players[268]= (Player) oip.readObject ();
6148     players[269]= (Player) oip.readObject ();
6149     players[270]= (Player) oip.readObject ();
6150     players[271]= (Player) oip.readObject ();
6151     players[272]= (Player) oip.readObject ();
6152     players[273]= (Player) oip.readObject ();
6153     players[274]= (Player) oip.readObject ();
6154     players[275]= (Player) oip.readObject ();
6155     players[276]= (Player) oip.readObject ();
6156     players[277]= (Player) oip.readObject ();
6157     players[278]= (Player) oip.readObject ();
6158     players[279]= (Player) oip.readObject ();
6159     players[280]= (Player) oip.readObject ();
6160     players[281]= (Player) oip.readObject ();
6161     players[282]= (Player) oip.readObject ();
6162     players[283]= (Player) oip.readObject ();
6163     players[284]= (Player) oip.readObject ();
6164     players[285]= (Player) oip.readObject ();
6165     players[286]= (Player) oip.readObject ();
6166     players[287]= (Player) oip.readObject ();
6167     players[288]= (Player) oip.readObject ();
6168     players[289]= (Player) oip.readObject ();
6169     players[290]= (Player) oip.readObject ();
6170     players[291]= (Player) oip.readObject ();
6171     players[292]= (Player) oip.readObject ();
6172     players[293]= (Player) oip.readObject ();
6173     players[294]= (Player) oip.readObject ();
6174     players[295]= (Player) oip.readObject ();
6175     players[296]= (Player) oip.readObject ();
```

```
6176     players[297]= (Player) oip.readObject ();
6177     players[298]= (Player) oip.readObject ();
6178     players[299]= (Player) oip.readObject ();
6179     players[300]= (Player) oip.readObject ();
6180     players[301]= (Player) oip.readObject ();
6181     players[302]= (Player) oip.readObject ();
6182     players[303]= (Player) oip.readObject ();
6183     players[304]= (Player) oip.readObject ();
6184     players[305]= (Player) oip.readObject ();
6185     players[306]= (Player) oip.readObject ();
6186     players[307]= (Player) oip.readObject ();
6187     players[308]= (Player) oip.readObject ();
6188     players[309]= (Player) oip.readObject ();
6189     players[310]= (Player) oip.readObject ();
6190     players[311]= (Player) oip.readObject ();
6191     players[312]= (Player) oip.readObject ();
6192     players[313]= (Player) oip.readObject ();
6193     players[314]= (Player) oip.readObject ();
6194     players[315]= (Player) oip.readObject ();
6195     players[316]= (Player) oip.readObject ();
6196     players[317]= (Player) oip.readObject ();
6197     players[318]= (Player) oip.readObject ();
6198     players[319]= (Player) oip.readObject ();
6199     players[320]= (Player) oip.readObject ();
6200     players[321]= (Player) oip.readObject ();
6201     players[322]= (Player) oip.readObject ();
6202     players[323]= (Player) oip.readObject ();
6203     players[324]= (Player) oip.readObject ();
6204     players[325]= (Player) oip.readObject ();
6205     players[326]= (Player) oip.readObject ();
6206     players[327]= (Player) oip.readObject ();
6207     players[328]= (Player) oip.readObject ();
6208     players[329]= (Player) oip.readObject ();
6209     players[330]= (Player) oip.readObject ();
6210     players[331]= (Player) oip.readObject ();
6211     players[332]= (Player) oip.readObject ();
6212     players[333]= (Player) oip.readObject ();
6213     players[334]= (Player) oip.readObject ();
6214     players[335]= (Player) oip.readObject ();
6215     players[336]= (Player) oip.readObject ();
6216     players[337]= (Player) oip.readObject ();
6217     players[338]= (Player) oip.readObject ();
6218     players[339]= (Player) oip.readObject ();
6219     players[340]= (Player) oip.readObject ();
6220     players[341]= (Player) oip.readObject ();
6221     players[342]= (Player) oip.readObject ();
6222     players[343]= (Player) oip.readObject ();
6223     players[344]= (Player) oip.readObject ();
6224     players[345]= (Player) oip.readObject ();
6225     players[346]= (Player) oip.readObject ();
6226     players[347]= (Player) oip.readObject ();
6227     players[348]= (Player) oip.readObject ();
6228     players[349]= (Player) oip.readObject ();
6229     players[350]= (Player) oip.readObject ();
6230     players[351]= (Player) oip.readObject ();
6231     players[352]= (Player) oip.readObject ();
```

```

6232         players[353]= (Player) oip.readObject();
6233         players[354]= (Player) oip.readObject();
6234         players[355]= (Player) oip.readObject();
6235         players[356]= (Player) oip.readObject();
6236         players[357]= (Player) oip.readObject();
6237         players[358]= (Player) oip.readObject();
6238         players[359]= (Player) oip.readObject();
6239         players[360]= (Player) oip.readObject();
6240         players[361]= (Player) oip.readObject();
6241         players[362]= (Player) oip.readObject();
6242         players[363]= (Player) oip.readObject();
6243         players[364]= (Player) oip.readObject();
6244         players[365]= (Player) oip.readObject();
6245         players[366]= (Player) oip.readObject();
6246         players[367]= (Player) oip.readObject();
6247         players[368]= (Player) oip.readObject();
6248         players[369]= (Player) oip.readObject();
6249         players[370]= (Player) oip.readObject();
6250         players[371]= (Player) oip.readObject();
6251         players[372]= (Player) oip.readObject();
6252         players[373]= (Player) oip.readObject();
6253         players[374]= (Player) oip.readObject();
6254
6255         oip.close();
6256     }
6257     catch (Exception ep) {
6258
6259     }
6260 // }
6261     try {
6262         FileInputStream fic = new
FileInputStream ("club0.obj");
6263         ObjectInputStream oic = new
ObjectInputStream (fic);
6264
6265         clubs[0]= (Club) oic.readObject();
6266         clubs[1]= (Club) oic.readObject();
6267         clubs[2]= (Club) oic.readObject();
6268         clubs[3]= (Club) oic.readObject();
6269         clubs[4]= (Club) oic.readObject();
6270         clubs[5]= (Club) oic.readObject();
6271         clubs[6]= (Club) oic.readObject();
6272         clubs[7]= (Club) oic.readObject();
6273         clubs[8]= (Club) oic.readObject();
6274         clubs[9]= (Club) oic.readObject();
6275         clubs[10]= (Club) oic.readObject();
6276         clubs[11]= (Club) oic.readObject();
6277         clubs[12]= (Club) oic.readObject();
6278         clubs[13]= (Club) oic.readObject();
6279         clubs[14]= (Club) oic.readObject();
6280         clubs[15]= (Club) oic.readObject();
6281
6282         oic.close();
6283     }
6284     catch (Exception ec) {
6285
6286     }

```

```

6287
6288 finally{
6289     jButton13.setText("Συνέχεια");
6290
6291         AEthnikiRefs[0]=r1;
6292         AEthnikiRefs[1]=r2;
6293         AEthnikiRefs[2]=r3;
6294         AEthnikiRefs[3]=r4;
6295         AEthnikiRefs[4]=r5;
6296         AEthnikiRefs[5]=r6;
6297         AEthnikiRefs[6]=r7;
6298         AEthnikiRefs[7]=r8;
6299
6300         pan=clubs[0];
6301         paok=clubs[1];
6302         aek=clubs[2];
6303         aig=clubs[3];
6304         apol=clubs[4];
6305         akr=clubs[5];
6306         lev=clubs[6];
6307         ira=clubs[7];
6308         ion=clubs[8];
6309         kali=clubs[9];
6310         lar=clubs[10];
6311         oly=clubs[11];
6312         ofi=clubs[12];
6313         pao=clubs[13];
6314         xan=clubs[14];
6315         atr=clubs[15];
6316
6317         aek.manager[0]=m1;
6318         aig.manager[0]=m2;
6319         akr.manager[0]=m3;
6320         atr.manager[0]=m4;
6321         ira.manager[0]=m5;
6322         apol.manager[0]=m6;
6323         kali.manager[0]=m7;
6324         xan.manager[0]=m8;
6325         paok.manager[0]=m9;
6326         oly.manager[0]=m10;
6327         ofi.manager[0]=m11;
6328         pao.manager[0]=m12;
6329         ion.manager[0]=m13;
6330         pan.manager[0]=m14;
6331         lev.manager[0]=m15;
6332         lar.manager[0]=m16;
6333         // aris.manager[0]=m17;
6334
6335         aek.chairman[0]=c1;
6336         oly.chairman[0]=c2;
6337         aig.chairman[0]=c3;
6338         akr.chairman[0]=c4;
6339         atr.chairman[0]=c5;
6340         ira.chairman[0]=c6;
6341         paok.chairman[0]=c7;
6342         pao.chairman[0]=c8;
6343         pan.chairman[0]=c9;
6344         ion.chairman[0]=c10;
6345         apol.chairman[0]=c11;
6346         kali.chairman[0]=c12;
6347         xan.chairman[0]=c13;

```

```

6348         lar.chairman[0]=c14;
6349         lev.chairman[0]=c15;
6350         ofi.chairman[0]=c16;
6351         // aris.chairman[0]=c17;
6352
6353     for (int club=0; club<16; club++){
6354         if(clubs[club].Human==true) {
6355             humanTeam=clubs[club];
6356             break;
6357         }
6358     }
6359
6360     jLabel112.setText(cal.Cal[cal.Day][0]);
6361     jLabel142.setText(cal.Cal[cal.Day-1][1]);
6362     jLabel128.setText(humanTeam.Logo);
6363
6364     jPanel17.setVisible (false) ;
6365         jComboBox1.removeAllItems ();
6366         jComboBox1.addItem ("3-5-2");
6367         jComboBox1.addItem ("4-4-2");
6368         jComboBox1.addItem ("4-5-1");
6369         jComboBox2.removeAllItems ();
6370         jComboBox2.addItem ("Μακρινές");
6371         jComboBox2.addItem ("Κοντινές");
6372         jComboBox3.removeAllItems ();
6373         jComboBox3.addItem ("Από δεξιά");
6374         jComboBox3.addItem ("Από αριστερά");
6375         jComboBox3.addItem ("Αίτιον άξονα");
6376         jComboBox4.removeAllItems ();
6377         jComboBox4.addItem ("Παντού");
6378         jComboBox4.addItem ("Στο μισό γήπεδο");
6379         jComboBox5.removeAllItems ();
6380         jComboBox5.addItem ("Με αντιεπιθέσεις");
6381         jComboBox5.addItem ("Οργανωμένες επιθέσεις");
6382         jComboBox6.removeAllItems ();
6383         jComboBox6.addItem ("Με βάθος");
6384         jComboBox6.addItem ("Ψηλά");
6385         jComboBox7.removeAllItems ();
6386         jComboBox7.addItem ("Ζώνη");
6387         jComboBox7.addItem ("Προσωπικό μαρκάρισμα");
6388         jComboBox8.removeAllItems ();
6389         jComboBox8.addItem ("Εφαρμογή");
6390         jComboBox8.addItem ("Χωρίς");
6391         jComboBox9.removeAllItems ();
6392         jComboBox9.addItem ("Γρήγορος");
6393         jComboBox9.addItem ("Αργός");
6394         jComboBox10.removeAllItems ();
6395         jComboBox10.addItem ("Όχι");
6396         jComboBox10.addItem ("Ναι");
6397
6398         jComboBox30.removeAllItems ();
6399         jComboBox30.addItem ("3-5-2");
6400         jComboBox30.addItem ("4-4-2");
6401         jComboBox30.addItem ("4-5-1");
6402         jComboBox31.removeAllItems ();
6403         jComboBox31.addItem ("Μακρινές");
6404         jComboBox31.addItem ("Κοντινές");

```

```

6405 jComboBox32.removeAllItems();
6406 jComboBox32.addItem("Από δεξιά");
6407 jComboBox32.addItem("Από αριστερά");
6408 jComboBox32.addItem("Από τον άξονα");
6409 jComboBox33.removeAllItems();
6410 jComboBox33.addItem("Παντού");
6411 jComboBox33.addItem("Στο μισό γήπεδο");
6412 jComboBox34.removeAllItems();
6413 jComboBox34.addItem("Με αντιεπιθέσεις");
6414 jComboBox34.addItem("Οργανωμένες επιθέσεις");
6415 jComboBox35.removeAllItems();
6416 jComboBox35.addItem("Με βάθος");
6417 jComboBox35.addItem("Ψηλά");
6418 jComboBox36.removeAllItems();
6419 jComboBox36.addItem("Ζώνη");
6420 jComboBox36.addItem("Προσωπικό μαρκάρισμα");
6421 jComboBox37.removeAllItems();
6422 jComboBox37.addItem("Εφαρμογή");
6423 jComboBox37.addItem("Χωρίς");
6424 jComboBox38.removeAllItems();
6425 jComboBox38.addItem("Γρήγορος");
6426 jComboBox38.addItem("Αργός");
6427 jComboBox39.removeAllItems();
6428 jComboBox39.addItem("Όχι");
6429 jComboBox39.addItem("Ναι");
6430
6431 for (int h=0; h<3; h++) {
6432     jComboBox13.addItem(h);
6433     jComboBox14.addItem(h);
6434     jComboBox15.addItem(h);
6435     jComboBox16.addItem(h);
6436     jComboBox17.addItem(h);
6437     jComboBox18.addItem(h);
6438     jComboBox19.addItem(h);
6439     jComboBox20.addItem(h);
6440     jComboBox21.addItem(h);
6441     jComboBox22.addItem(h);
6442     jComboBox23.addItem(h);
6443     jComboBox24.addItem(h);
6444     jComboBox25.addItem(h);
6445     jComboBox26.addItem(h);
6446     jComboBox27.addItem(h);
6447     jComboBox28.addItem(h);
6448 }
6449
6450     for (int point=0; point<240; point++){
6451 jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[point][0],
point,1);
6452 jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[point][1],
point,2);
6453 jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[point][2],
point,0);
6454 jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[point][3],
point,3);
6455 jTable2.setValueAt(AEthniki.Fixtures[point][4],
point,4);

```



```

6456             jTable2.SetValueAt(AEthniki.Fixtures[point][5],
point,5);
6457         }
6458
6459         int ptrAig=0;
6460         int ptrAkr=0;
6461         int ptrAtr=0;
6462         int ptrApol=0;
6463         int ptrXan=0;
6464         int ptrIra=0;
6465         int ptrOfi=0;
6466         int ptrOly=0;
6467         int ptrPao=0;
6468         int ptrPaok=0;
6469         int ptrPan=0;
6470         int ptrLev=0;
6471         int ptrLar=0;
6472         int ptrIon=0;
6473         int ptrKali=0;
6474         int ptrAek=0;
6475
6476         //create rosters
6477         for(int pl=0; pl<375; pl++){
6478             if(players[pl].Contract.equals(aek.Logo)){
6479                 aek.roster.add(ptrAek, players[pl]);
6480                 ptrAek++;
6481             } else
6482             if(players[pl].Contract.equals(akr.Logo)){
6483                 akr.roster.add(ptrAkr, players[pl]);
6484                 ptrAkr++;
6485             } else
6486
6487             if(players[pl].Contract.equals(atr.Logo)){
6488                 atr.roster.add(ptrAtr, players[pl]);
6489                 ptrAtr++;
6490             } else
6491
6492             if(players[pl].Contract.equals(apol.Logo)){
6493                 apol.roster.add(ptrApol, players[pl]);
6494                 ptrApol++;
6495             } else
6496
6497             if(players[pl].Contract.equals(aig.Logo)){
6498                 aig.roster.add(ptrAig, players[pl]);
6499                 ptrAig++;
6500             } else
6501
6502             if(players[pl].Contract.equals(ira.Logo)){
6503                 ira.roster.add(ptrIra, players[pl]);
6504                 ptrIra++;
6505             } else
6506
6507             if(players[pl].Contract.equals(kali.Logo)){
6508                 kali.roster.add(ptrKali, players[pl]);
6509                 ptrKali++;
6510             } else
6511
6512             if(players[pl].Contract.equals(xan.Logo)){

```

```

6507         xan.roster.add(ptrXan, players[pl]);
6508         ptrXan++;
6509     } else
6510
6511     if(players[pl].Contract.equals(lev.Logo)) {
6512         lev.roster.add(ptrLev, players[pl]);
6513         ptrLev++;
6514     } else
6515
6516     if(players[pl].Contract.equals(lar.Logo)) {
6517         lar.roster.add(ptrLar, players[pl]);
6518         ptrLar++;
6519     } else
6520
6521     if(players[pl].Contract.equals(ofi.Logo)) {
6522         ofi.roster.add(ptrOfi, players[pl]);
6523         ptrOfi++;
6524     }
6525
6526     else
6527
6528     if(players[pl].Contract.equals(oly.Logo)) {
6529         oly.roster.add(ptrOly, players[pl]);
6530         ptrOly++;
6531     } else
6532
6533     if(players[pl].Contract.equals(paok.Logo)) {
6534         paok.roster.add(ptrPaok, players[pl]);
6535         ptrPaok++;
6536     } else
6537
6538     if(players[pl].Contract.equals(pao.Logo)) {
6539         pao.roster.add(ptrPao, players[pl]);
6540         ptrPao++;
6541     } else
6542
6543     if(players[pl].Contract.equals(pan.Logo)) {
6544         pan.roster.add(ptrPan, players[pl]);
6545         ptrPan++;
6546     } else
6547
6548     if(players[pl].Contract.equals(ion.Logo)) {
6549         ion.roster.add(ptrIon, players[pl]);
6550         ptrIon++;
6551     }
6552
6553     }
6554
6555     int tpointer=0;
6556
6557     for (int x=0; x<375; x++){
6558
6559     if(players[x].Contract.toString().equals(humanTeam.Logo.toString())) {
6560

```

```

6550         String[] values = new String[]{"-
", "T", "ΑΔ", "ΑΑ", "ΑΚ", "ΜΔ", "ΜΑ", "ΜΚ", "Ε", "ΑΛ"};
6551         String[] values2 = new String[]{"-
", "ΑΡΧΗΓΟΣ", "ΠΕΝΑΛΤΥ", "ΦΑΟΥΛ"};
6552
6553
6554         TableColumn col =
 jTable1.getColumnModel().getColumn(4);
6555         col.setCellEditor(new
 MyComboBox(values));
6556
6557         TableColumn col2 =
 jTable1.getColumnModel().getColumn(5);
6558         col2.setCellEditor(new
 MyComboBox(values2));
6559
6560
6561 jTable1.setValueAt(players[x].FullName, tpointer, 0);
6562 jTable1.setValueAt(players[x].Age,
 tpointer, 1);
6563 jTable1.setValueAt(players[x].Nationality, tpointer, 2);
6564 jTable1.setValueAt(players[x].Role+players[x].Side, tpointer, 3);
6565 jTable1.setValueAt("-", tpointer, 4);
6566 jTable1.setValueAt("-", tpointer, 5);
6567 tpointer++;
6568
6569     }
6570 }
6571
6572
6573 jComboBox29.addItem("ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ");
6574 jComboBox29.addItem("ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Α΄ΕΘΝΙΚΗΣ");
6575
6576 jScrollPane2.setVisible(false);
6577
6578
6579     for (int t=0; t<16; t++){
6580         jTable3.setValueAt((t+1), t, 0);
6581         jTable3.setValueAt(clubs[t].Logo, t, 1);
6582         jTable3.setValueAt(clubs[t].Points, t, 2);
6583         jTable3.setValueAt(clubs[t].GoalsFor, t, 3);
6584         jTable3.setValueAt(clubs[t].GoalsAgainst, t,
4);
6585         jTable3.setValueAt((clubs[t].GoalsFor-
clubs[t].GoalsAgainst), t, 5);
6586     }
6587
6588     jLabel71.setText(humanTeam.chairman[0].FullName+":
"+humanTeam.chairman[0].setTarget(humanTeam.chairman[0].Ambition));
6589 }
6590 }
6591
6592 }
6593
6594 /** Exit the Application */
6595 private void exitForm(java.awt.event.WindowEvent evt) {

```

```

6596         System.exit(0);
6597     }
6598
6599     /**
6600     * @param args the command line arguments
6601     */
6602     public static void main(String args[]) {
6603         java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
6604             public void run() {
6605                 new MyFMFrame().setVisible(true);
6606                 //
MyFMFrame().jTabbedPane1.setVisible(false);
6607             }
6608         });
6609     }
6610
6611
6612     // Variables declaration - do not modify
6613     private javax.swing.ButtonGroup buttonGroup1;
6614     private javax.swing.JButton jButton1;
6615     private javax.swing.JButton jButton11;
6616     private javax.swing.JButton jButton12;
6617     private javax.swing.JButton jButton13;
6618     private javax.swing.JButton jButton14;
6619     private javax.swing.JButton jButton15;
6620     private javax.swing.JButton jButton2;
6621     private javax.swing.JButton jButton3;
6622     private javax.swing.JButton jButton4;
6623     private javax.swing.JButton jButton5;
6624     private javax.swing.JButton jButton6;
6625     private javax.swing.JButton jButton7;
6626     private javax.swing.JButton jButton8;
6627     private javax.swing.JComboBox jComboBox1;
6628     private javax.swing.JComboBox jComboBox10;
6629     private javax.swing.JComboBox jComboBox11;
6630     private javax.swing.JComboBox jComboBox12;
6631     private javax.swing.JComboBox jComboBox13;
6632     private javax.swing.JComboBox jComboBox14;
6633     private javax.swing.JComboBox jComboBox15;
6634     private javax.swing.JComboBox jComboBox16;
6635     private javax.swing.JComboBox jComboBox17;
6636     private javax.swing.JComboBox jComboBox18;
6637     private javax.swing.JComboBox jComboBox19;
6638     private javax.swing.JComboBox jComboBox2;
6639     private javax.swing.JComboBox jComboBox20;
6640     private javax.swing.JComboBox jComboBox21;
6641     private javax.swing.JComboBox jComboBox22;
6642     private javax.swing.JComboBox jComboBox23;
6643     private javax.swing.JComboBox jComboBox24;
6644     private javax.swing.JComboBox jComboBox25;
6645     private javax.swing.JComboBox jComboBox26;
6646     private javax.swing.JComboBox jComboBox27;
6647     private javax.swing.JComboBox jComboBox28;
6648     private javax.swing.JComboBox jComboBox29;
6649     private javax.swing.JComboBox jComboBox3;
6650     private javax.swing.JComboBox jComboBox30;
6651     private javax.swing.JComboBox jComboBox31;

```

```
6652 private javax.swing.JComboBox jComboBox32;
6653 private javax.swing.JComboBox jComboBox33;
6654 private javax.swing.JComboBox jComboBox34;
6655 private javax.swing.JComboBox jComboBox35;
6656 private javax.swing.JComboBox jComboBox36;
6657 private javax.swing.JComboBox jComboBox37;
6658 private javax.swing.JComboBox jComboBox38;
6659 private javax.swing.JComboBox jComboBox39;
6660 private javax.swing.JComboBox jComboBox4;
6661 private javax.swing.JComboBox jComboBox5;
6662 private javax.swing.JComboBox jComboBox6;
6663 private javax.swing.JComboBox jComboBox7;
6664 private javax.swing.JComboBox jComboBox8;
6665 private javax.swing.JComboBox jComboBox9;
6666 private javax.swing.JLabel jLabel1;
6667 private javax.swing.JLabel jLabel10;
6668 private javax.swing.JLabel jLabel11;
6669 private javax.swing.JLabel jLabel12;
6670 private javax.swing.JLabel jLabel13;
6671 private javax.swing.JLabel jLabel14;
6672 private javax.swing.JLabel jLabel15;
6673 private javax.swing.JLabel jLabel16;
6674 private javax.swing.JLabel jLabel17;
6675 private javax.swing.JLabel jLabel18;
6676 private javax.swing.JLabel jLabel19;
6677 private javax.swing.JLabel jLabel2;
6678 private javax.swing.JLabel jLabel20;
6679 private javax.swing.JLabel jLabel21;
6680 private javax.swing.JLabel jLabel22;
6681 private javax.swing.JLabel jLabel23;
6682 private javax.swing.JLabel jLabel24;
6683 private javax.swing.JLabel jLabel25;
6684 private javax.swing.JLabel jLabel26;
6685 private javax.swing.JLabel jLabel27;
6686 private javax.swing.JLabel jLabel28;
6687 private javax.swing.JLabel jLabel29;
6688 private javax.swing.JLabel jLabel3;
6689 private javax.swing.JLabel jLabel30;
6690 private javax.swing.JLabel jLabel31;
6691 private javax.swing.JLabel jLabel32;
6692 private javax.swing.JLabel jLabel33;
6693 private javax.swing.JLabel jLabel34;
6694 private javax.swing.JLabel jLabel35;
6695 private javax.swing.JLabel jLabel36;
6696 private javax.swing.JLabel jLabel37;
6697 private javax.swing.JLabel jLabel38;
6698 private javax.swing.JLabel jLabel39;
6699 private javax.swing.JLabel jLabel4;
6700 private javax.swing.JLabel jLabel40;
6701 private javax.swing.JLabel jLabel41;
6702 private javax.swing.JLabel jLabel42;
6703 private javax.swing.JLabel jLabel43;
6704 private javax.swing.JLabel jLabel44;
6705 private javax.swing.JLabel jLabel45;
6706 private javax.swing.JLabel jLabel46;
6707 private javax.swing.JLabel jLabel47;
```

```
6708 private javax.swing.JLabel jLabel48;
6709 private javax.swing.JLabel jLabel49;
6710 private javax.swing.JLabel jLabel5;
6711 private javax.swing.JLabel jLabel50;
6712 private javax.swing.JLabel jLabel51;
6713 private javax.swing.JLabel jLabel52;
6714 private javax.swing.JLabel jLabel53;
6715 private javax.swing.JLabel jLabel54;
6716 private javax.swing.JLabel jLabel55;
6717 private javax.swing.JLabel jLabel56;
6718 private javax.swing.JLabel jLabel57;
6719 private javax.swing.JLabel jLabel58;
6720 private javax.swing.JLabel jLabel59;
6721 private javax.swing.JLabel jLabel6;
6722 private javax.swing.JLabel jLabel60;
6723 private javax.swing.JLabel jLabel61;
6724 private javax.swing.JLabel jLabel62;
6725 private javax.swing.JLabel jLabel63;
6726 private javax.swing.JLabel jLabel64;
6727 private javax.swing.JLabel jLabel65;
6728 private javax.swing.JLabel jLabel66;
6729 private javax.swing.JLabel jLabel67;
6730 private javax.swing.JLabel jLabel68;
6731 private javax.swing.JLabel jLabel69;
6732 private javax.swing.JLabel jLabel7;
6733 private javax.swing.JLabel jLabel70;
6734 private javax.swing.JLabel jLabel71;
6735 private javax.swing.JLabel jLabel72;
6736 private javax.swing.JLabel jLabel73;
6737 private javax.swing.JLabel jLabel74;
6738 private javax.swing.JLabel jLabel75;
6739 private javax.swing.JLabel jLabel76;
6740 private javax.swing.JLabel jLabel77;
6741 private javax.swing.JLabel jLabel78;
6742 private javax.swing.JLabel jLabel79;
6743 private javax.swing.JLabel jLabel8;
6744 private javax.swing.JLabel jLabel80;
6745 private javax.swing.JLabel jLabel81;
6746 private javax.swing.JLabel jLabel82;
6747 private javax.swing.JLabel jLabel83;
6748 private javax.swing.JLabel jLabel84;
6749 private javax.swing.JLabel jLabel85;
6750 private javax.swing.JLabel jLabel9;
6751 private javax.swing.JPanel jPanel1;
6752 private javax.swing.JPanel jPanel2;
6753 private javax.swing.JPanel jPanel3;
6754 private javax.swing.JPanel jPanel4;
6755 private javax.swing.JPanel jPanel5;
6756 private javax.swing.JPanel jPanel7;
6757 private javax.swing.JRadioButton jButtonon1;
6758 private javax.swing.JRadioButton jButtonon2;
6759 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
6760 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane2;
6761 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane3;
6762 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane4;
6763 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane5;
```

```

6764     private javax.swing.JScrollPane jScrollPane6;
6765     private javax.swing.JTabbedPane jTabbedPane1;
6766     private javax.swing.JTable jTable1;
6767     private javax.swing.JTable jTable2;
6768     private javax.swing.JTable jTable3;
6769     private javax.swing.JTable jTable4;
6770     private javax.swing.JTable jTable5;
6771     private javax.swing.JTextArea jTextArea1;
6772     private javax.swing.JTextField jTextField1;
6773     private javax.swing.JTextField jTextField17;
6774     private javax.swing.JTextField jTextField18;
6775     private javax.swing.JTextField jTextField19;
6776     private javax.swing.JTextField jTextField2;
6777     private javax.swing.JTextField jTextField20;
6778     private javax.swing.JTextField jTextField21;
6779     private javax.swing.JTextField jTextField22;
6780     private javax.swing.JTextField jTextField23;
6781     private javax.swing.JTextField jTextField24;
6782     private javax.swing.JTextField jTextField25;
6783     private javax.swing.JTextField jTextField26;
6784     private javax.swing.JTextField jTextField27;
6785     private javax.swing.JTextField jTextField28;
6786     private javax.swing.JTextField jTextField29;
6787     // End of variables declaration
6788
6789 }
6790

```

E. Βιβλιογραφία-Πηγές Internet

Βιβλιογραφία:

- Πλήρες Εγχειρίδιο της JAVA 2, των Rogers Cadenhead και Laura Lamay, εκδόσεις Γκιούρδας
- ADVANCED JAVA 2 PLATFORM –HOW TO PROGRAM-, των Deitel, Deitel και Santry, εκδόσεις Prentice Hall

Πηγές internet:

- www.coachingcards.com
- www.footballtactics.co.uk
- www.soccerclinicseurope.co.uk